

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação

DOMUMENTAÇÃO TÉCNICA DO EDITOR GENÉRICO
SENSÍVEL À SINTAXE

CAETANO TRAINA JUNIOR
CARLOS ROBERTO VALÊNCIO

Nº 11

RELATÓRIOS TÉCNICOS



São Carlos - SP



Instituto de Ciências Matemáticas de São Carlos

ISSN - 0103-2569

**Documentação Técnica do Editor Genérico
Sensível à Sintaxe**

CAETANO TRAINA JUNIOR

CARLOS ROBERTO VALENCIO

Nº 11

RELATÓRIOS TÉCNICOS DO ICMSC

São Carlos
Nov. / 93

SYSNO	<u>856029</u>
DATA	<u> / / </u>
ICMC - SBAB	

Universidade de São Paulo
Instituto de Ciências Matemáticas de São Carlos
Departamento de Ciências de Computação e Estatística

DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA DO
EDITOR GENÉRICO SENSÍVEL À SINTAXE

Caetano Traina Júnior

Carlos Roberto Valêncio

Endereço:

Instituto de Ciências Matemáticas de São Carlos - ICMSC
Av. Dr. Carlos Botelho, 1465
CEP. 13560.970 - Centro
FAX: (0162)749150 - TEL:(0162)726222 Ramal 3851

DOCUMENTAÇÃO DO EDITOR GENÉRICO SENSÍVEL À SINTAXE

Resumo

Este trabalho descreve uma parte da documentação do projeto de implementação do Protótipo de Editor Sensível à Sintaxe (PEGSS) [Val_93], composta pelos seguintes elementos:

- . Composição Hierárquica dos Gabaritos das Linguagens Pascal, C e FORTRAN;
- . Definição da Linguagem Abstrata;
- . Esquemas de Recuperação de Programas para as Linguagens Pascal, C e FORTRAN.

Os elementos que compõem esta documentação permitem ao PEGSS exibir um programa através das composições hierárquicas da linguagem corrente, armazenar genericamente um programa e recuperá-lo sob o contexto de qualquer das linguagens suportadas pelo Editor.

1 - Introdução

Na atual versão do Editor é oferecida a edição sensível à sintaxe para um subconjunto das linguagens Pascal, C e FORTRAN. Programas sintaticamente corretos são construídos através da requisição pelo usuário de gabaritos que correspondem aos comandos e pela descrição das expressões. Os comandos de atribuição e as expressões são introduzidas digitando-se caractere por caractere, enquanto as demais estruturas da linguagem são oferecidas como gabaritos, através dos menus de opções.

Um gabarito representa uma estrutura sintática da linguagem composto por palavras-chave e lugares para as possíveis introduções de outros gabaritos ou expressões. Os lugares para as novas introduções definem a classe das possíveis inserções, evitando-se erros sintáticos na introdução de novas estruturas. Erros léxicos também são evitados, pois não é permitido ao programador alterar as palavras-chave que compõem o gabarito, além da verificação léxica das expressões inseridas. Cada gabarito é representado em uma composição hierárquica cujo processamento permite exibir e movimentar-se sobre o comando descrito por ele.

Por outro lado, cada programa escrito sob o contexto desse Editor é representado internamente através de um modo único, independentemente da linguagem utilizada para a sua construção. Assim, um conjunto de ferramentas pode beneficiar-se dessa forma de representação. Por exemplo, é permitido que programas escritos em uma linguagem sejam obtidos em qualquer das outras linguagens contempladas pelo Editor. Além disso, pode ser efetuada a adição de novas linguagens pertencentes a um mesmo paradigma, pois a construção dessa representação interna prevê esta extensão.

O PEGSS utiliza-se de uma base de dados GEO (GEreenciador de Objetos) [Tra_91] para armazenar seus programas e recuperá-los sob o contexto da linguagem desejada. O armazenamento dos programas é possível através da Descrição da Linguagem Abstrata (DLA) que define o Esquema da base de dados utilizada pelo Editor. A recuperação é proporcionada pelos Esquemas de Recuperação de Programas, sendo um Esquema para cada uma das linguagens suportadas pelo Editor. Estes Esquemas também são armazenados na base de dados.

Nas subseções seguintes deste trabalho são apresentados os elementos que compõem a documentação necessária para descrever as partes principais do Editor.

2 - Composição Hierárquica dos Gabaritos

A maioria dos ambientes orientados para estruturas representam seus programas em árvores de sintaxe, de onde são obtidas informações não apenas para a exibição do programa, mas também para a verificação semântica, outros recursos de suporte à compilação incremental e auxílio à depuração.

O PEGSS utiliza-se de uma estrutura hierárquica para a representação intermediária de seus programas, através da qual são obtidas as informações para a exibição das estruturas sintáticas nela representadas e as correspondentes informações na base de dados do programa corrente.

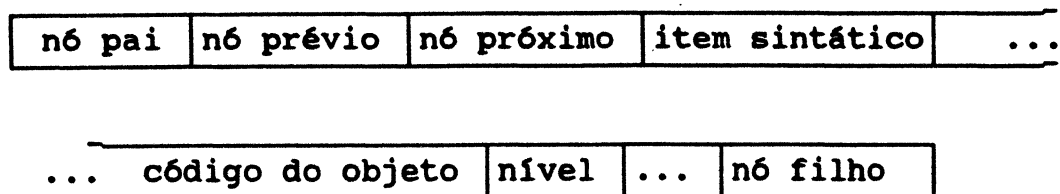
A hierarquia de um programa é composta de dois tipos de elementos: uma estrutura de controle e seus nós. A estrutura de controle contém informações gerais de uma hierarquia, como por exemplo, seus nós primeiro e último, o nó corrente e o seu nível, durante o processamento da hierarquia, etc. Um nó contém informações como o item sintático nele armazenado, código do objeto da base de dados que representa a estrutura sintática especificada neste nó, o nível em que está localizado na hierarquia, etc. Como um nó não está isolado em uma hierarquia, também estão armazenadas nele as informações do seu nó pai, seu nó irmão de cima (prévio), seu nó irmão de baixo (próximo) e seu primeiro nó filho. No apêndice A são omitidas algumas destas ligações, apenas para tornar mais legíveis as representações das subhierarquias ali descritas [Tra_93].

A ilustração abaixo mostra os dois tipos de elementos de uma hierarquia.

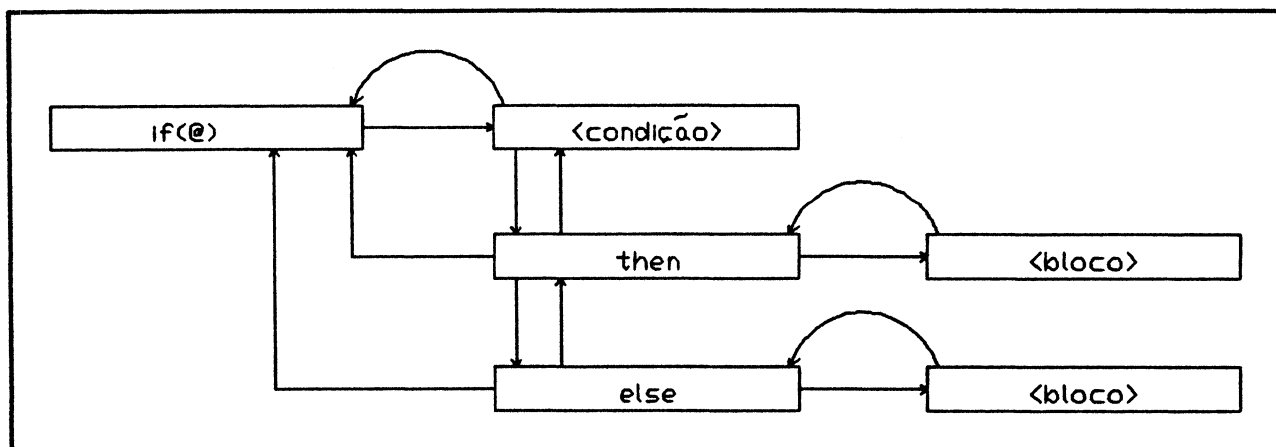
Representação de uma estrutura de controle de hierarquia:

primeiro nó	último nó	nó corrente	nível corrente	...	outras informações
----------------	--------------	----------------	-------------------	-----	-----------------------

Representação de um nó da hierarquia:



A endentação apresentada pelas estruturas sintáticas, em um programa, é proporcionada pela disposição das palavras-chave e dos lugares de inserção nos nós da hierarquia, pois esta estrutura de dados permite que um gabarito tenha os seus itens hierarquicamente dependente de um outro, no nível imediatamente acima. Por exemplo, a estrutura "ifte" tem as palavras-chave "if(@)", "then", "else", além dos lugares de inserção <condição> e <bloco>, dispostos de modo que o item "if(@)" seja apresentado algumas colunas à esquerda do "then" e "else", indicando que esta estrutura tem início no item "if(@)" e que compreende os demais, inclusive seus respectivos lugares de inserção. Isto ocorre porque o item "if(@)" é alocado em um nó de nível superior aos outros itens "then" e "else", estando estes dois últimos, um nível acima dos itens <condição> e <bloco>. A composição hierárquica desta estrutura é mostrada a seguir:



Na representação da estrutura "ifte", o item "if(@)" possui três itens subordinados e os dois lugares de inserção subordinados a dois destes itens. Mas em geral, um ítem pode possuir um número qualquer de subordinados, e cada subordinado também, em um número qualquer de níveis.

Para que as estruturas de um programa representadas em uma hierarquia sejam mostradas ao usuário, esta terá de ser preparada anteriormente e, depois, processada. Preparar uma hierarquia significa determinar, após uma atualização qualquer, as linhas e colunas iniciais nas quais deve ser exibido cada um dos itens, nos respectivos nós, na janela de apresentação dos programas do PEGSS. Depois disso, a hierarquia poderá ser processada, isto é, o programa,

representado em uma hierarquia preparada, é mostrado ao usuário.

Exemplificando, a estrutura "ifte" representada na hierarquia acima terá, através do seu processamento, a seguinte apresentação:

if(<condição>)	if(<condição>)	if(<condição>)
then	then	then
<bloco>	<bloco>	<bloco>
else	else	else
<bloco>	<bloco>	<bloco>
(1)	(2)	(3)

Na representação (1) da estrutura "ifte" aparecem em destaque todos os itens e lugares de inserção que compõem o seu gabarito, pois o nó corrente durante o processamento é o que contém o item "if(@)". Pressionando-se a "seta para a direita", o nó corrente torna-se o que contém o lugar de inserção <condição>, deixando apenas este em destaque na sua representação, como mostrado em (2), pois este nó não possui qualquer nó filho. Através da "seta para baixo", a "navegação" na hierarquia segue, posicionando-se no nó abaixo do corrente do mesmo nível, deixando em destaque o item do nó corrente e seus filhos, como se observa em (3).

Outros detalhes sobre inclusão, substituição e eliminação em composições hierárquicas podem ser encontradas em [Val_93]. A respeito dos detalhes de implementação destas estruturas pode-se encontrar em [Tra_93] e [Val_93].

São apresentadas no apêndice A as subhierarquias que compõem cada um dos gabaritos utilizados para a representação intermediária das estruturas sintáticas da linguagem Pascal, C e FORTRAN. Para facilitar esta apresentação são omitidas algumas ligações dos nós. Na maioria das vezes é mostrado o nó isolado contendo um lugar de inserção e, logo abaixo, a subhierarquia que o substituirá durante uma seção de edição.

3 - Descrição da Linguagem Abstrata

O PEGSS utiliza uma base de dados orientada a objetos denominada de GEO (GEreenciador de Objetos) [Tra_91] para o armazenamento da maioria das informações manipuladas. O GEO é um Sistema de Gerenciamento de Dados para Aplicações de Projeto, baseado no Modelo de Representação de Objetos (MRO) [Tra_86] [Tra_88] [Bia_92]

Um programa escrito, utilizando o PEGSS, poderá ter a sua representação em qualquer das linguagens por ele suportadas, dentro dos limites da construção sintática da linguagem em que se deseja tê-lo representado. Por exemplo, a definição de novos tipos de dados em um programa editado sob o contexto da linguagem Pascal ou C não poderá ter uma representação equivalente em uma tradução deste programa para a linguagem FORTRAN, pois tal especificação sintática não é possível nesta última linguagem. Deste modo, outras estruturas sintáticas definidas para uma linguagem podem não ter uma representação equivalente em outra linguagem. Como as linguagens suportadas pelo Editor pertencem a um mesmo paradigma, a maioria de suas estruturas sintáticas possui uma representação equivalente entre elas.

A representação de um programa, nas várias linguagens, é possível para o PEGSS graças ao modo único segundo o qual são armazenadas as informações sobre as estruturas sintáticas que o descrevem. Este modo único, ou genérico, de armazenamento de um programa está definido através da Descrição da Linguagem Abstrata (DLA).

A DLA foi concebida de modo que apenas as informações comuns às linguagens de uma estrutura sintática fossem armazenadas na base de dados e as informações particulares para cada linguagem da estrutura fossem obtidas, quando sob o seu contexto. Por outro lado, algumas informações representadas na DLA só têm sentido para algumas linguagens e não para as outras, cabendo ao Editor selecionar as informações da DLA referentes a uma linguagem, quando sob o seu contexto.

Para a representação da DLA, foi utilizado o MRO, de acordo com o qual cada estrutura sintática é definida através de um tipo de objeto, e as estruturas, que podem estar a ela associadas são definidas por meio das suas modalidades. Em um tipo de objeto pode estar representada toda uma classe sintática, sendo que as estruturas possíveis de serem descritas neste tipo de objeto definem esta classe.

Para a representação da DLA foi utilizado o Diagrama de Representação de Objetos (DRO) e as figuras que a descrevem são apresentadas no apêndice B. As figuras estão dispostas em conjuntos que representam as estruturas sintáticas da DLA, relevantes para o Editor, quando sob o domínio de uma dada linguagem. Deste modo, nas Figuras Pascal-1 até a Pascal-13 estão representadas as estruturas da DLA manipuladas pelo Editor, quando sob o contexto da

linguagem Pascal; as Figuras C-1 até a C-13 contém as estruturas da DLA consideradas pelo Editor, quando sob o contexto da linguagem C; e as Figuras FORTRAN-1 até a FORTRAN-11 possuem representadas as estruturas da DLA tratadas pelo Editor, quando sob o contexto da linguagem FORTRAN.

4 - Esquemas de Recuperação de Programas

Para cada linguagem existe um Esquema de Recuperação de Programas (ERP). Como a versão atual do PEGSS suporta subconjuntos das linguagens Pascal, C e FORTRAN, então os Esquemas definidos são: o Esquema de Recuperação de Programas para a linguagem Pascal (ERPPas), o Esquema de Recuperação de Programas para a linguagem C (ERPC) e o Esquema de Recuperação de Programas para a linguagem FORTRAN (ERPFOR). Estes Esquemas compreendem as informações para a leitura de um programa armazenado na base de dados e de sua apresentação na linguagem corrente.

As informações de cada um dos ERP estão armazenadas na base de dados, através de colônias de objetos. Cada objeto possui informações sobre a recuperação e apresentação de uma estrutura armazenada na base de dados, através de um objeto de mesmo tipo. Por exemplo, na colônia que contém o ERPPas existe um objeto do tipo "def_const" dotado das informações para a recuperação e apresentação de uma definição de constante qualquer, em um programa para a linguagem Pascal. O modo de obter das informações de um objeto do tipo "def_const", e de sua representação, segundo a linguagem Pascal, se obtém através do objeto de tipo "def_const" em ERPPas. Do mesmo modo existem nas colônias que contém o ERPC e o ERPFOR um objeto do tipo "def_const" que permite a recuperação e apresentação de uma estrutura de definição de constante armazenada na base de dados para as respectivas linguagens C e FORTRAN.

Todos os objetos das três colônias que compreendem os ERP possuem o tipo de atributo "lebase", pois a maioria das informações de obtenção e apresentação de um programa na base de dados estão na forma de atributos para este tipo de atributo. Estas informações também se encontram nos objetos cujos tipos possuem subtipos, como atributos de outros tipos diferente do "lebase".

O tipo de atributo "ifte" contém as informações de recuperação e apresentação de objetos de subtipo "ifte" da colônia que contém o programa que está sendo lido. Como o tipo de objeto "comando", na DLA, possui outros subtipos ("while", "atrib", "ift" e etc), existem no objeto

de tipo "comando", no ERPPas, os tipos de atributos "while", "atrib", "ift" e etc. com as informações de leitura e apresentação correspondente a estes subtipos.

As informações de leitura do programa na base de dados se constituem em instruções para a rotina de leitura, determinantes da ação a ser tomada em relação ao objeto corrente na colônia que contém o programa. Algumas destas instruções completam-se com outras informações que compõem o atributo. Estas instruções têm a seguinte forma:

Função	Modalidade ou Tipo de Atributo
--------	--------------------------------

ou

Função

Uma Função pode ser:

TIPO: obter o atributo do tipo de atributo "tipo" do objeto corrente na colônia que contém o programa que está sendo lido.

RELA: a partir do objeto corrente, na colônia que contém o programa, posicionar no objeto destino através da modalidade especificada neste atributo corrente. Se existir o relacionamento com origm nesse objeto, o objeto destino torna-se o objeto corrente, e lêem-se os atributos de seu tipo de atributo "lebase".

ATRI: ler o atributo do objeto corrente na colônia que contém o programa cujo tipo é especificado neste atributo corrente.

FIM: determina o final de leitura dos atributos do tipo de atributo "lebase" do objeto corrente.

Uma função pode vir ou não seguida de uma modalidade ou um tipo de atributo, determinando a peça sobre a qual a função deverá ser aplicada. O elemento que acompanha a função especifica a peça¹ do objeto corrente na colônia que contém o programa que deverá ser

¹peça: pode ser tipo de objeto, tipo de atributo, modalidade, etc

aplicada a função.

Podem ser exemplos de atributos que compõem as instruções descritas acima:

ATRI "descrição" RELA "segue" FIM

onde, ATRI, RELA e FIM são funções já descritas acima, "descrição" é um tipo de atributo e "segue" é uma modalidade.

As informações segundo as quais a estrutura representada no objeto corrente deve ser exibida sob forma de gabaritos também se constituem em instruções nos atributos do tipo "lebase". Estas informações são utilizadas pelas rotinas que tratam da construção da hierarquia de um programa. As instruções que descrevem estas informações possuem o seguinte formato:

Função	Texto	Incremento de nível
--------	-------	---------------------

ou

Função

Uma função pode ser:

INSE: inserir um novo nó na hierarquia com o texto e incremento de nível especificado no restante desta instrução.

SUBS: substituir o texto do nó corrente da hierarquia pelo texto especificado nesta instrução.

AVAN: posicionar no nó filho do nó corrente da hierarquia.

ELIM: extrair o nó corrente da hierarquia.

CONC: concatenar ao texto do nó corrente da hierarquia o texto especificado nesta instrução.

ULTI: posiciona no último nó do mesmo nível, tornando-o o nó corrente.

As funções descritas acima podem ser seguidas de um texto e um incremento de nível. Um texto é uma cadeia de caracteres que descreve um ítem sintático de um gabarito ou uma expressão. O incremento de nível é o incremento positivo ou negativo de nível que deverá sofrer o nó corrente da hierarquia.

São exemplos de atributos que compõem algumas das instruções descritas acima:

SUBS	if(@)	0
INSE	<condição>	1
ELIM		

onde,

SUBS, **INSE** e **ELIM** são funções já descritas acima, **if(@)** é um texto que descreve um ítem sintático, **<condição>** é um texto que descreve um lugar de inserção de um gabarito, 0 e 1 são incrementos de nível.

Através do modo segundo a qual as informações de recuperação e apresentação foram definidas, é possível obter as várias representações de uma estrutura genérica. Para isto, basta estar no contexto da linguagem alvo.

Algumas informações não são apresentadas, quando sob o contexto de certas linguagens, satisfazendo suas respectivas construções sintáticas. Por exemplo, a declaração de rótulos não aparece na representação do programa principal, quando sob o contexto da linguagem C e FORTRAN. A definição de tipos não aparece na representação do programa em FORTRAN. Outras informações são mostradas de modo diferente em cada uma das representações, como por exemplo, a declaração de variáveis. Isto é proporcionado através das informações descritas nos atributos apresentados nas figuras que seguem para o tipo de objeto "subrotina", nos ERP. Da representação na base de dados de uma subrotina principal é obtido apenas o que é relevante para a sua representação na linguagem corrente, além de apresentar as estruturas no lugar e formato especificado pela construção sintática desta linguagem.

Através das informações nos ERP, é possível que determinadas estruturas sintáticas inexistentes para uma linguagem sejam apresentadas por combinações de outras estruturas desta linguagem.

As figuras no apêndice C mostram os respectivos Esquemas de Recuperação de Programas para as linguagens Pascal, C e FORTRAN.

Referências Bibliográficas

- [Bia_92] Mauro Biajiz, **"MRO* - Uma Atualização do Modelo de Representação de Objetos e uma Abordagem Funcional"**, Dissertação de Mestrado, ICMSC-USP, 1992.
- [GEO_91] **"Manual de Referência do GERenciador de Objetos"**, Documento de Trabalho do Grupo de Base de Dados e Engenharia de Software do ICMSC, Outubro 1991.
- [Tra-86] Caetano Traina Jr, **"Máquina e Modelo de Dados Dedicados para Aplicações de Engenharia"**, Tese de Doutorado, IFQSC-USP, Dezembro 1986.
- [Tra_88] Caetano Traina Jr., e Jan Frans Willem Slaets, **"Um Modelo de Representação de Objetos"**, in Anais do 3o. Simpósio Brasileiro de Banco de Dados, Recife, pp. 227-242, Março de 1988.
- [Tra_91] Caetano Traina Jr., **"GEO: Um Sistema de Gerenciamento de Base de Dados Orientado a Objetos - Estado Atual de Desenvolvimento e Implementação"**, in Anais do 6o. Simpósio Brasileiro de Banco de Dados, Manaus, pp. 193-207, Maio 1991.
- [Tra_93] Caetano Traina Jr. e Carlos Roberto Valêncio, **"Primitivas para o Tratamento de Hierarquia de Textos"**, Notas Internas do ICMSC-USP, Outubro de 1993.
- [Val_93] Carlos R. Valêncio, **"Um Editor Genérico Sensível à Sintaxe Armazenada numa Base de Dados"**, Dissertação de Mestrado - ICMSC - USP - São Carlos, Fevereiro de 1993.

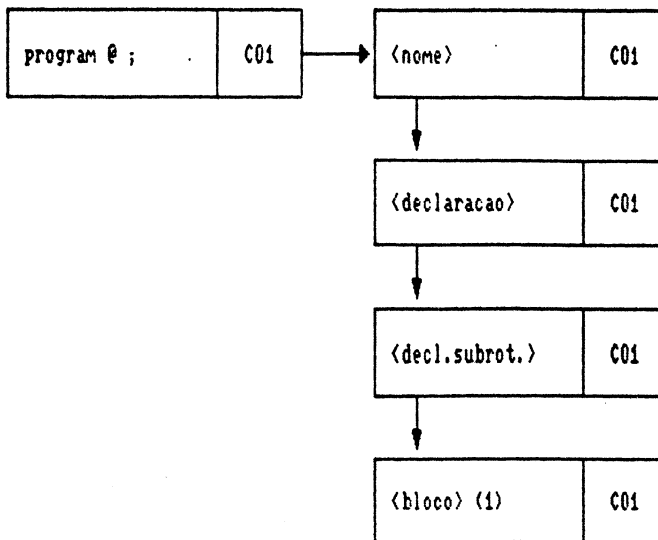
APÊNDICE A

Composições Hierárquicas dos Gabaritos das Linguagens Pascal, C e FORTRAN

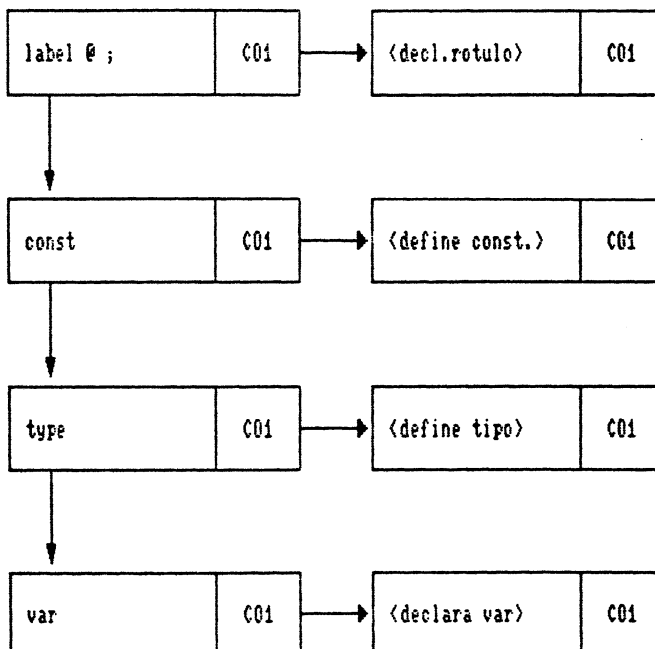
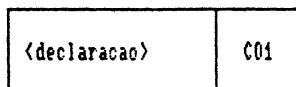
Considerações:

São apresentadas as subhierarquias que compõem cada um dos gabaritos utilizados para a representação intermediária das estruturas sintáticas das linguagens Pascal, C e FORTRAN. Para facilitar esta apresentação são omitidos algumas ligações dos nós.

**Composições Hierárquicas dos
Gabaritos da Linguagem
Pascal**

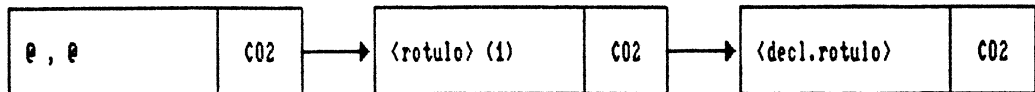


C01 : subrotina (principal)



C01 : subrotina (principal ou procedimento ou funcao)

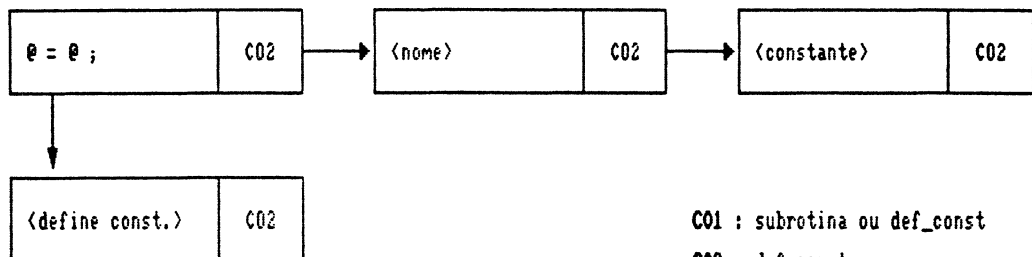
<decl.rotulo>	C01
---------------	-----



C01 : subrotina ou decl_rotulo

C02 : decl_rotulo

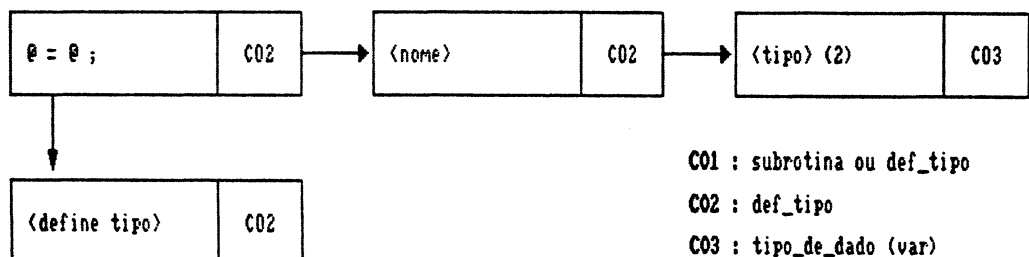
<define const.>	C01
-----------------	-----



C01 : subrotina ou def_const

C02 : def_const

<define tipo>	C01
---------------	-----

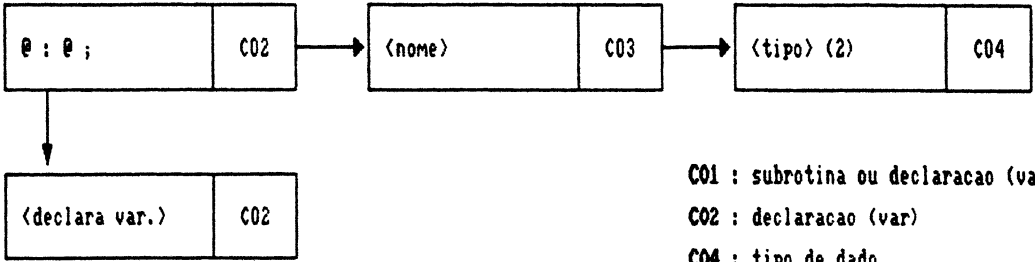


C01 : subrotina ou def_tipo

C02 : def_tipo

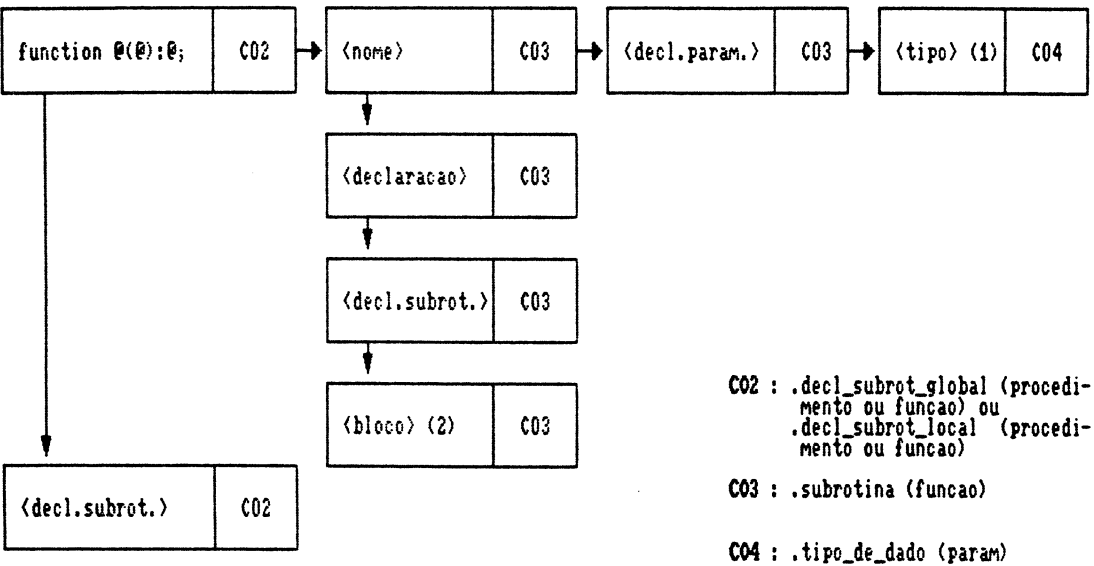
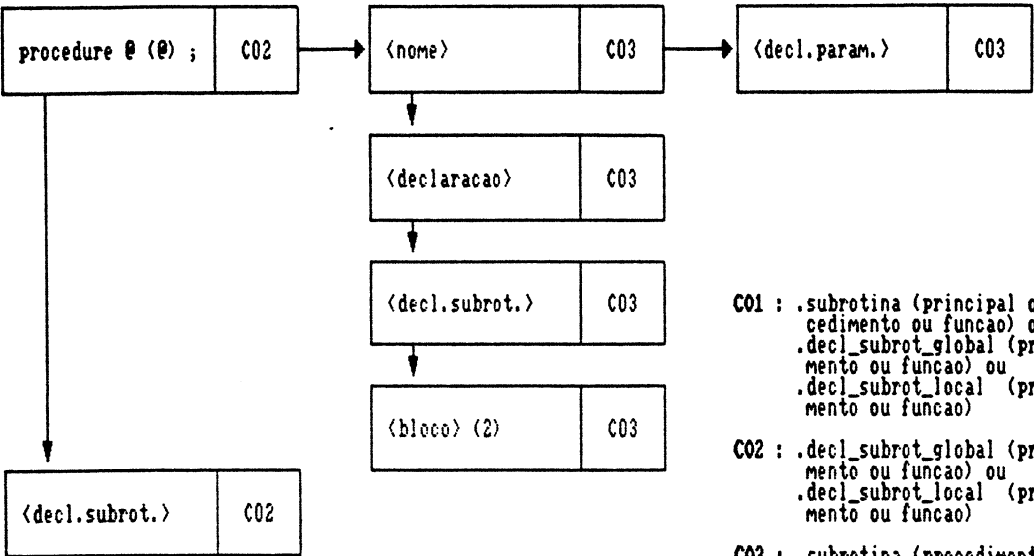
C03 : tipo_de_dado (var)

<declara var.>	C01
----------------	-----

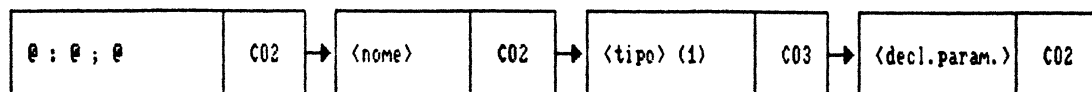


C01 : subrotina ou declaracao (var)
C02 : declaracao (var)
C04 : tipo_de_dado

<decl. subrot.>	C01
-----------------	-----



<decl.param.>	C01
---------------	-----

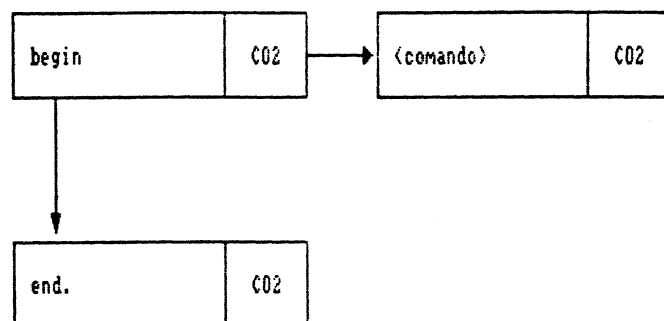


C01 : subrotina (procedimento ou funcao)

C02 : declaracao (param)

C03 : tipo_de_dado (param)

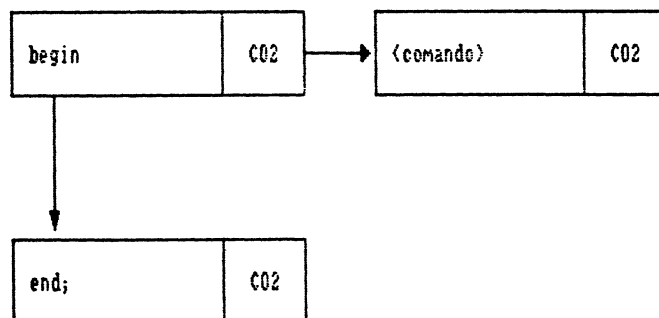
<bloco> (1)	C01
-------------	-----



C01 : subrotina (principal)

C02 : bloco (inicio)

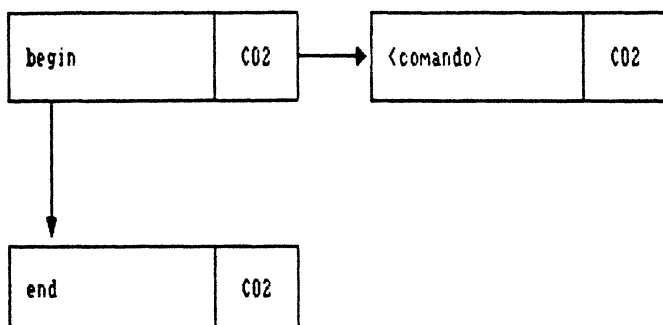
<bloco> (2)	C01
-------------	-----



C01 : subrotina (proc. ou funcao)

C02 : bloco (subrot)

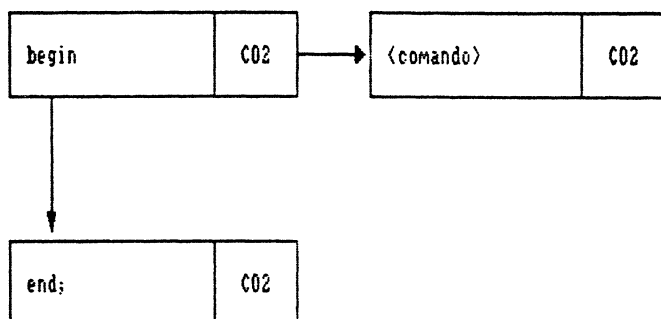
<bloco> (3)	C01
-------------	-----



C01 : comando (ifte ou ifte_r)

C02 : bloco (composto (1))

<bloco> (4)	C01
-------------	-----



C01 : comando (ift, ift_r, ifte, ifte_r, while, while_r, do, do_r, for ou for_r)

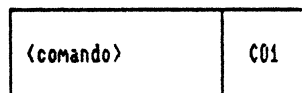
C02 : bloco (composto (2))

<bloco> (5)	C01
-------------	-----

<comando>	C02
-----------	-----

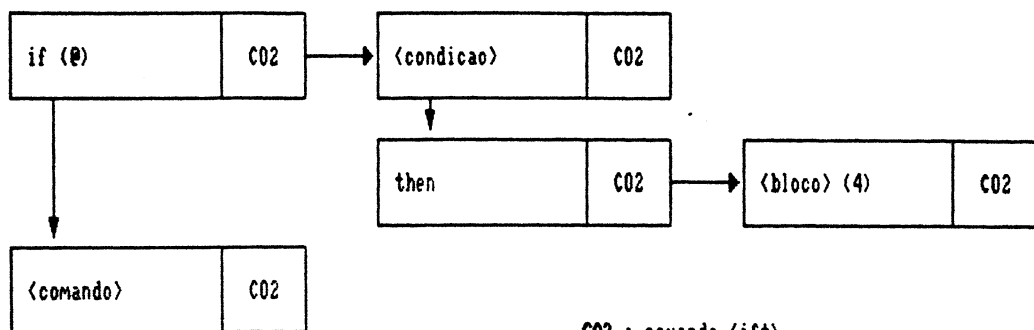
C01 : comando (repeat ou repeat_r)

C02 : bloco (composto (3))



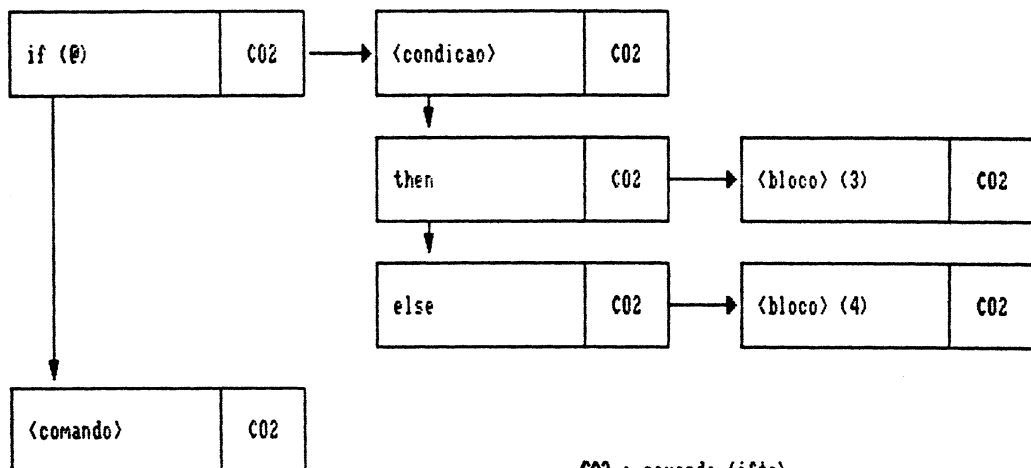
C01 : comando ou bloco (composto)

ift:



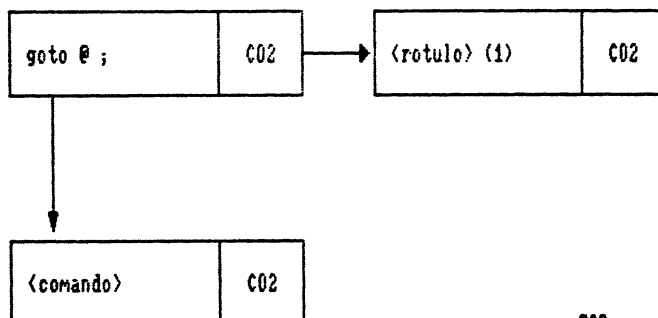
C02 : comando (ift)

ifte:



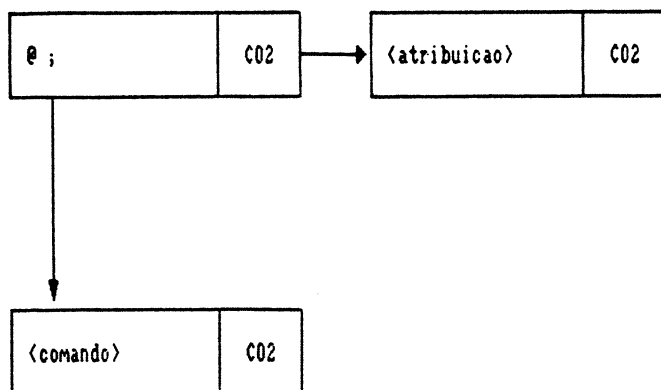
C02 : comando (ifte)

goto:



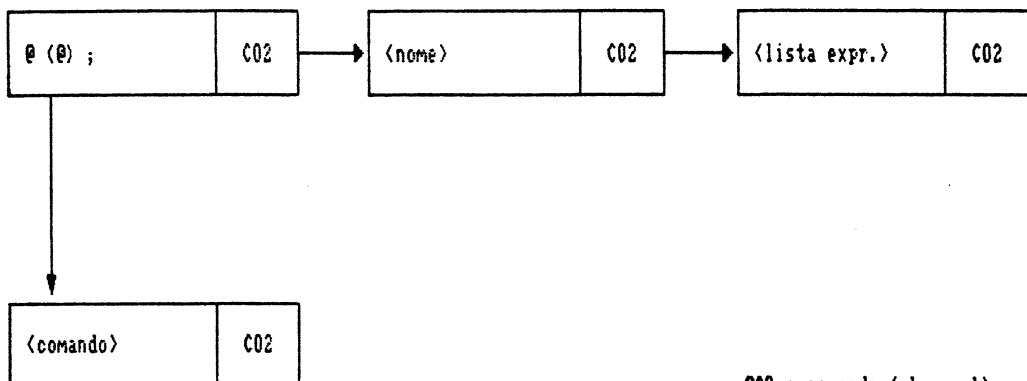
C02 : comando (goto)

atrib:



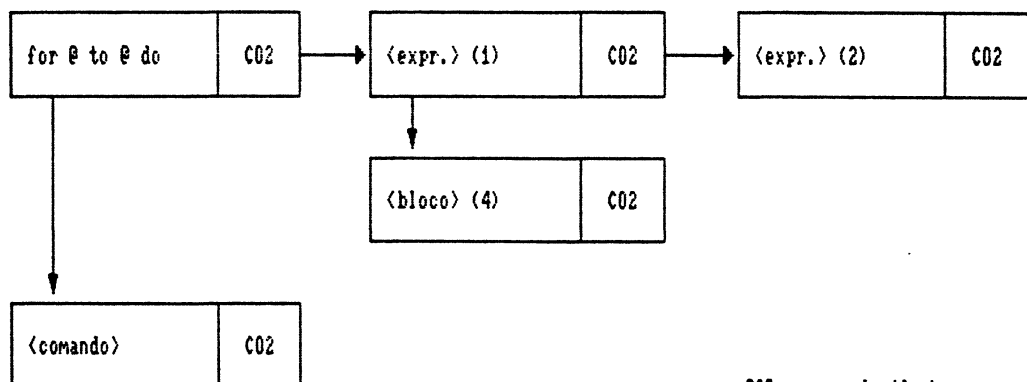
C02 : comando (atrib)

cham_sub:



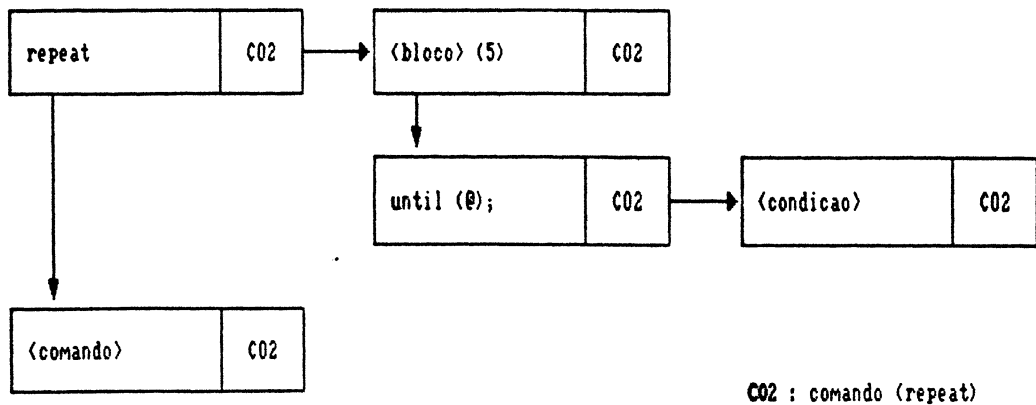
C02 : comando (cham_sub)

for:

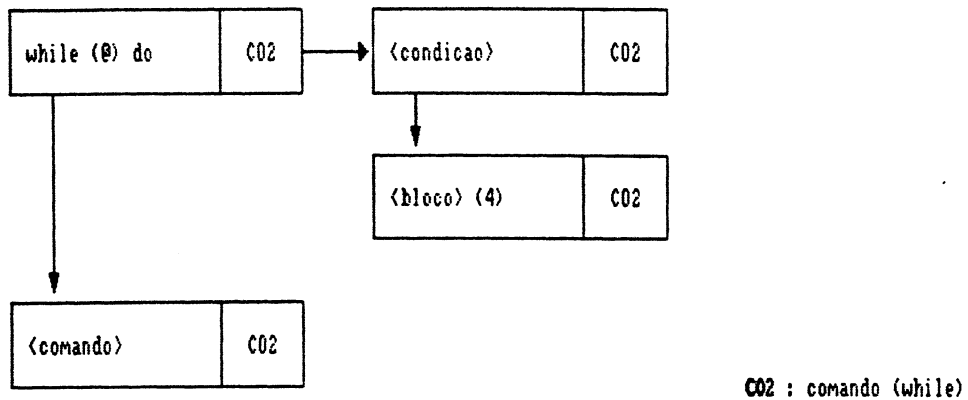


C02 : comando (for)

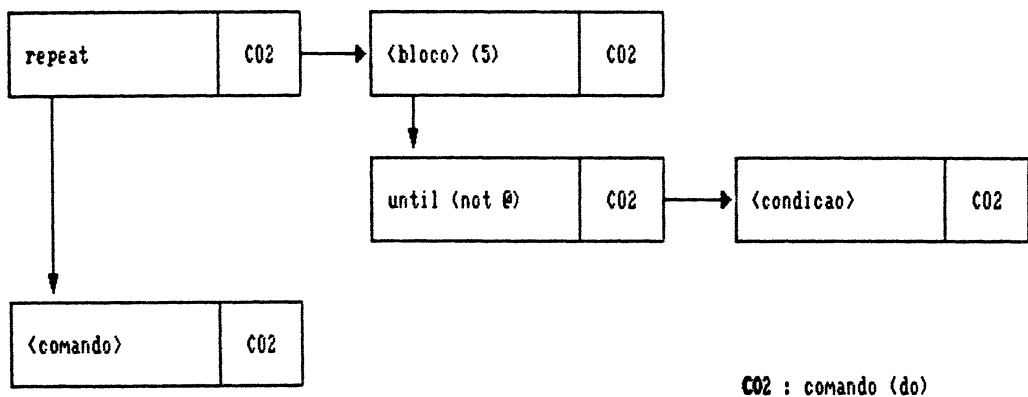
repeat:



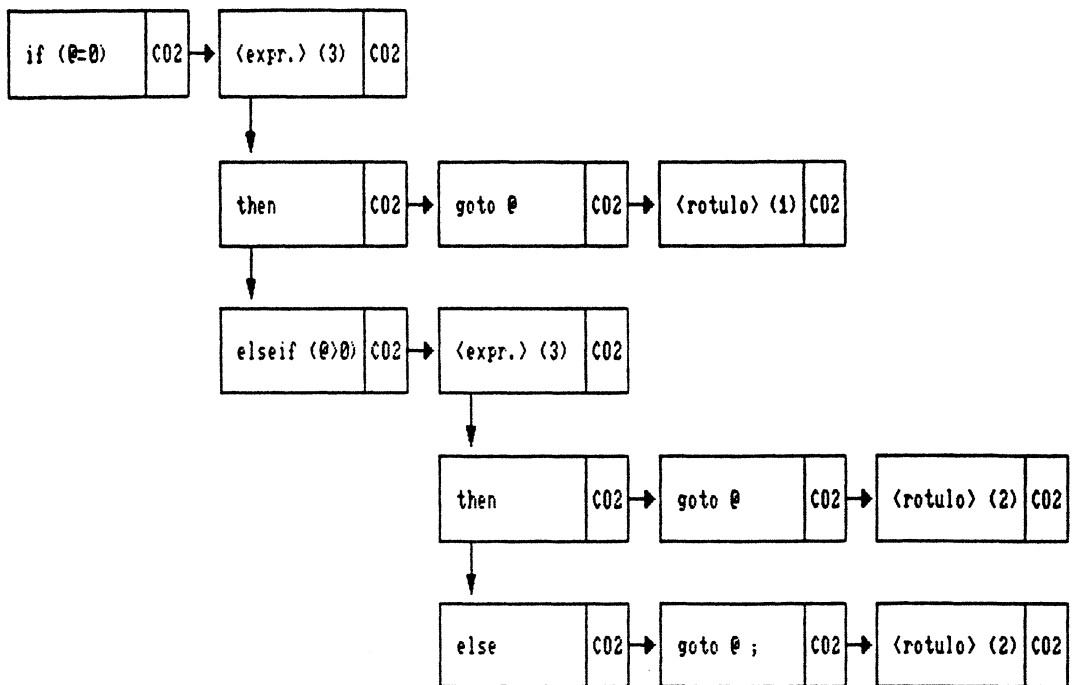
while:



do:

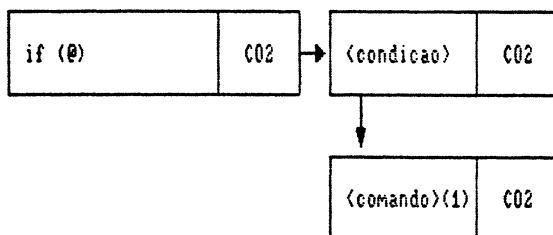


ifa:

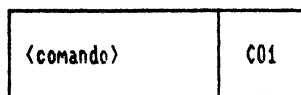


C02 : comando (ifa)

if1:

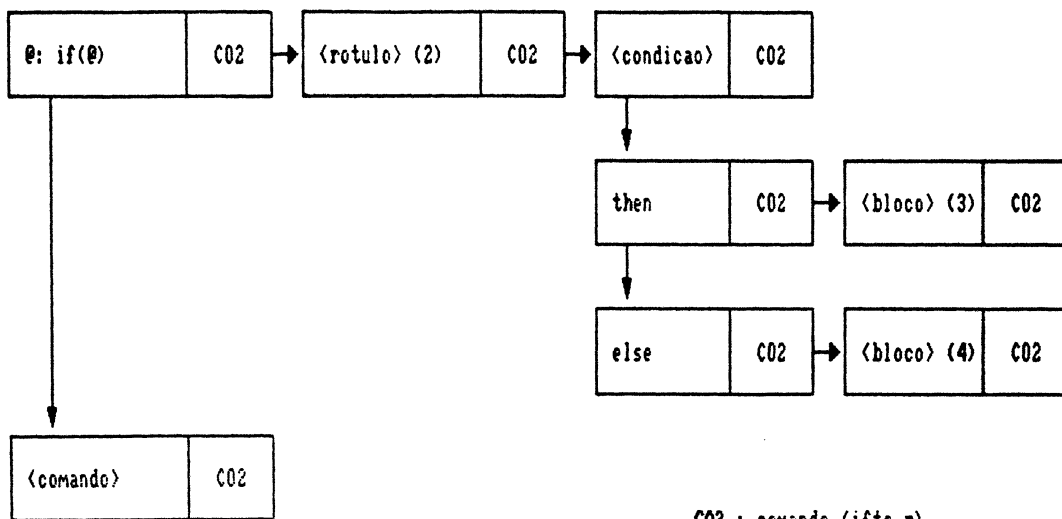


C02 : comando (if1)

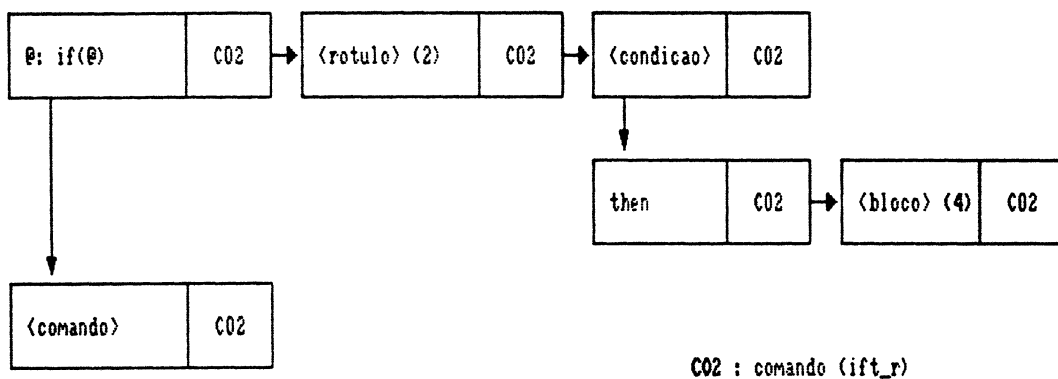


C01 : comando ou bloco (composto)

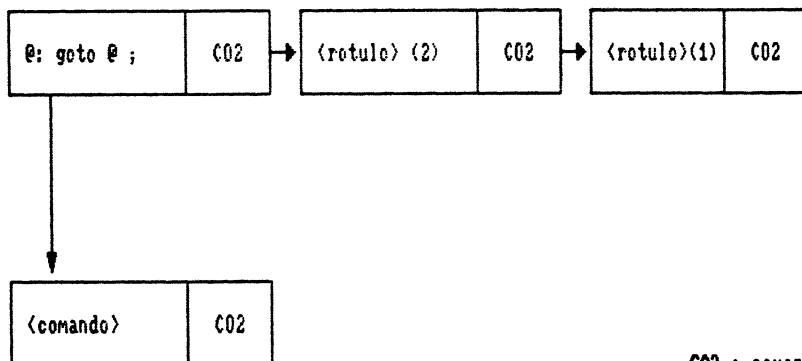
ifte_r:



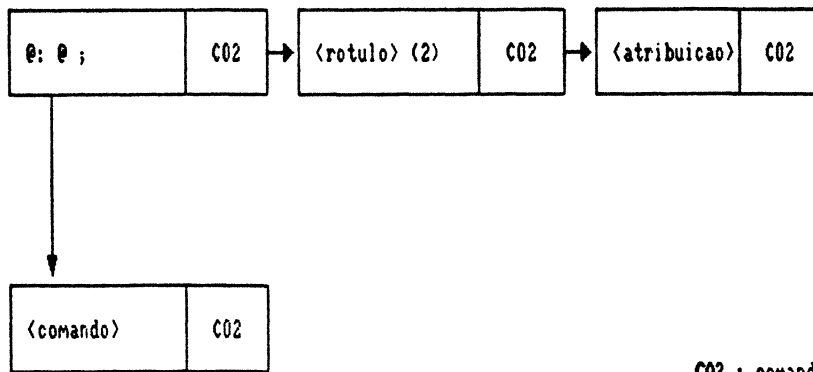
ift_r:



goto_r:

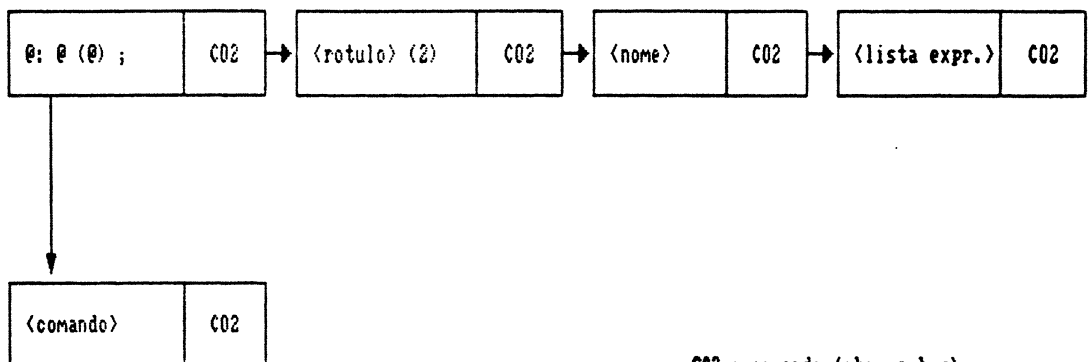


atrib_r:



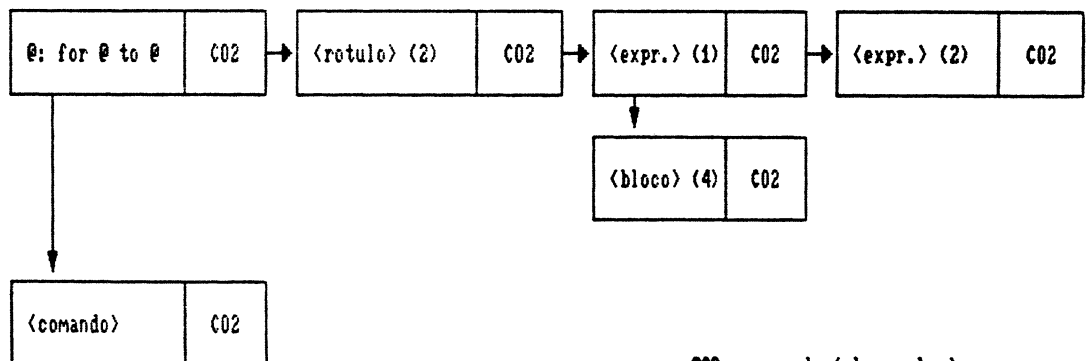
C02 : comando (atrib_r)

cham_sub_r:



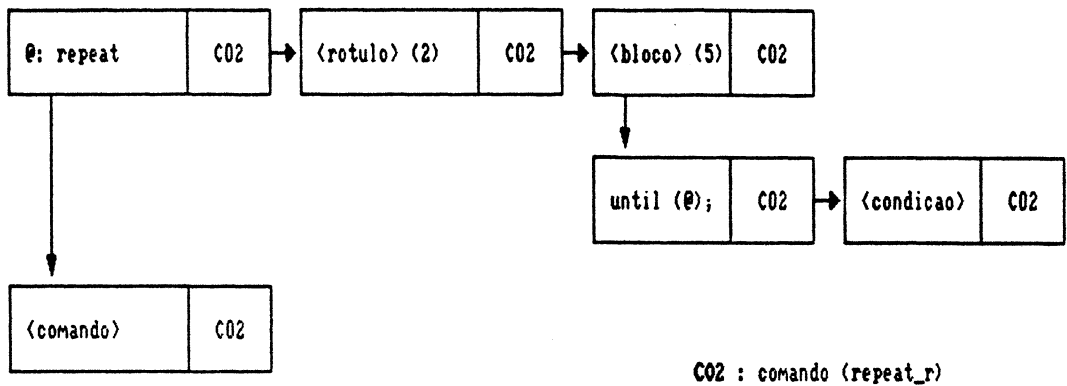
C02 : comando (cham_sub_r)

for_r:

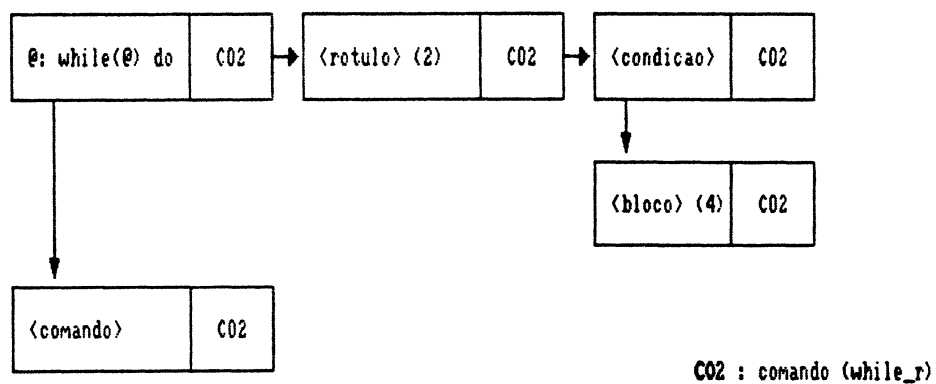


C02 : comando (cham_sub_r)

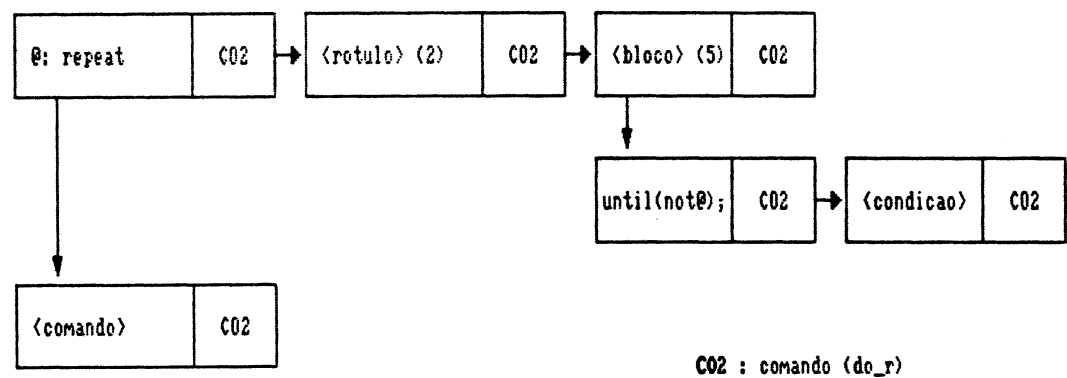
repeat_r:



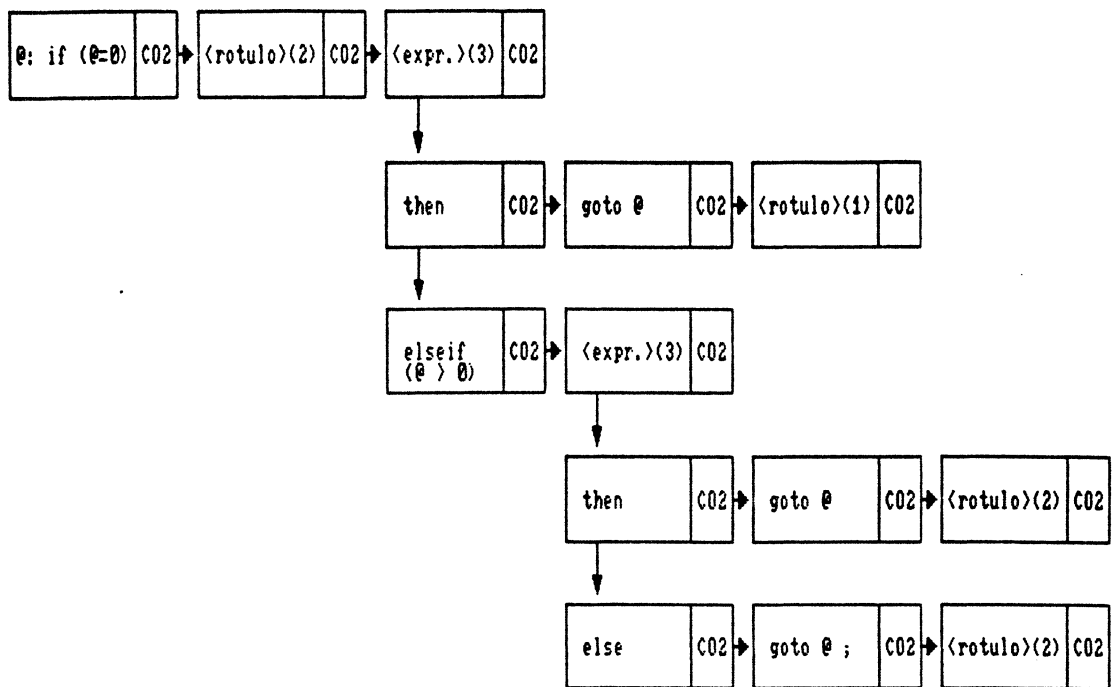
while_r:



do_r:

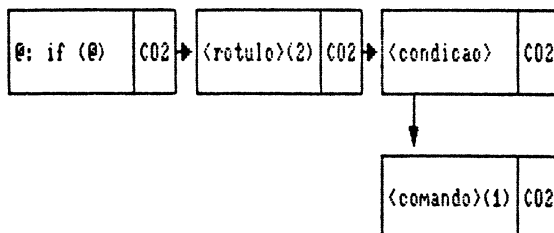


ifa_r:



C02 : comando (ifa_r)

ifl_r:



C02 : comando (ifl_r)

<rotulo> (1)	C01
--------------	-----

<rotulo> (2)	C02
--------------	-----

identificador de rotulo	C03
-------------------------	-----

C01 : comando (goto ou goto_r)

C02 : comando com rotulo

C03 : rotulo

(1) : rotulo de desvio

(2) : rotulo de comando

<nome>	C01
--------	-----

identificador	C02
---------------	-----

C01 :
 . subrotina (principal ou funcao ou procedimento),
 . def_const,
 . def_tipo,
 . declaracao (var),
 . declaracao (param),
 . comando (cham_sub ou cham_sub_r).

C02 :
 . nome_subrot,
 . nome_const,
 . ident_tipo_novo,
 . nome_var,
 . nome_parametro,
 . nome_subrot.

<tipo> (1)	C01
------------	-----

identificador de tipo	C02
-----------------------	-----

C01 : tipo_de_dado (param)

C02 : tipo_basico ou ident_tipo_novo

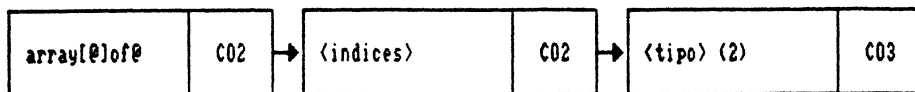
<tipo> (2)	C01
------------	-----

identificador de tipo	C02
-----------------------	-----

C01 : tipo_de_dado (var)

C02 : tipo_basico ou ident_tipo_novo

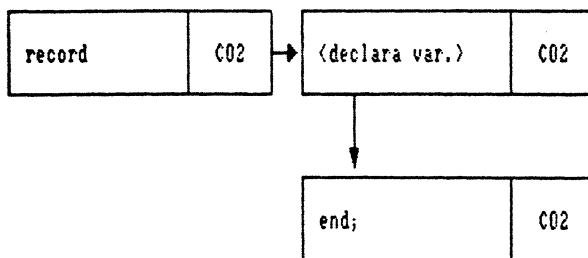
Vetor:



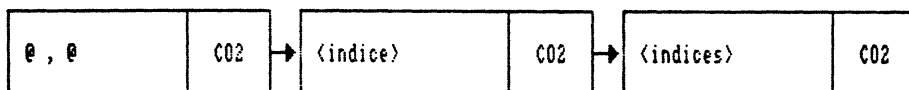
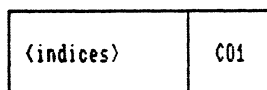
C02 : array

C03 : tipo_de_dado (var)

Registro:

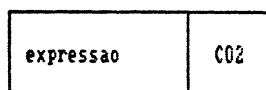
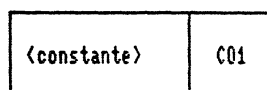


C02 : registro



C02 : array ou indice

C03 : indice



C01 : def_const

C02 : expressao (constante)

<atribuicao>	C01
--------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (atrib. ou atrib_r)

C02 : expressao (atribuicao ou retorno)

<indice>	C01
----------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : indice ou array

C02 : expressao (indice (indice_g ou indice_p ou
indice_pc ou indice_pf))

<lista expr.>	C01
---------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (cham_sub ou cham_sub_r)

C02 : expressao (lista_expr)

<expr.> (1)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (for ou for_r)

C02 : expressao (inicio)

<expr.> (2)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (for ou for_r)

C02 : expressao (parada)

<expr.> (3)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (ifa ou ifa_r)

C02 : expressao (expr_aritm)

<condicao>	C01
------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (ift, ifte, repeat, while, do, ifl,
ift_r, ifte_r, repeat_r, while_r,
do_r, ifl_r)

C02 : expressao (condicao)

identificador de tipo	C01
-----------------------	-----

integer	C02
---------	-----

real	C02
------	-----

char	C02
------	-----

boolean	C02
---------	-----

tipo definido pelo usuario	C03
-------------------------------	-----

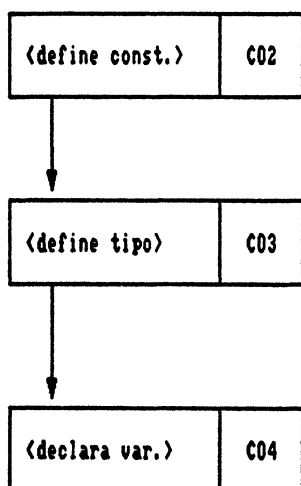
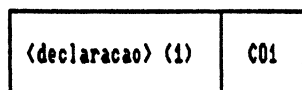
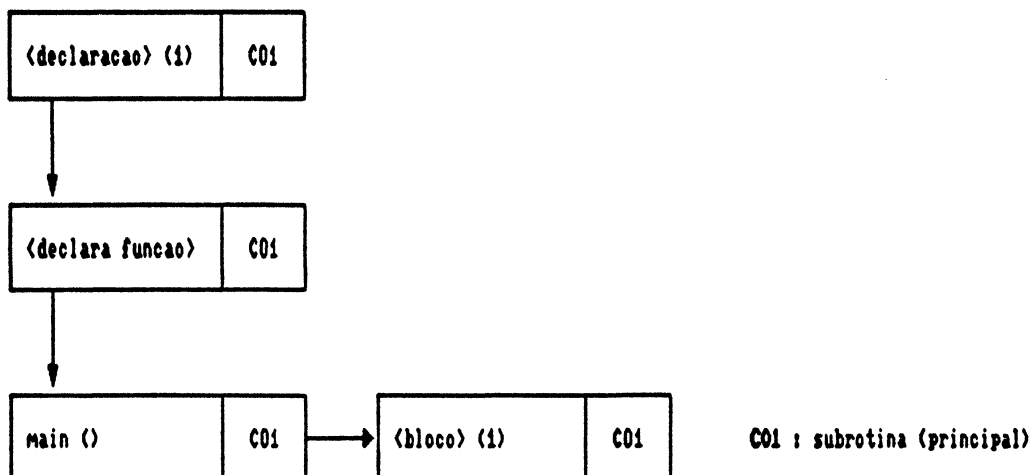
C01 : tipo_de_dado (var ou param)

C02 : tipo_basico

C03 : ident_tipo_novo

APÊNDICE A

Composições Hierárquicas dos Gabaritos da Linguagem C



C01 : subrotina (principal)
 C02 : def_const
 C03 : def_tipo
 C01 : declaracao (var)

<declaracao> (2)	C01
------------------	-----

<define const.>	C02
-----------------	-----



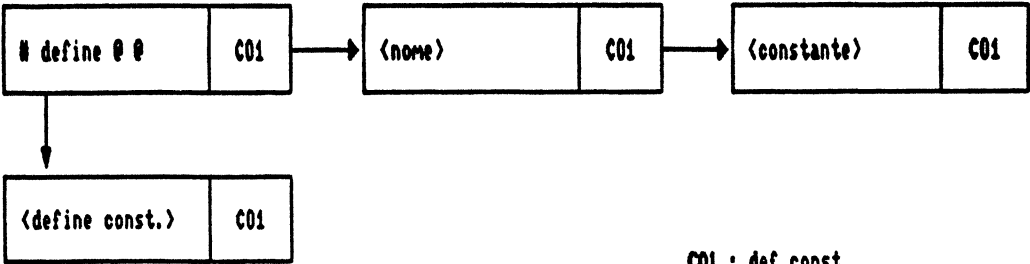
<define tipo>	C03
---------------	-----



<declara var.>	C04
----------------	-----

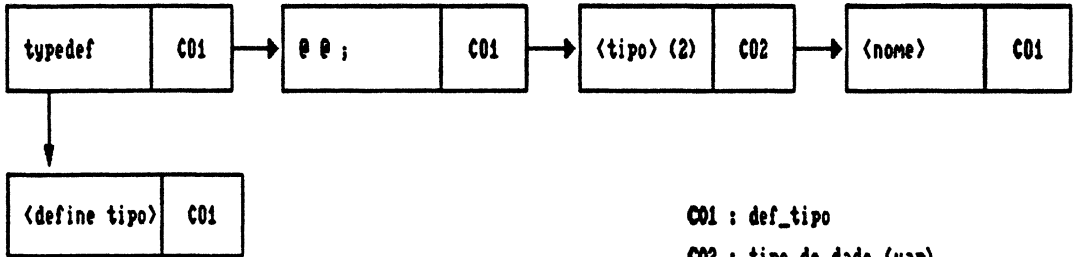
C01 : subrotina (procedimento
ou funcao)
C02 : def_const
C03 : def_tipo
C04 : declaracao (var)

<define const.>	C01
-----------------	-----



C01 : def_const

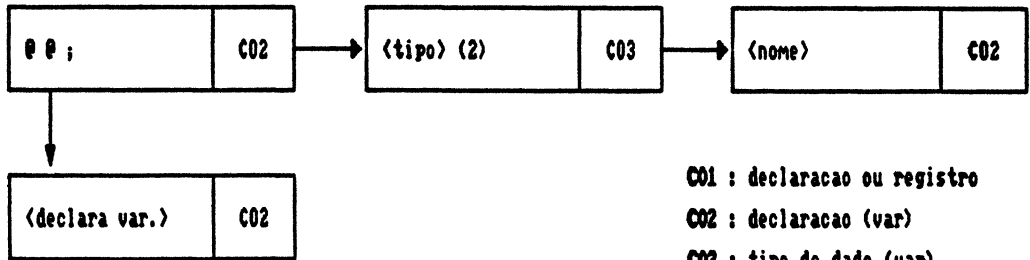
<define tipo>	C01
---------------	-----



C01 : def_tipo

C02 : tipo_de_dado (var)

<declara var.>	C01
----------------	-----

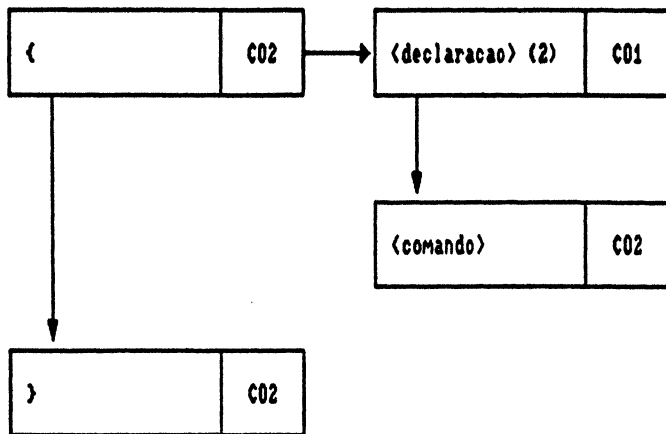


C01 : declaracao ou registro

C02 : declaracao (var)

C03 : tipo_de_dado (var)

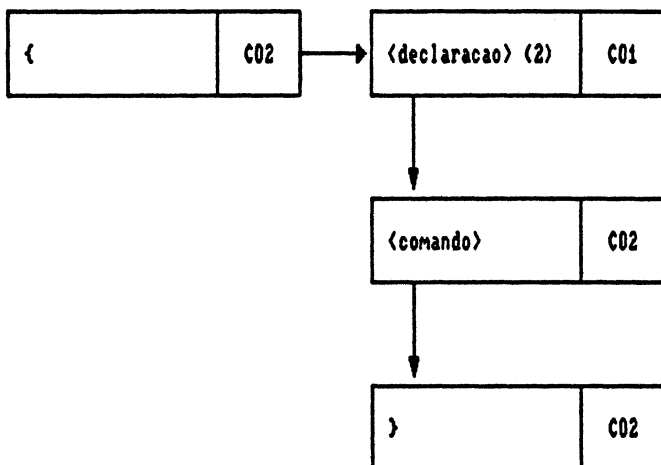
<bloco> (1)	C01
-------------	-----



C01 : subrotina (principal)

C02 : bloco (inicio)

<bloco> (2)	C01
-------------	-----



C01 : subrotina (procedimento
ou funcao)

C02 : bloco (inicio)

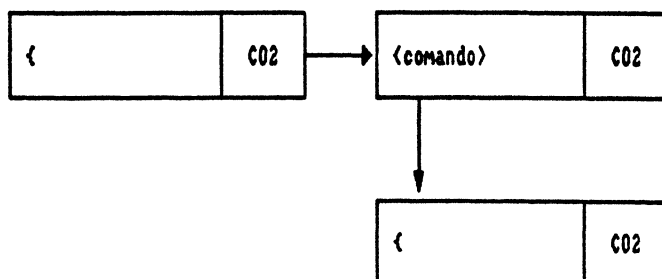
<bloco> (3)	C01
-------------	-----

<comando>	C02
-----------	-----

C01 : comando (ifte ou ifte_r)

C02 : bloco (composto (1))

<bloco> (4)	C01
-------------	-----



C01 : comando (ift, ift_r, ifte, ifte_r, while, while_r, do, do_r, for ou for_r)

C02 : bloco (composto (2))

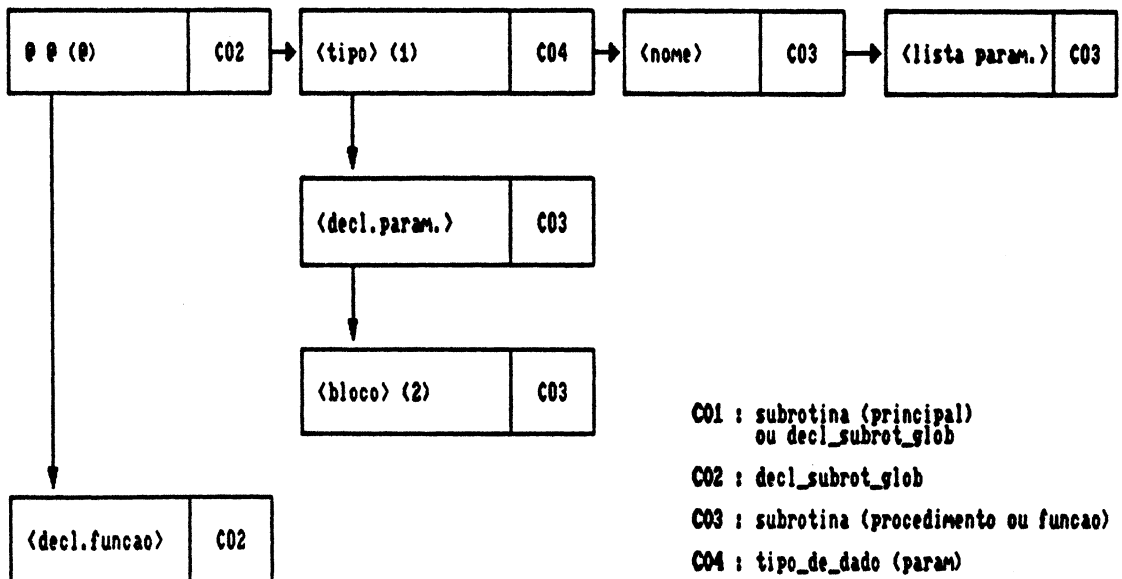
<bloco> (5)	C01
-------------	-----

<comando>	C02
-----------	-----

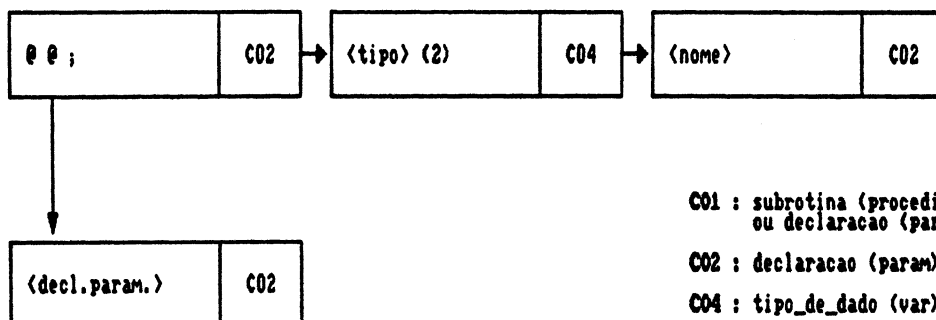
C01 : comando (repeat, repeat_r, case ou case_r)

C02 : bloco (composto (3))

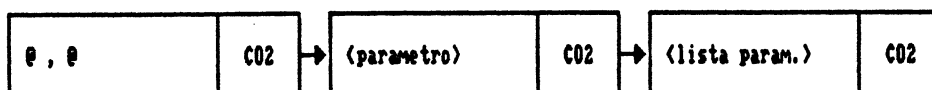
<decl.funcao>	C01
---------------	-----



<decl.param.>	C01
---------------	-----



<lista param.>	C01
----------------	-----



<tipo> (1)	C01
------------	-----

identificador de tipo	C02
-----------------------	-----

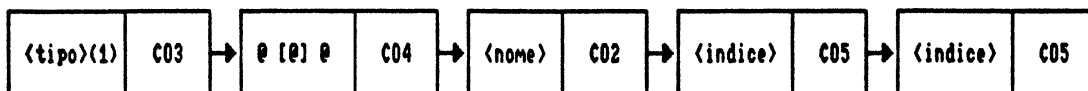
C01 : tipo_de_dado (param)
C02 : tipo_basico ou ident_tipo_novo

<tipo> (2)	C01
------------	-----

identificador de tipo	C02
-----------------------	-----

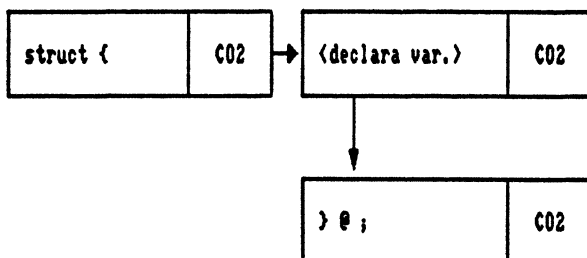
C01 : tipo_de_dado (var)
C02 : tipo_basico ou ident_tipo_novo

Vetor:



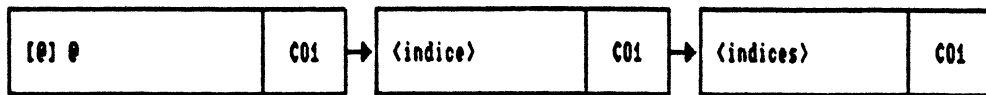
C02 : declaracao (var) ou def_tipo
C03 : tipo_de_dado (param)
C04 : array
C05 : indice

Registro:



C02 : registro

<indices>	C01
-----------	-----



C01 : indice

<nome>	C01
--------	-----

identificador	C02
---------------	-----

C01 :

- . def_const,
- . def_tipo,
- . declaracao (var),
- . subrotina (proc. ou funcao),
- . declaracao (param),
- . comando (cham_sub),
- . comando (cham_sub_r).

C02 :

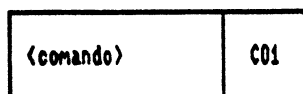
- . nome_const,
- . ident_tipo_novo,
- . nome_var,
- . nome_subrot,
- . nome_parametro,
- . nome_subrot,
- . nome_subrot.

<parametro>	C01
-------------	-----

identificador	C02
---------------	-----

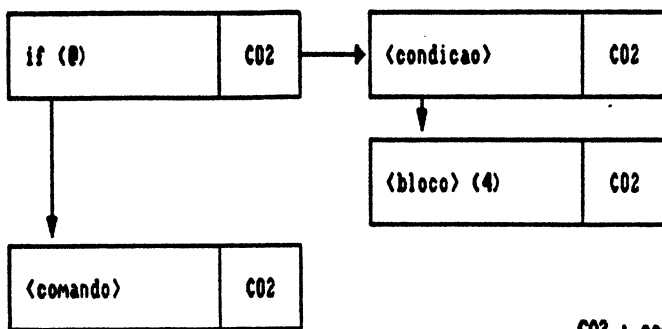
C01 : param_da_lista

C02 : nome_parametro



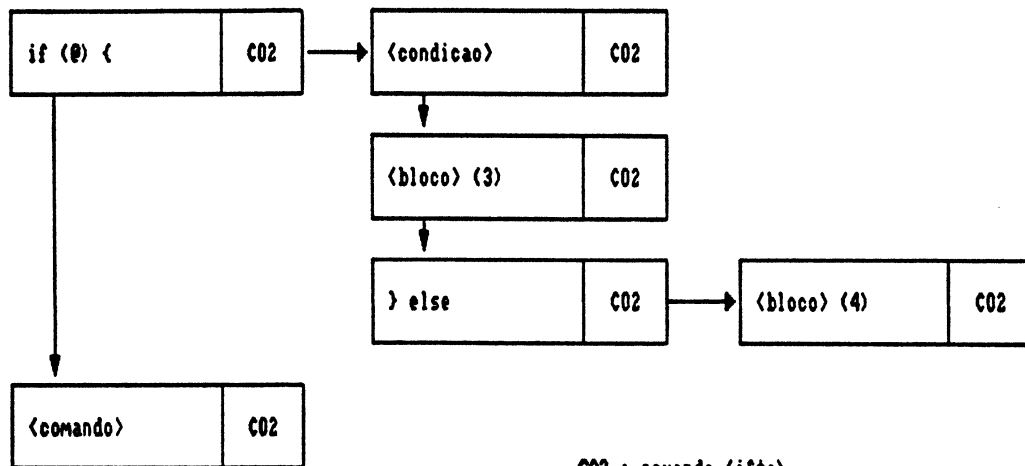
C01 : comando ou bloco (composto)

ift:



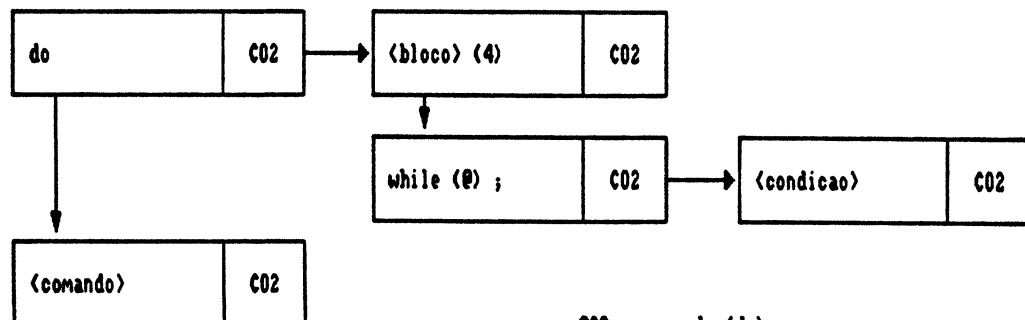
C02 : comando (ift)

ifte:



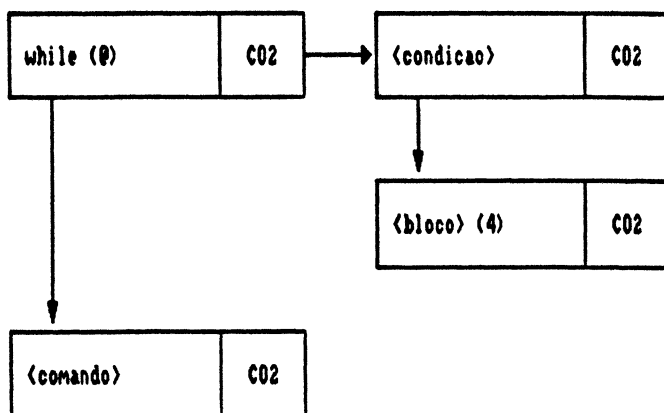
C02 : comando (ifte)

do:



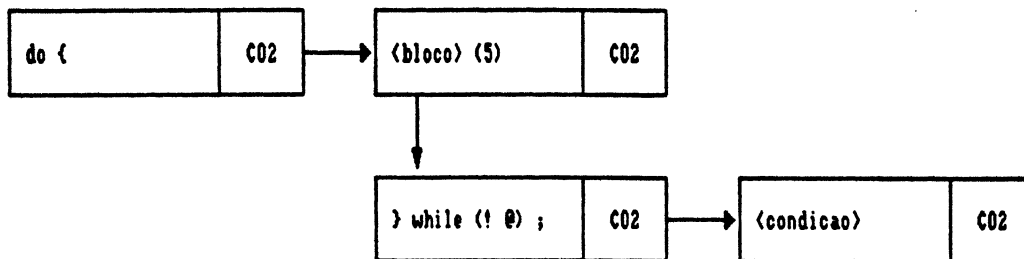
C02 : comando (do)

while:



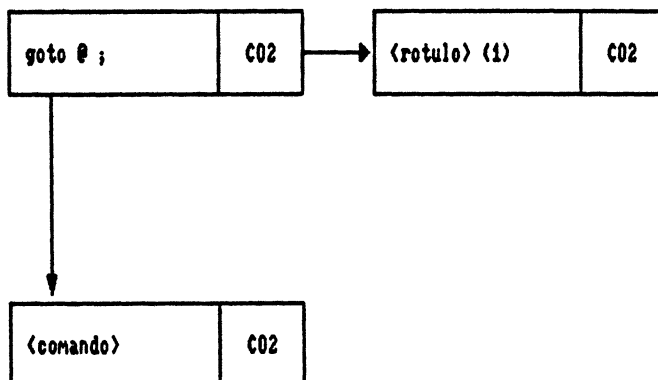
C02 : comando (while)

repeat:



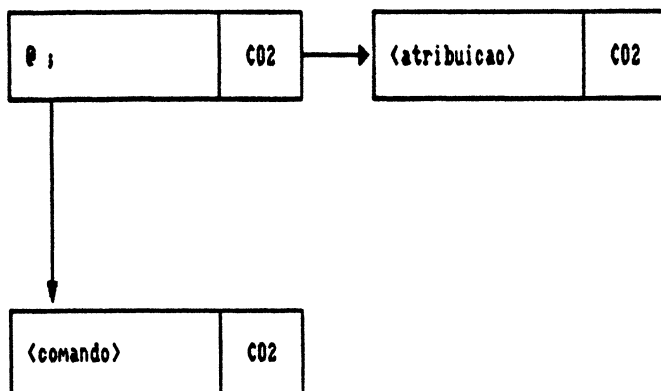
C02 : comando (repeat)

goto:



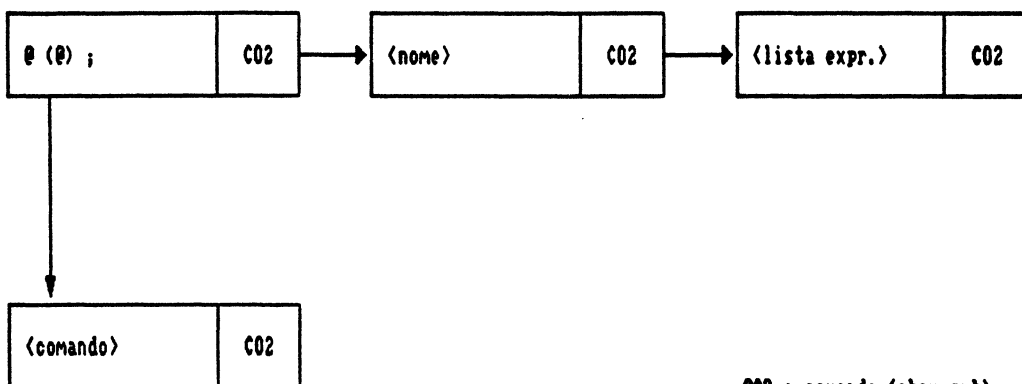
C02 : comando (goto)

atrib:



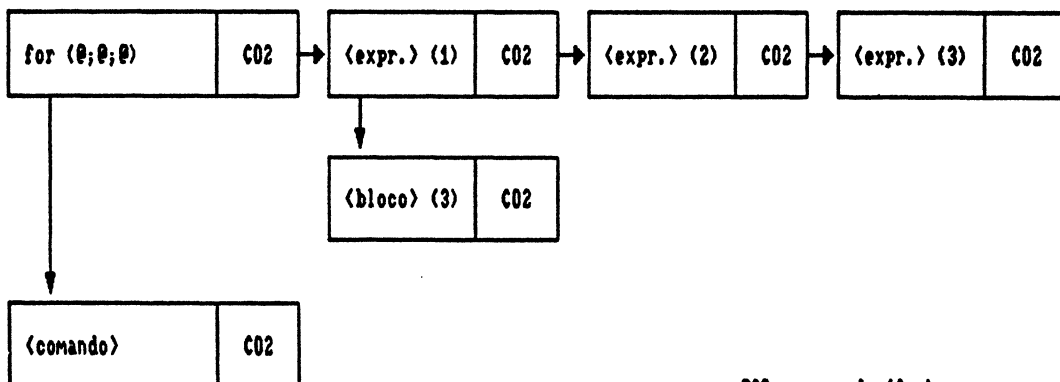
C02 : comando (atrib)

cham_sub:



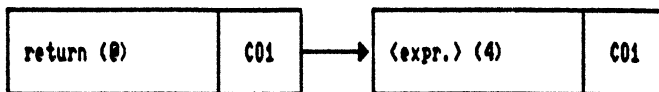
C02 : comando (cham_sub)

for:



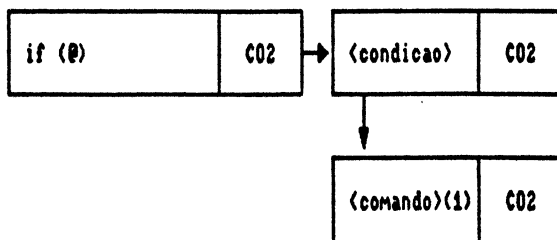
C02 : comando (for)

return:



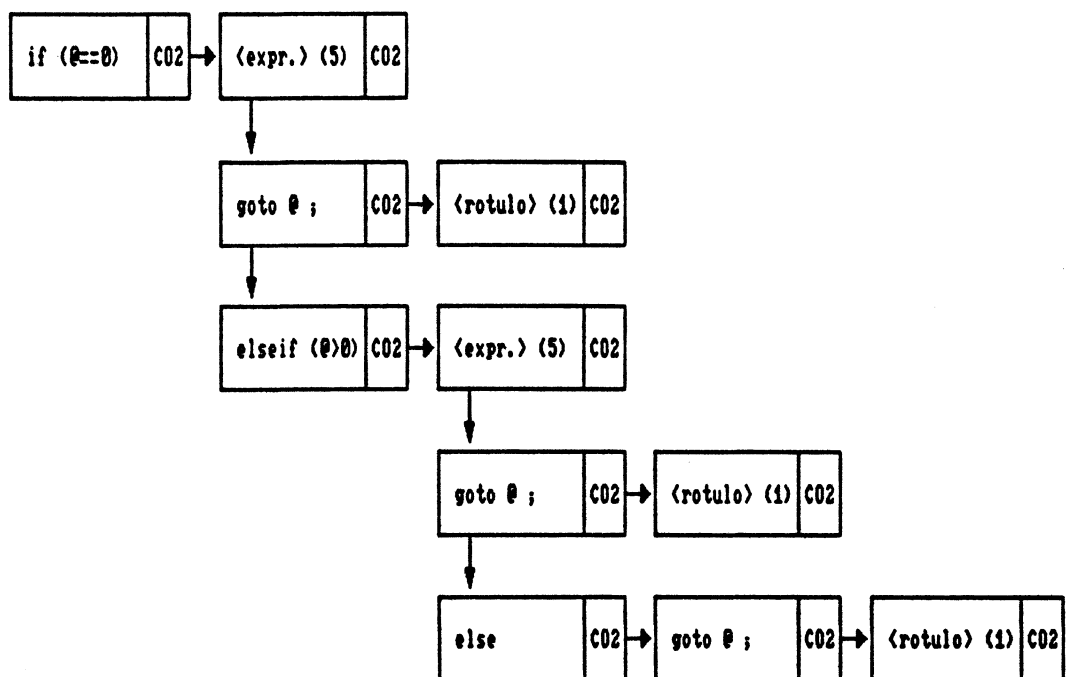
C01 : comando (return)

if1:

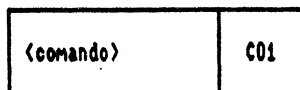


C02 : comando (if1)

ifa:

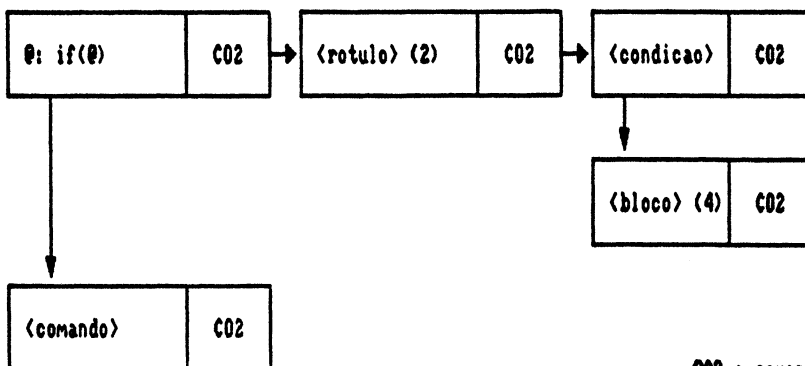


C02 : comando (ifa)



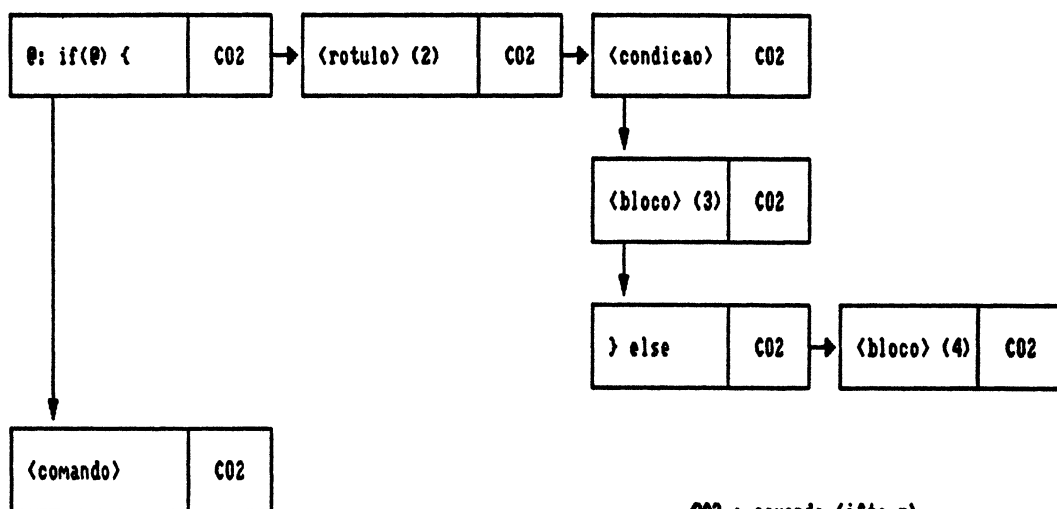
C01 : comando ou bloco

ift_r:



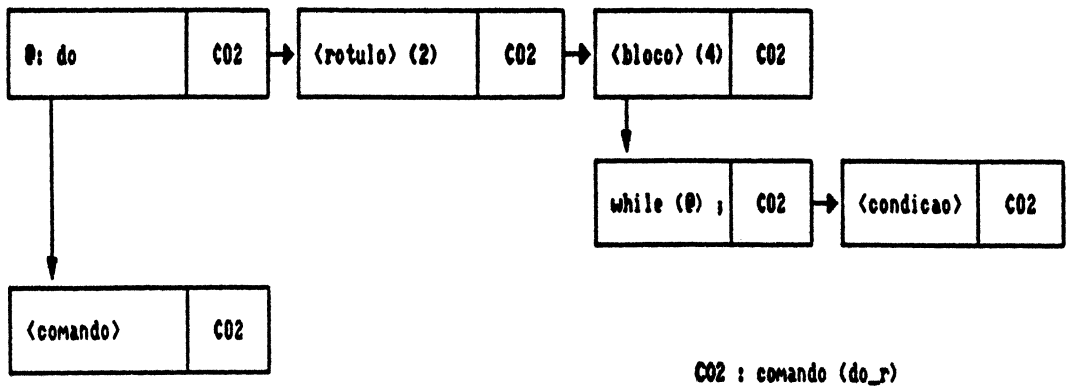
C02 : comando (ift_r)

ifte_r:

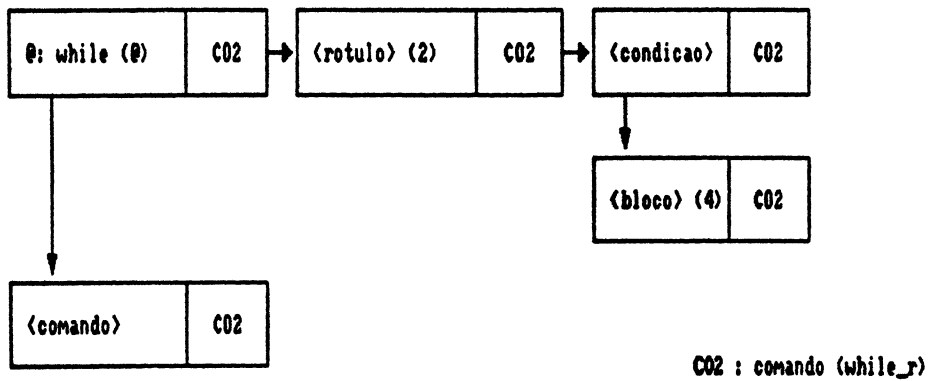


C02 : comando (ifte_r)

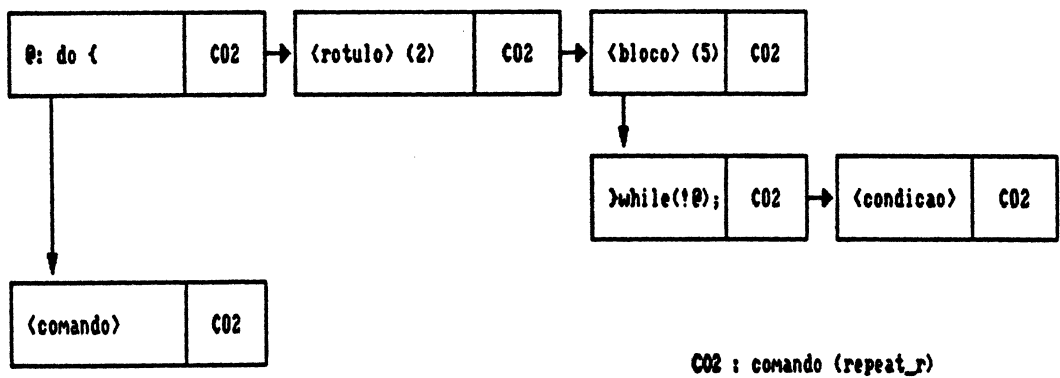
do_r:



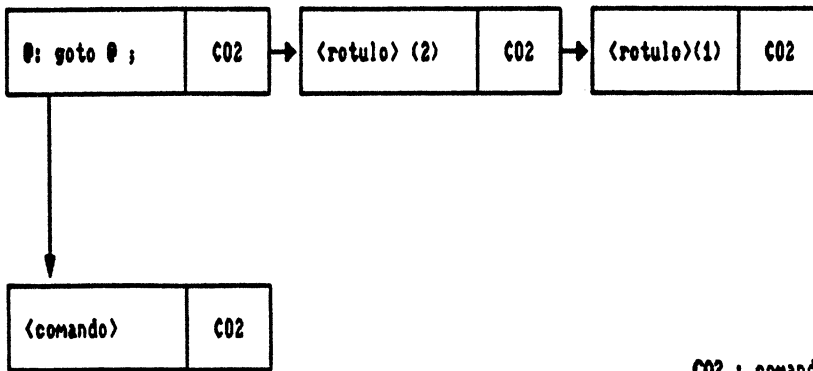
while_r:



repeat_r:

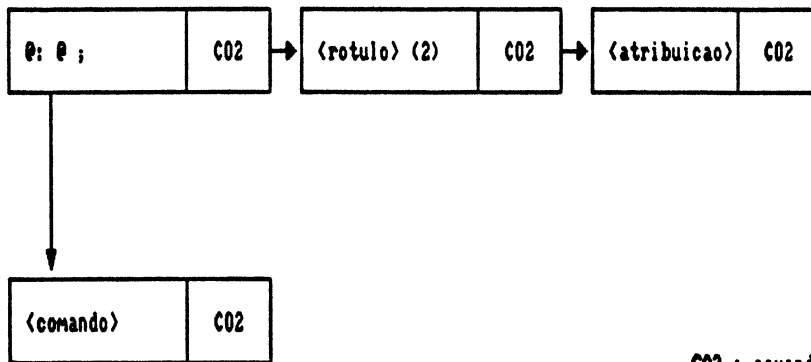


goto_r:



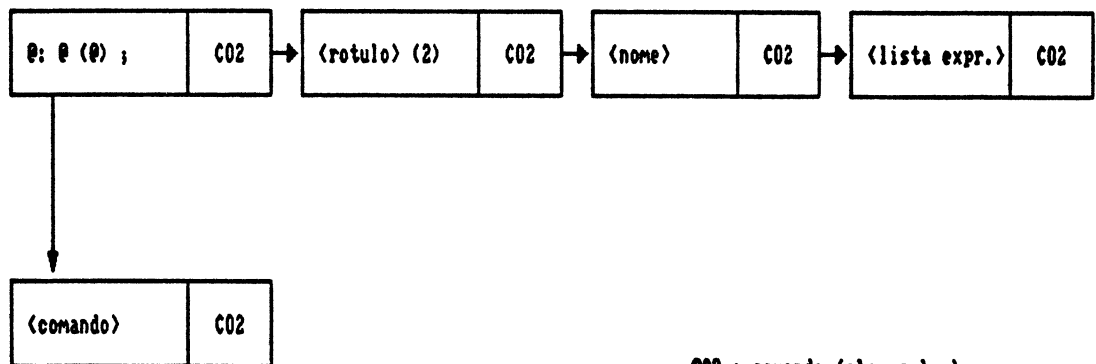
C02 : comando (goto_r)

atrib_r:



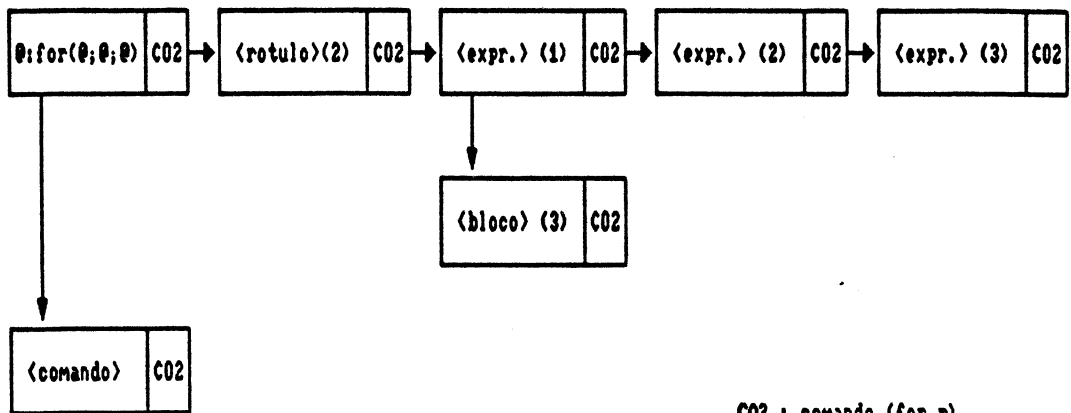
C02 : comando (atrib_r)

cham_sub_r:

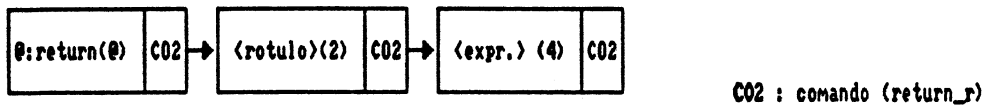


C02 : comando (cham_sub_r)

for_p:



return_p:



<constante>	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : subrotina ou bloco ou def_const

C02 : expressao (constante)

<condicao>	C01
------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (ift, ift_r, ifte, ifte_r, do, do_r, while, while_r, repeat, repeat_r, ifl, ifl_r)

C02 : expressao (condicao)

<atribuicao>	C01
--------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (atrib ou atrib_r)

C02 : expressao (atribuicao)

<lista expr.>	C01
---------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (cham_sub ou cham_sub_r)

C02 : expressao (lista_expr)

<expr.> (1)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (for ou for_r)

C02 : expressao (inicio)

<expr.> (2)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (for ou for_r)

C02 : expressao (parada)

<expr.> (3)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (for ou for_r)

C02 : expressao (incremento)

<expr.> (4)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (return ou return_r)

C02 : expressao (retorno)

<expr.> (5)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (ifa ou ifa_r)

C02 : expressao (expr_aritm)

<expr.> (6)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (case ou case_r)

C02 : expressao (ativa)

<indice>	C01
----------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : indice
C02 : expressao (indice)

<rotulo> (1)	C01
--------------	-----

identificador	C02
---------------	-----

C01 : comando
C02 : rotulo
(1) : rotulo de desvio

<rotulo> (2)	C01
--------------	-----

identificador	C02
---------------	-----

C01 : comando
C02 : rotulo
(2) : rotulo do comando

identificador de tipo	C01
-----------------------	-----

int	C02
-----	-----

float	C02
-------	-----

char	C02
------	-----

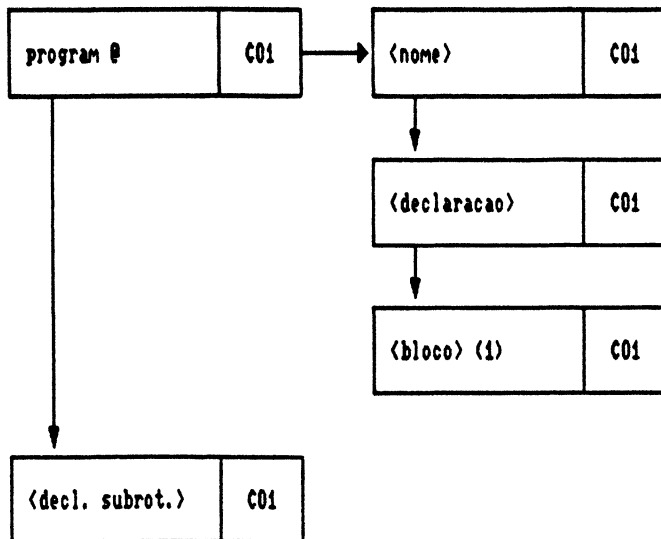
void	C02
------	-----

identif. definido pelo usuario	C03
--------------------------------	-----

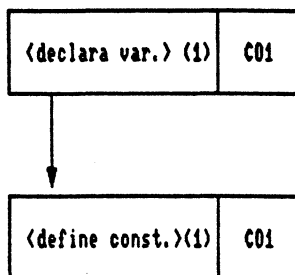
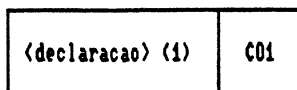
C01 : tipo_basico ou ident_tipo_novo
C02 : tipo_basico
C03 : ident_tipo_novo

APÊNDICE A

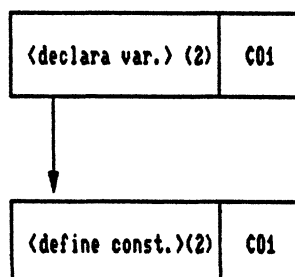
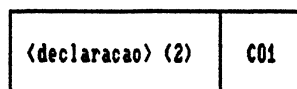
Composições Hierárquicas dos Gabaritos da Linguagem FORTRAN ,



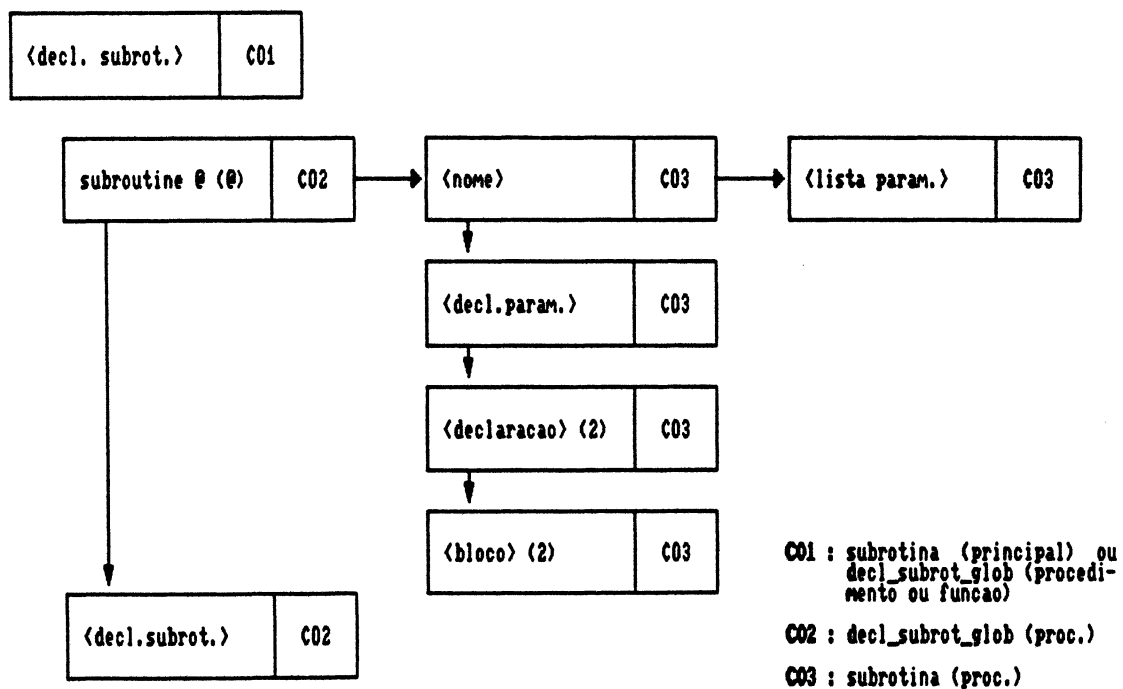
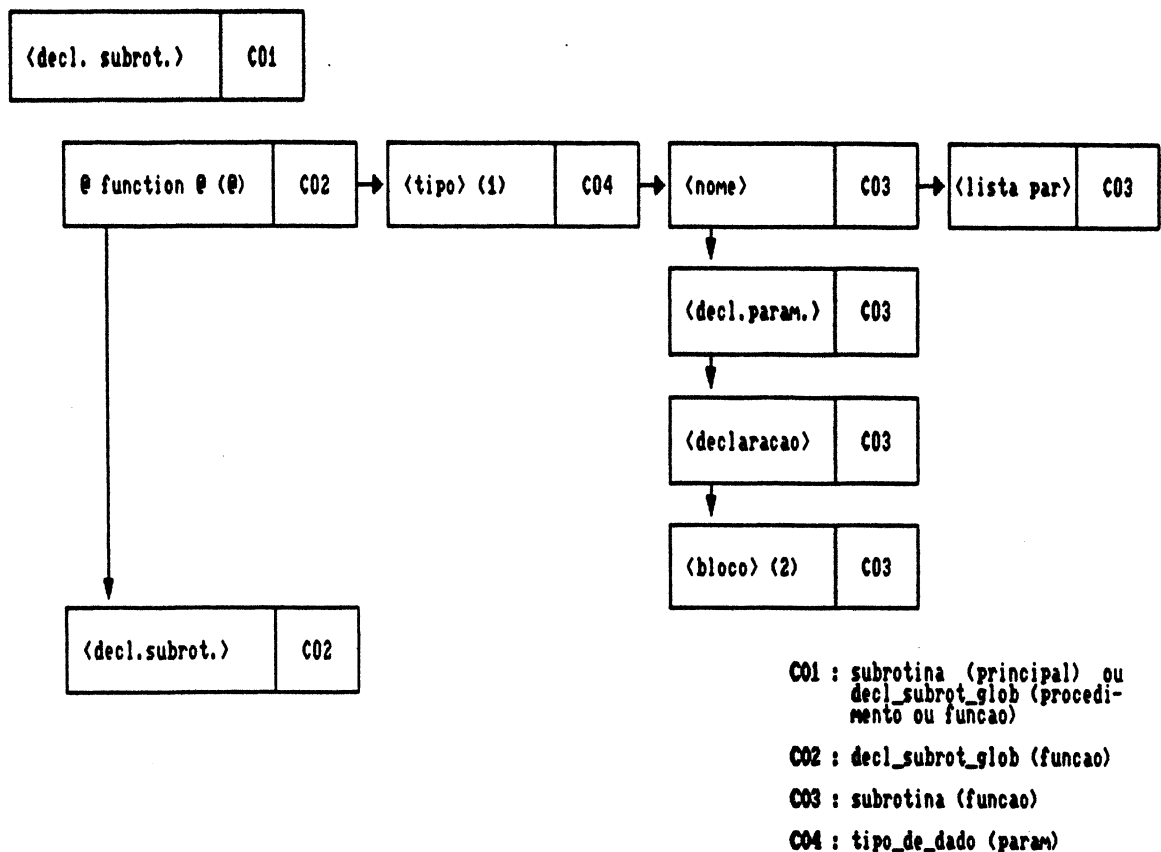
C01 : subrotina (principal)



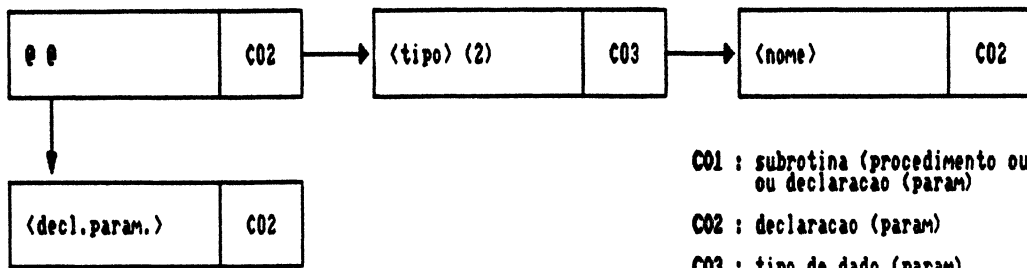
C01 : subrotina (principal)



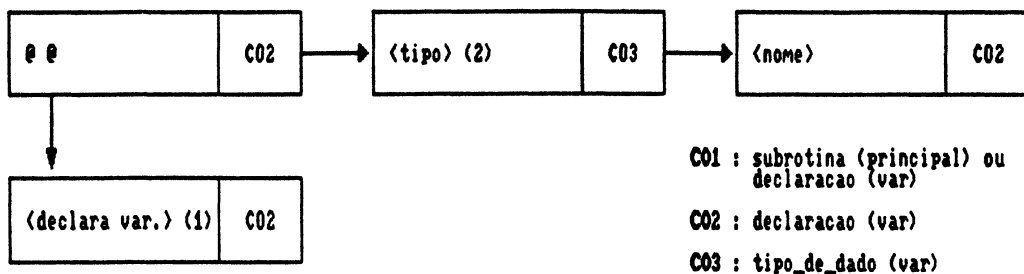
C01 : subrotina (procedimento ou funcao)



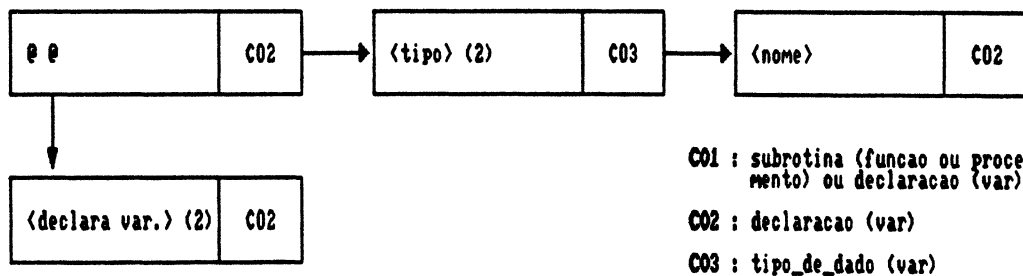
<decl.param.>	C01
---------------	-----



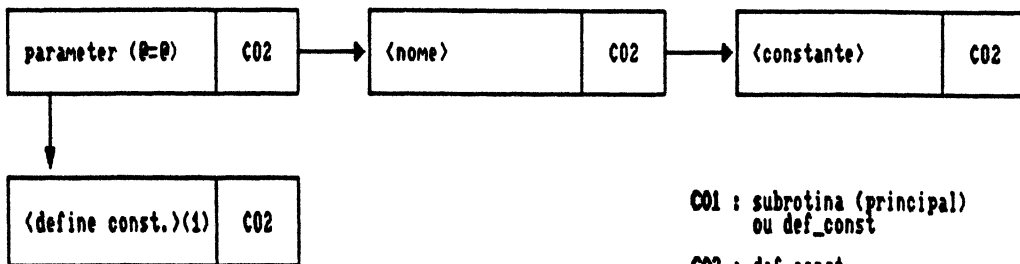
<declara var.> (1)	C01
--------------------	-----



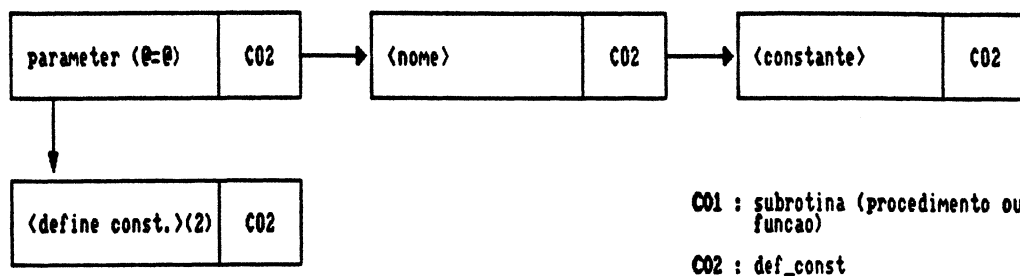
<declara var.> (2)	C01
--------------------	-----



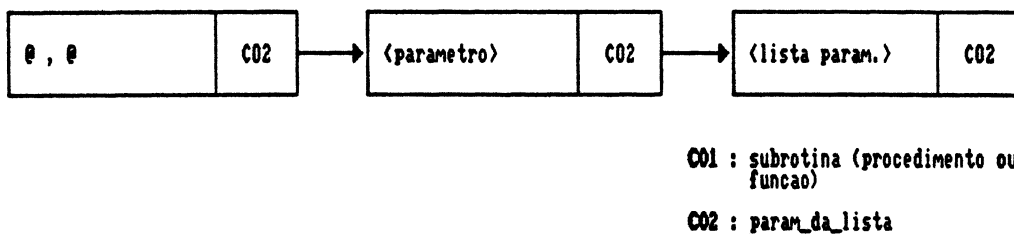
<define const.>(1)	C01
--------------------	-----



<define const.>(2)	C01
--------------------	-----



<lista param.>	C01
----------------	-----



<parametro>	C01
-------------	-----

identificador	C02
---------------	-----

C01 : param_da_lista
C02 : nome_parametro

<bloco> (1)	C01
-------------	-----

<comando>	C02
-----------	-----



stop	C02
------	-----



end	C02
-----	-----

C01 : subrotina (principal)

C02 : bloco (inicio)

<bloco> (2)	C01
-------------	-----

<comando>	C02
-----------	-----



return	C02
--------	-----



end	C02
-----	-----

C01 : subrotina (procedimento ou funcao)

C02 : bloco (subrot)

<bloco> (3)	C01
-------------	-----

<comando>	C02
-----------	-----

C01 : comando (ifte, ifte_r)

C02 : bloco (composto (1))

<bloco> (4)	C01
-------------	-----

<comando>	C02
-----------	-----

C01 : comando (ift, ift_r, ifte, ifte_r, do, do_r, while, while_r, for ou for_r)

C02 : bloco (composto (2))

<bloco> (5)	C01
-------------	-----

<comando>	C02
-----------	-----

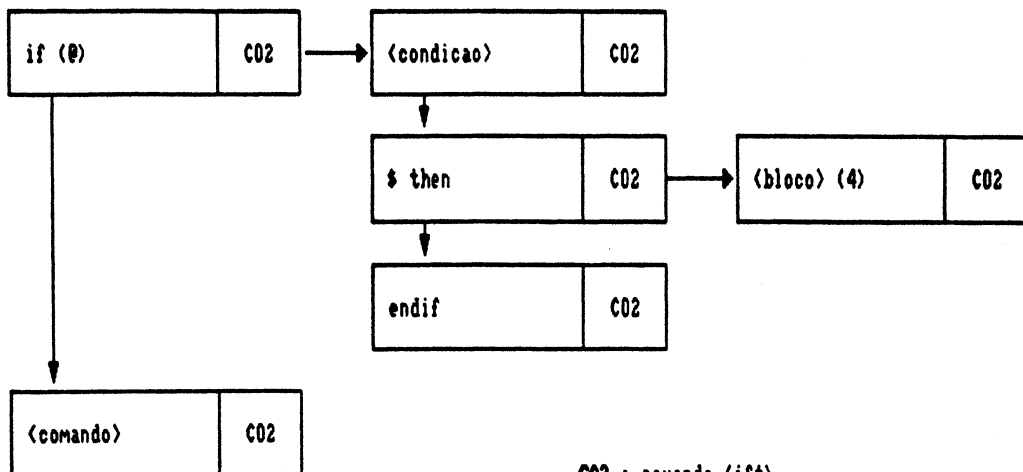
C01 : comando (repeat, repeat_r, case ou case_r)

C02 : bloco (composto (3))

<comando>	C01
-----------	-----

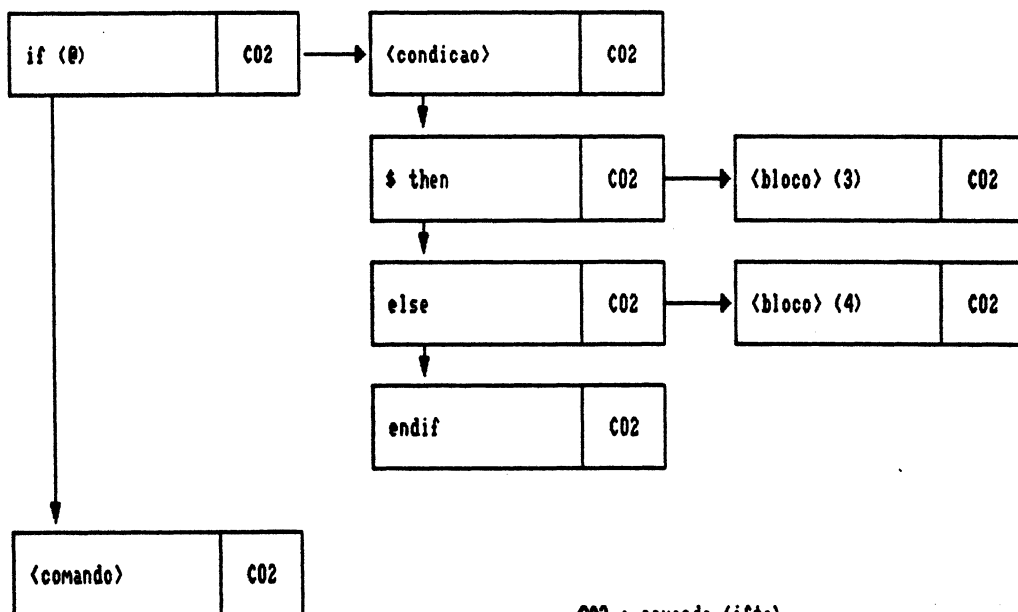
C01 : comando

ift:



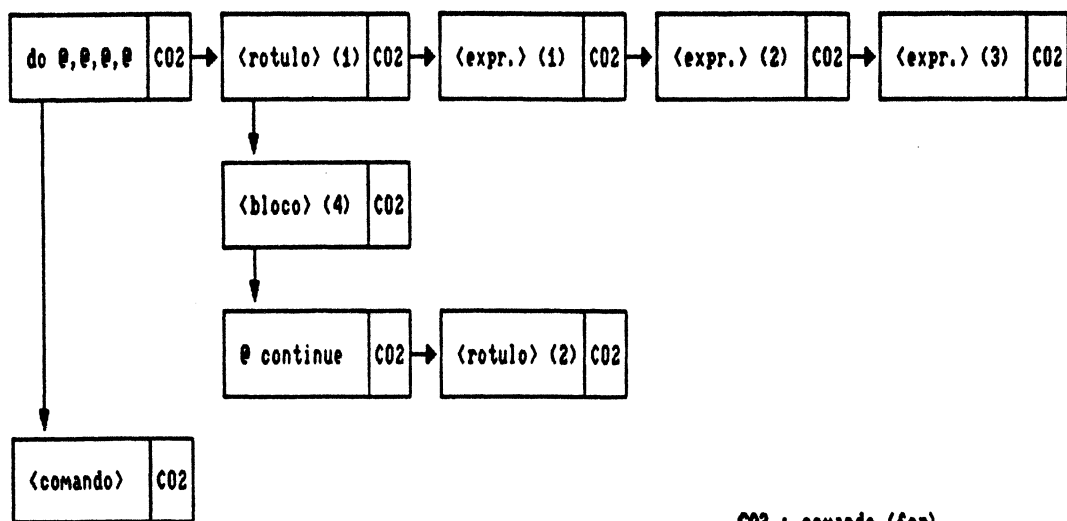
C02 : comando (ift)

ifte:



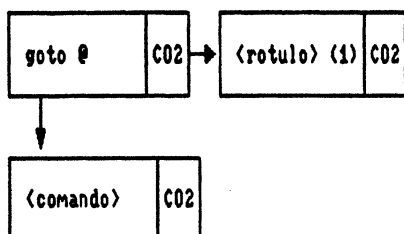
C02 : comando (ifte)

for:



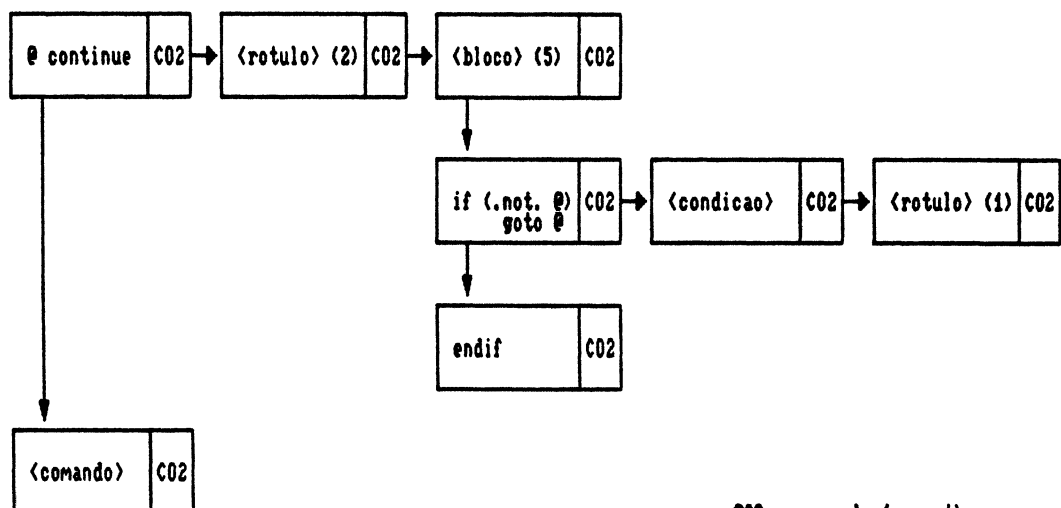
C02 : comando (for)

goto:



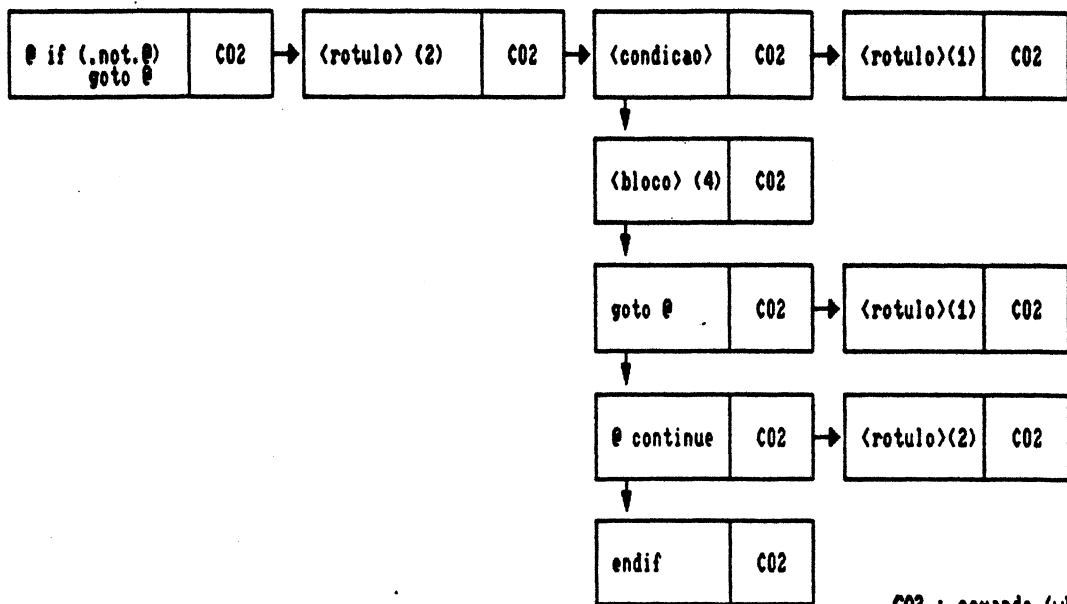
C02 : comando (goto)

repeat:



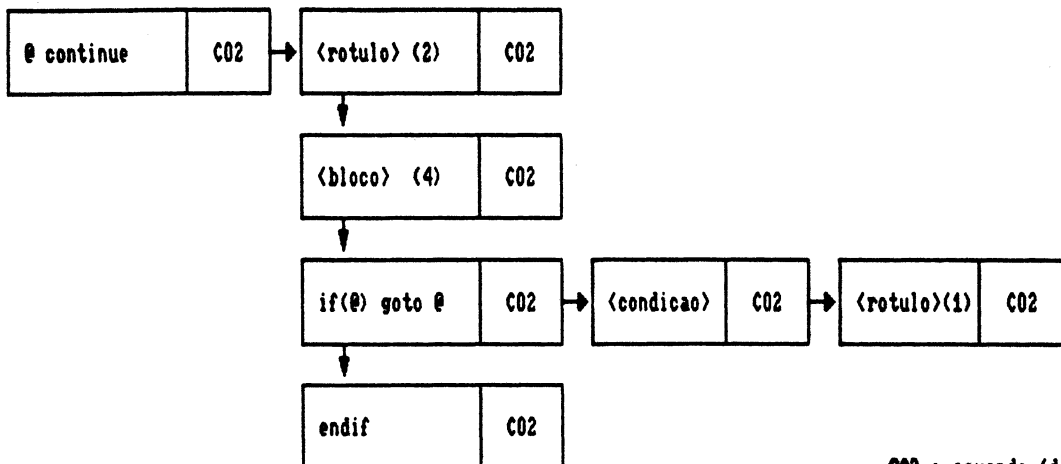
C02 : comando (repeat)

while:



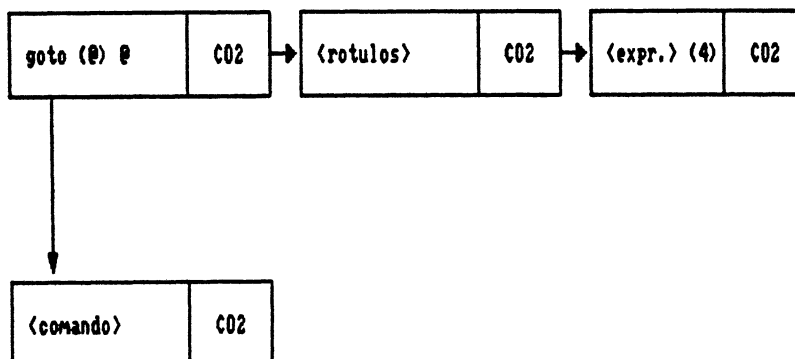
C02 : comando (while)

do:



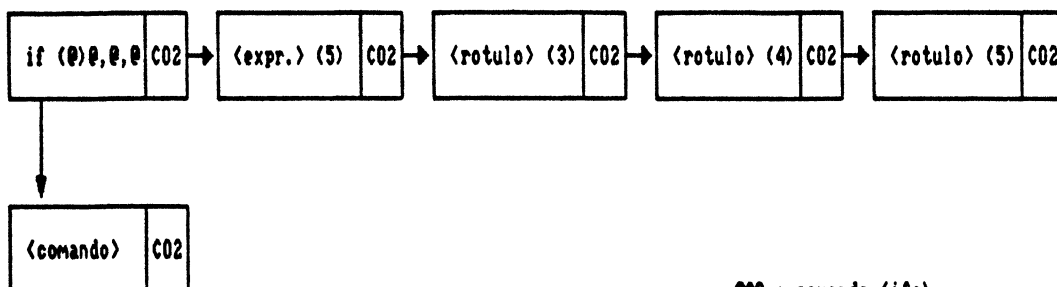
C02 : comando (do)

gotoc:



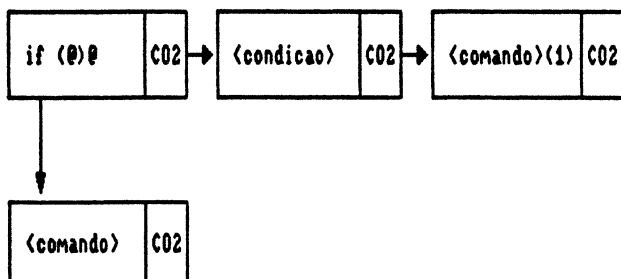
C02 : comando (gotoc)

ifa:



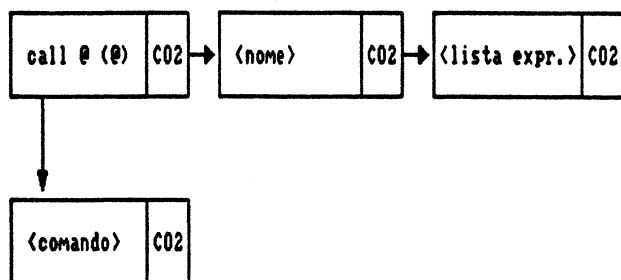
C02 : comando (ifa)

ifl:



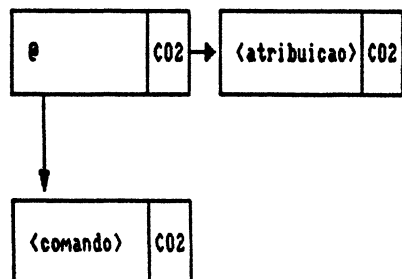
C02 : comando (ifl)

cham_sub:



C02 : comando (cham_sub)

atrib:



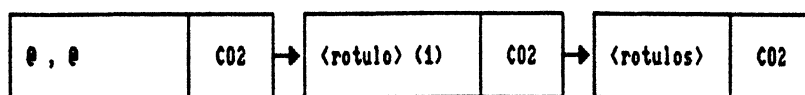
C02 : comando (atrib)

<comando> (1)	C01
---------------	-----

opcoes:
 .goto
 .gotoc
 .atribuicao
 .char_subrot

C01 : comando (ifl ou ifl_r)

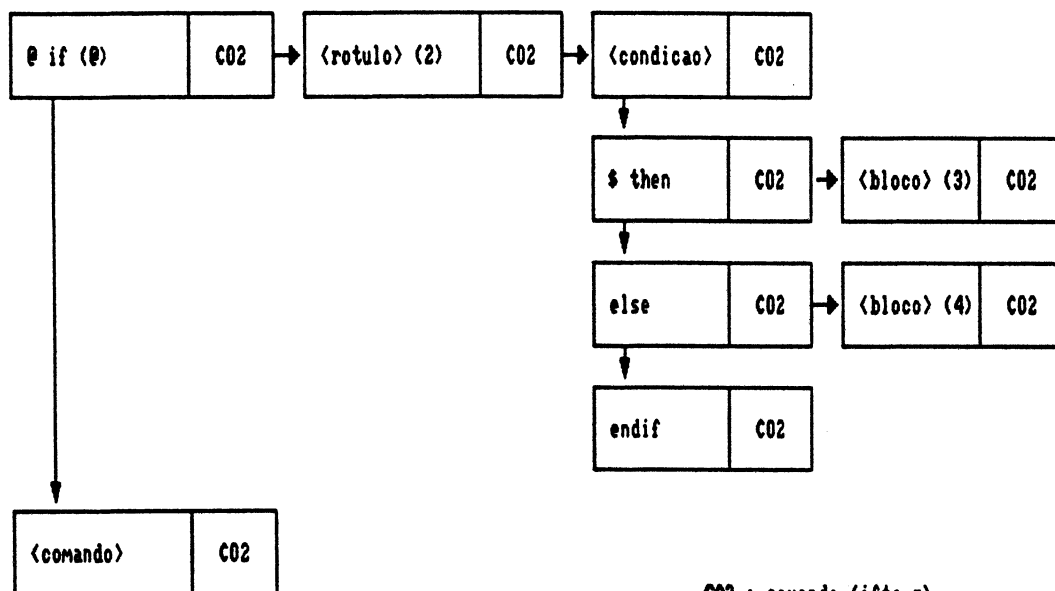
<rotulos>	C01
-----------	-----



C01 : comando (gotoc) ou rotulos

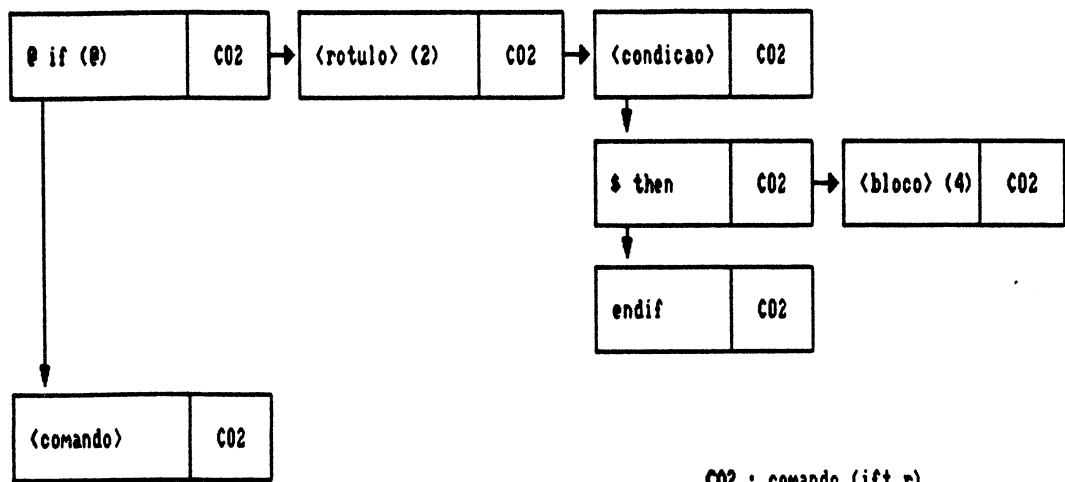
C02 : rotulos

ifte_r:

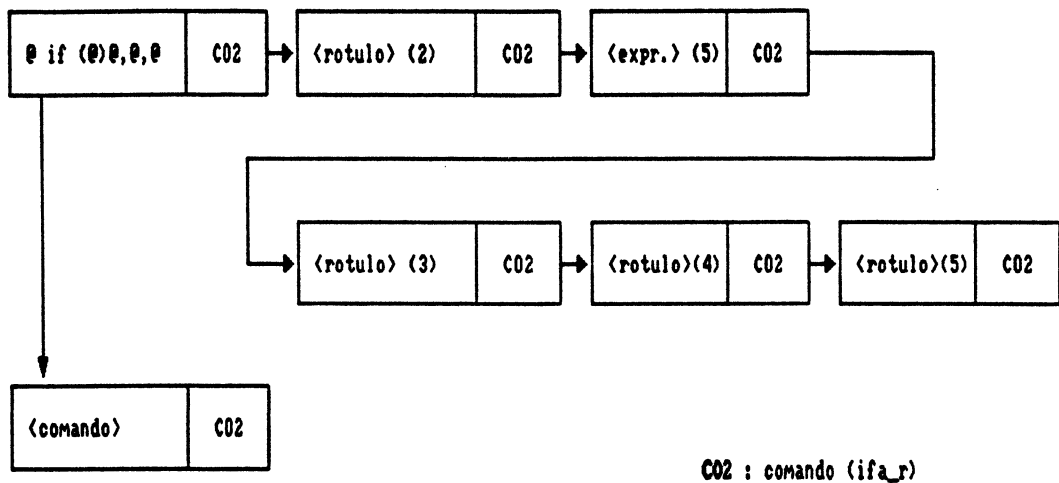


C02 : comando (ifte_r)

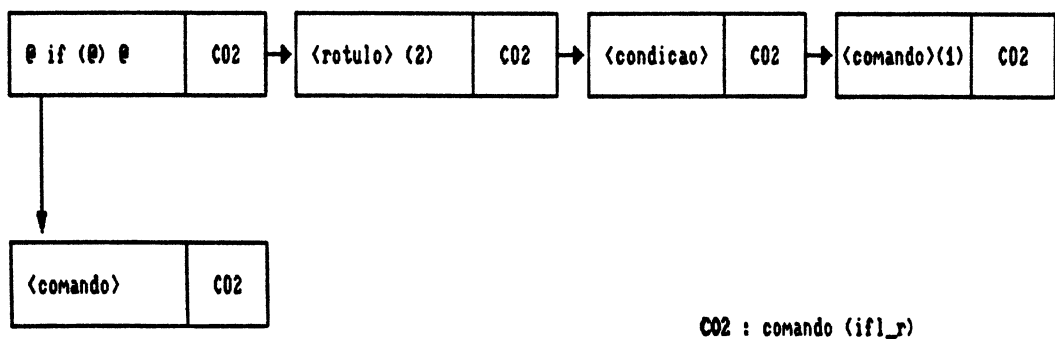
ift_r:



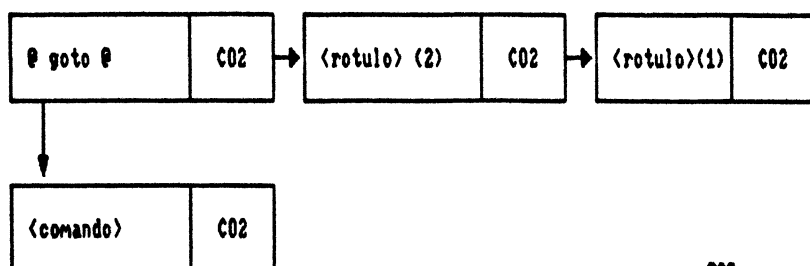
ifa_r:



ifl_r:

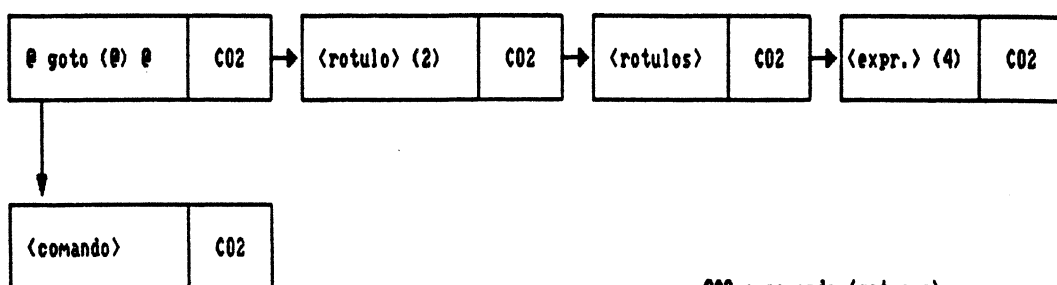


goto_r:



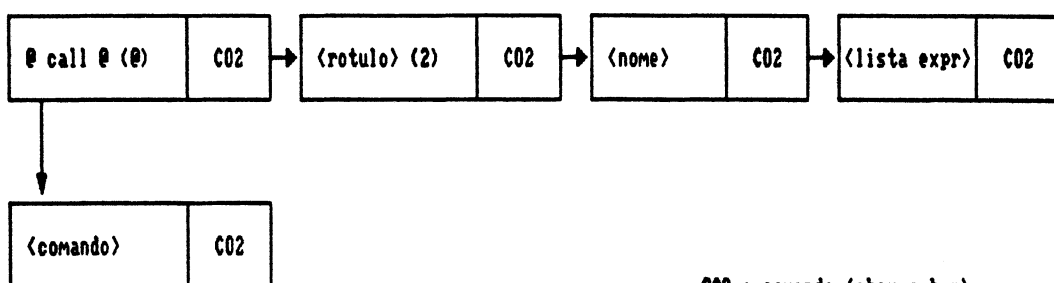
C02 : comando (goto_r)

gotoc_r:



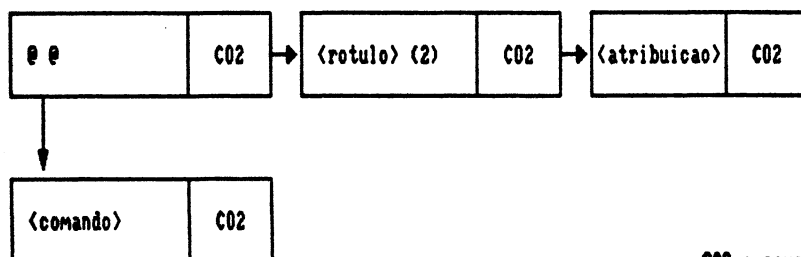
C02 : comando (gotoc_r)

cham_sub_r:



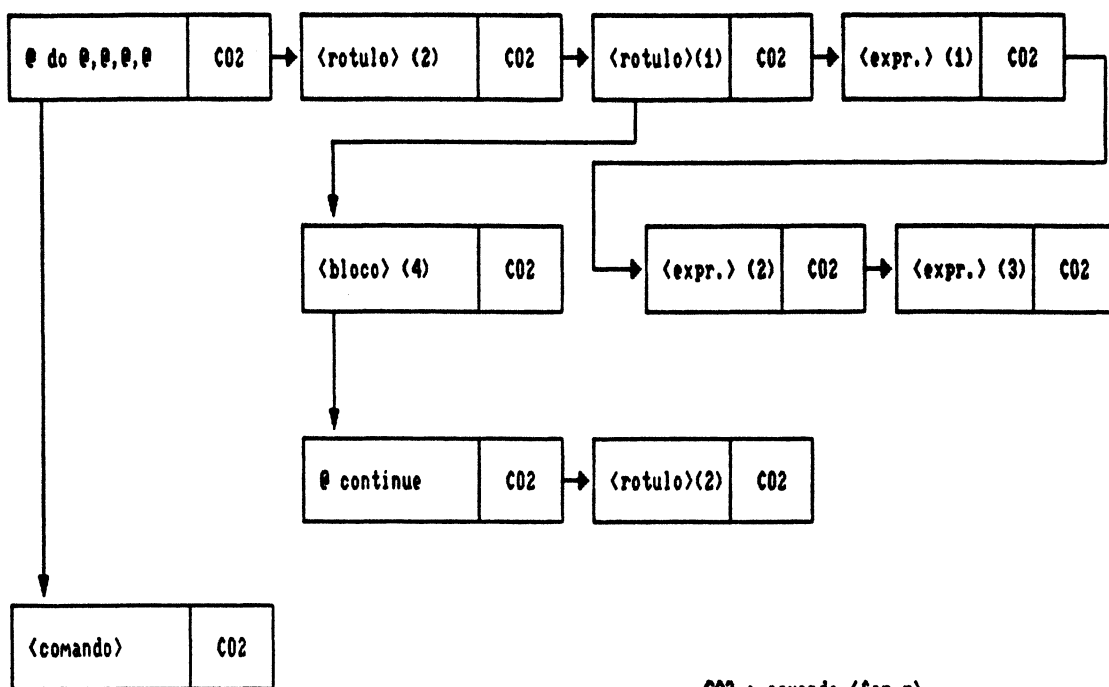
C02 : comando (cham_sub_r)

atrib_r:



C02 : comando (atrib_r)

for_r:



C02 : comando (for_r)

<tipo> (1)	C01
------------	-----

integer	C02
---------	-----

real	C02
------	-----

logical	C02
---------	-----

character * @	C01	→	1	C02
---------------	-----	---	---	-----

C01 : tipo_de_dado (var ou param)
C02 : tipo_basico

<tipo> (2)	C01
------------	-----

integer	C02
---------	-----

real	C02
------	-----

logical	C02
---------	-----

character * @	C01	→	1	C02
---------------	-----	---	---	-----

<tipo> (1)	C03	→	<nome> (@)	C04	→	<indices>	C05
------------	-----	---	------------	-----	---	-----------	-----

C01 : tipo_de_dado (var ou param)
C02 : tipo_basico
C03 : tipo_de_dado (var)
C04 : declaracao (var)
C05 : array

tan:

1	C01
---	-----

n	C02	, n > 1
---	-----	---------

C01 : tipo_basico
C02 : charac

character * @	C02	→	n	C02
---------------	-----	---	---	-----

C01 : tipo_de_dado (var)
C02 : charac

indices:

<indices>	C01
-----------	-----

@ , @	C02	→	<indice>	C02	→	<indices>	C02
-------	-----	---	----------	-----	---	-----------	-----

C01 : array ou indice
C02 : indice

<rotulo> (1)	C01
--------------	-----

<rotulo> (2)	C02
--------------	-----

<rotulo> (3)	C04
--------------	-----

<rotulo> (4)	C04
--------------	-----

<rotulo> (5)	C04
--------------	-----

identificador de ro- tulo	C03
------------------------------	-----

C01 : comando
C02 : comando com rotulo
C03 : rotulo
C04 : comando (ifa ou ifa_r)
(1) : rotulo de desvio
(2) : rotulo de comando

<nome>	C01
--------	-----

identificador	C02
---------------	-----

<constante>	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

<condicao>	C01
------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

<atribuicao>	C01
--------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

<indice>	C01
----------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 :

- . subrotina (principal ou funcao ou procedimento)
- . declaracao (param)
- . declaracao (var)
- . def_const

C02 :

- . nome_subrot
- . nome_parametro
- . ident_var
- . nome_const

C01 : def_const
C02 : expressao (constante)

C01 : comando (ift, ifte, repeat, while, do, ifl, ifl_r, ifte_r, repeat_r, while_r ou do_r)
C02 : expressao (condicao)

C01 : comando (atrib ou atrib_r)
C02 : expressao (atribuicao ou retorno)

C01 : indice ou array
C02 : expressao (indice (indice_g ou indice_pf))

<lista expr.>	C01
---------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (cham_sub ou cham_sub_r)

C02 : expressao (lista_expr)

<expr.> (1)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (for ou for_r)

C02 : expressao (inicio)

<expr.> (2)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (for ou for_r)

C02 : expressao (parada)

<expr.> (3)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (for ou for_r)

C02 : expressao (incremento)

<expr.> (4)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (gotoc ou gotoc_r)

C02 : expressao (expr_gotoc)

<expr.> (5)	C01
-------------	-----

expressao	C02
-----------	-----

C01 : comando (ifa ou ifa_r)

C02 : expressao (expr_aritm)

APÊNDICE B

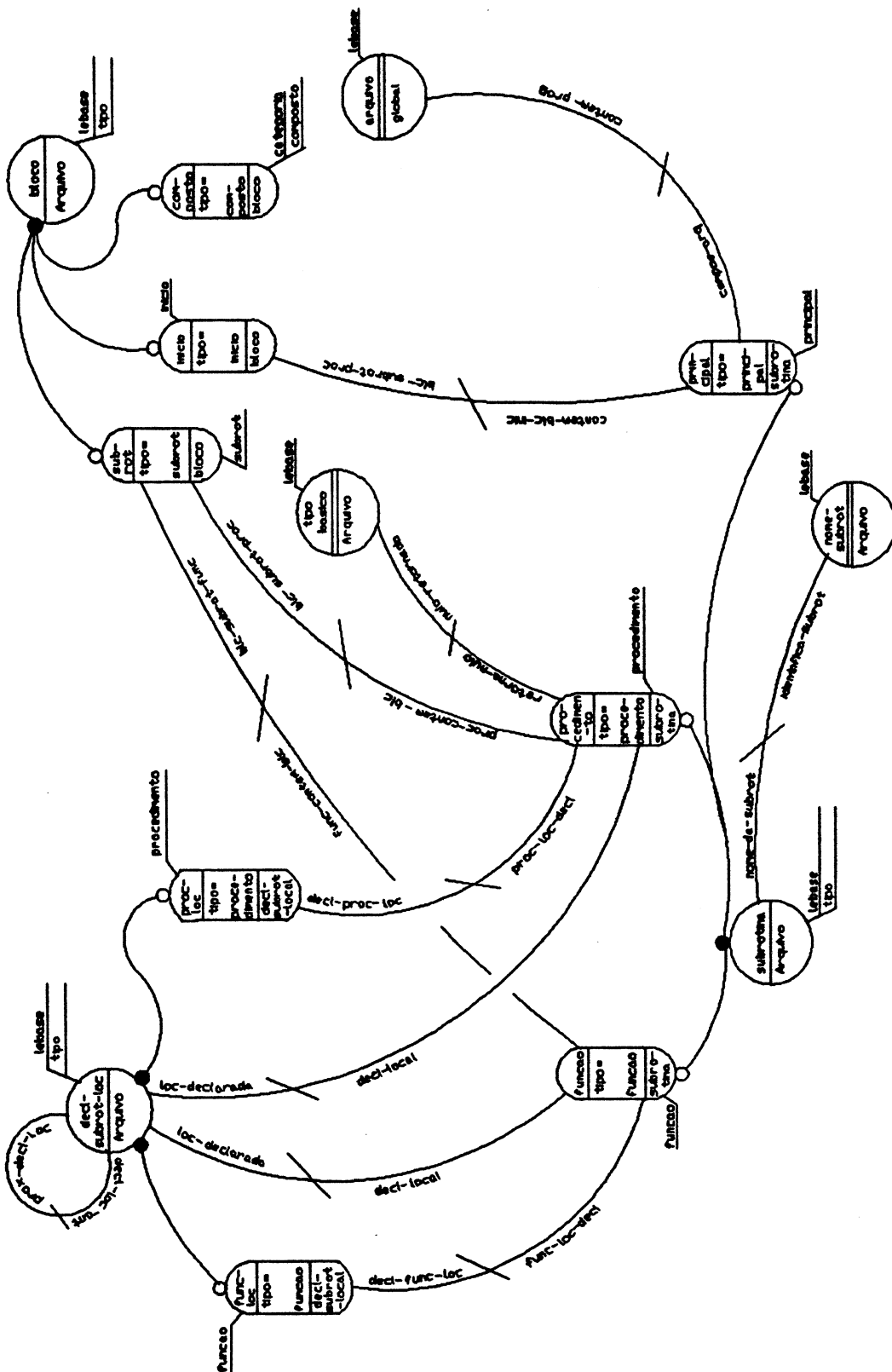
Definição da Linguagem Abstrata

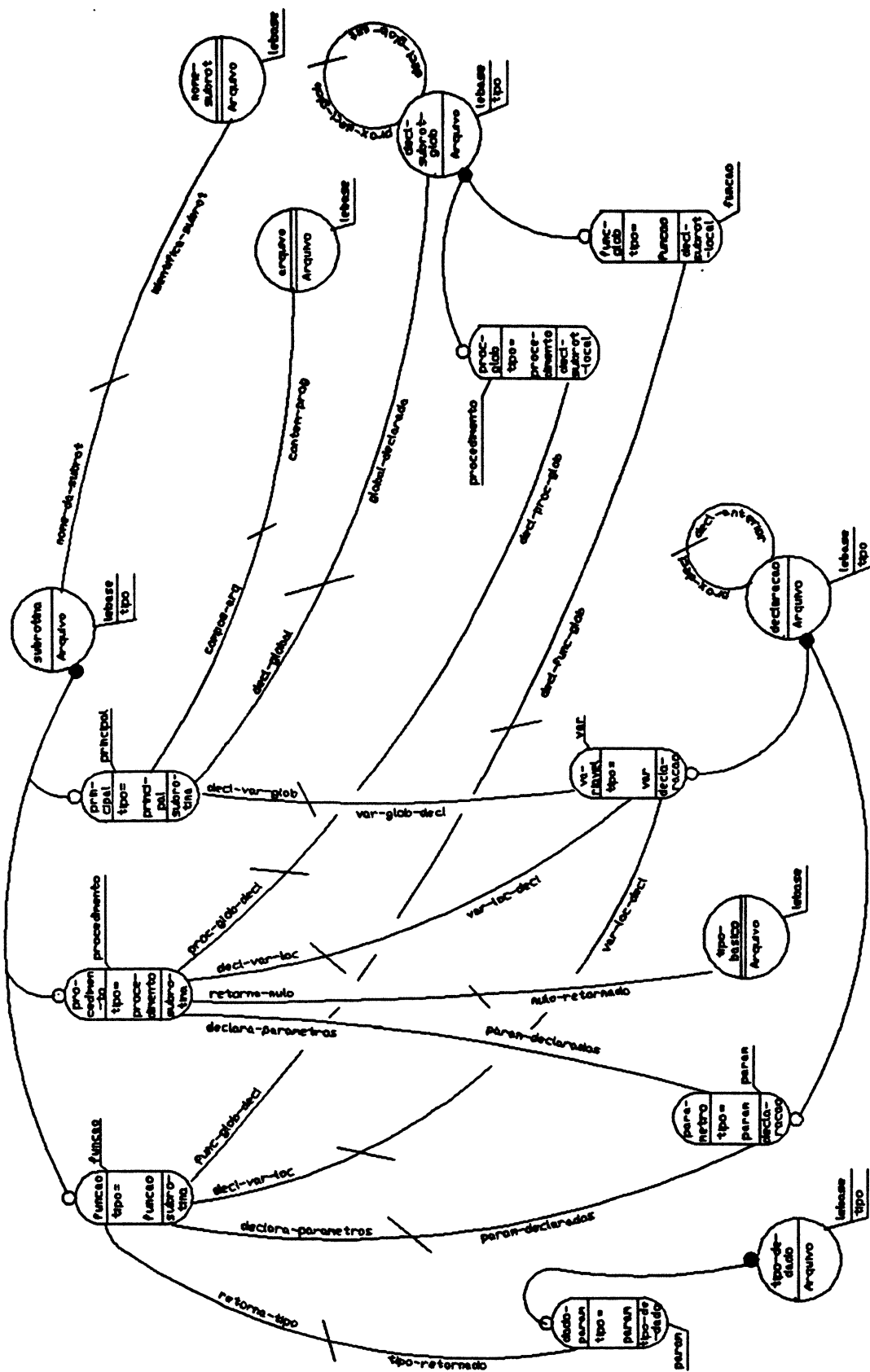
Considerações:

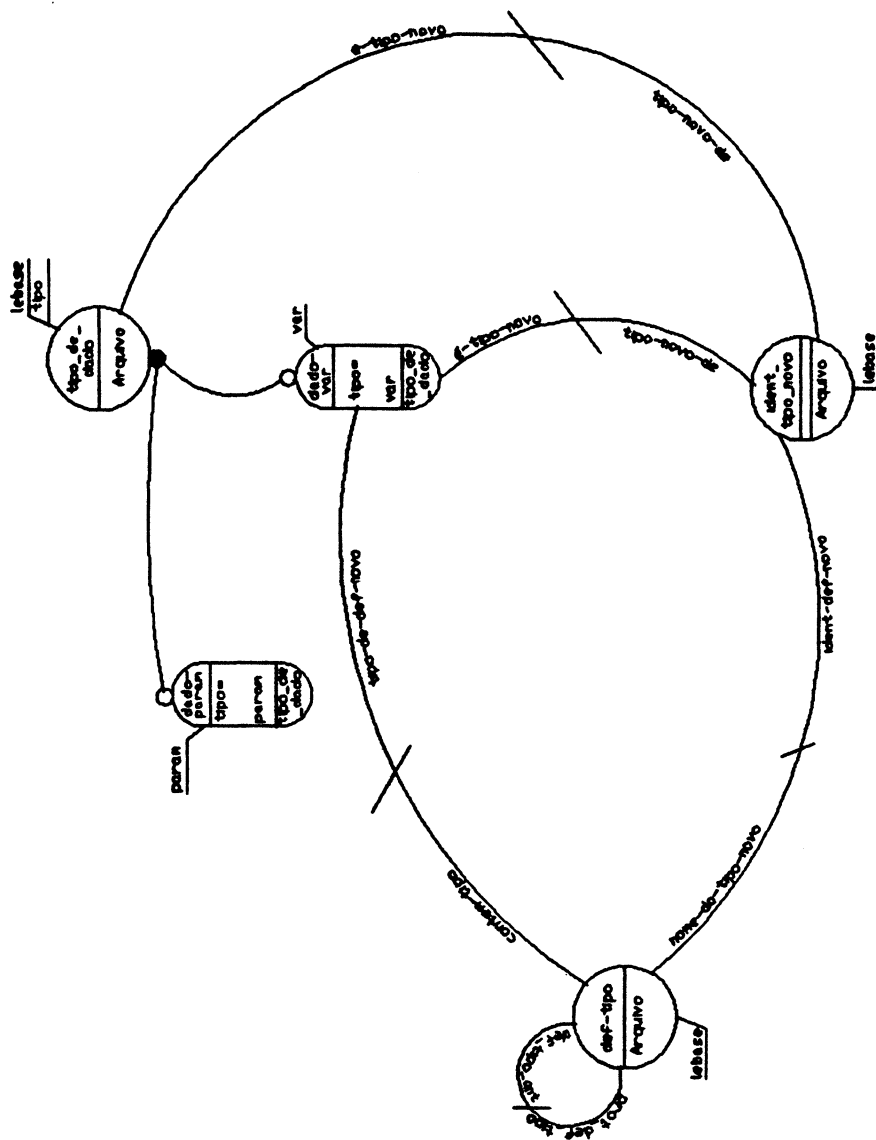
É mostrada a concepção lógica da DLA utilizando-se o Diagrama de Representação de Objetos (DRO). São descritas para cada linguagem (Pascal, C e FORTRAN) apenas o que lhe é relevante sobre a DLA. Portanto, da figura Pascal-1 até Pascal-13 mostra-se a parte da DLA tratada pelo Editor quando se está sob o contexto da linguagem Pascal. O mesmo ocorre para as linguagens C e FORTRAN.

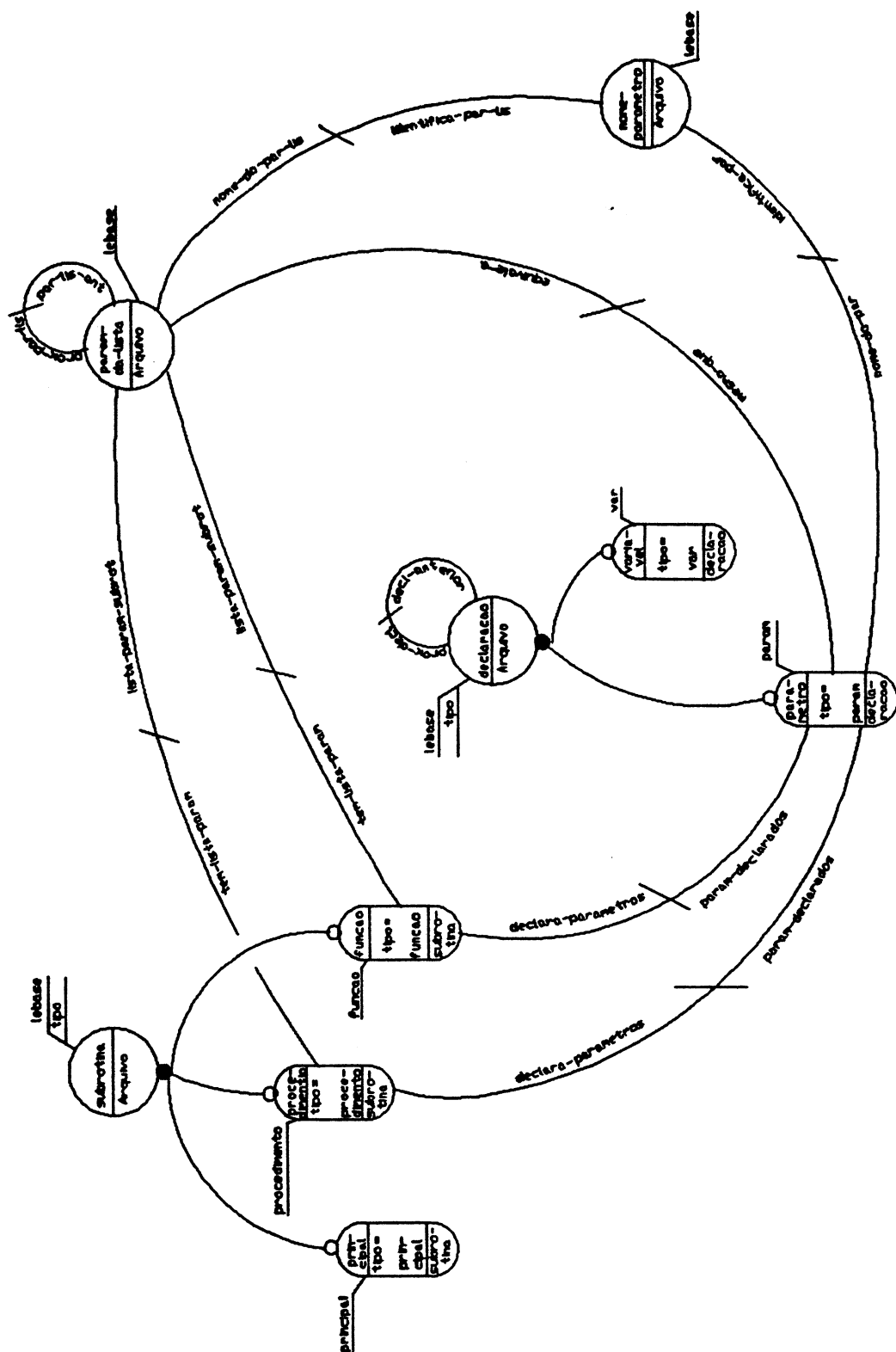
APÊNDICE B

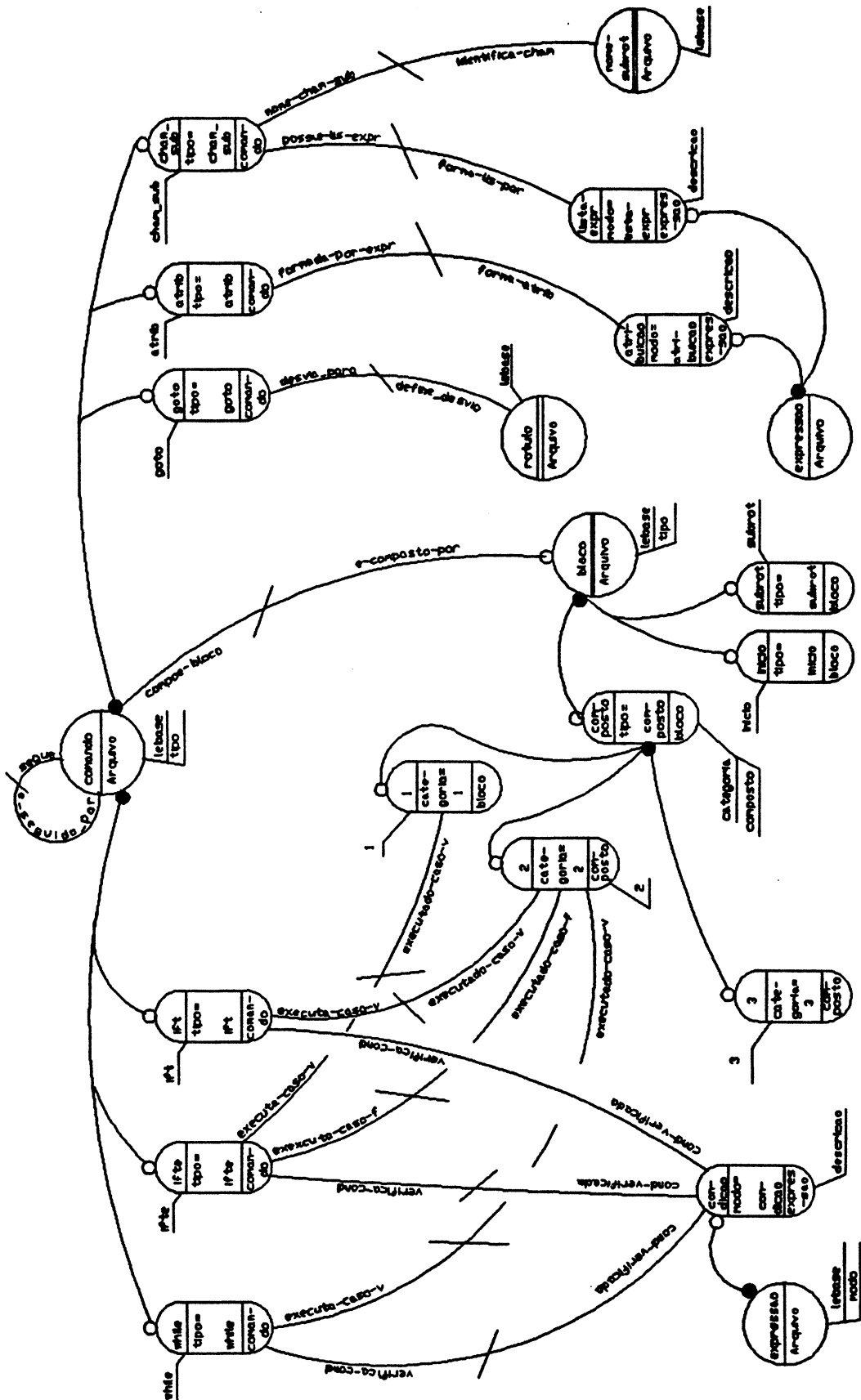
DLA
Pascal

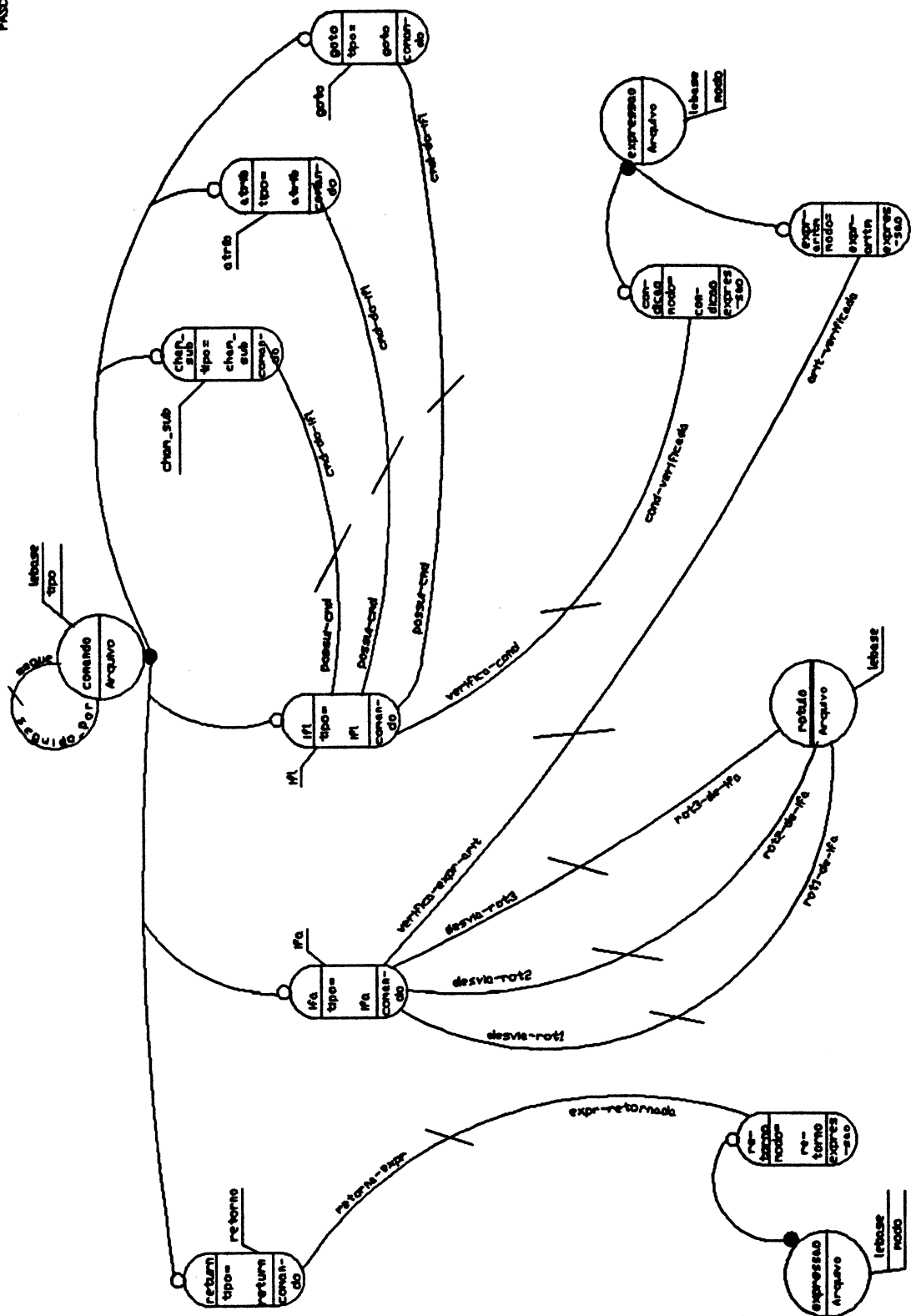


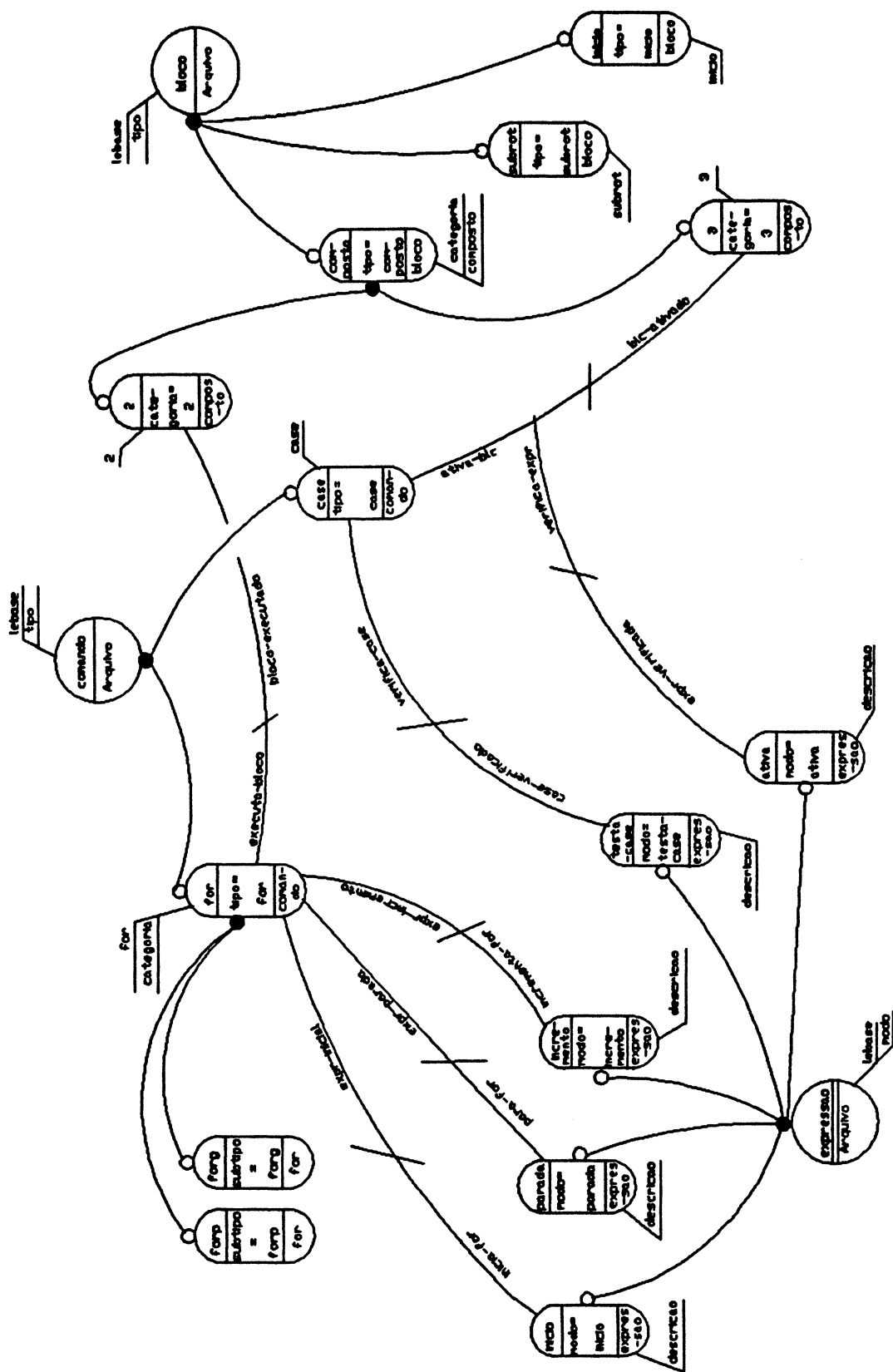


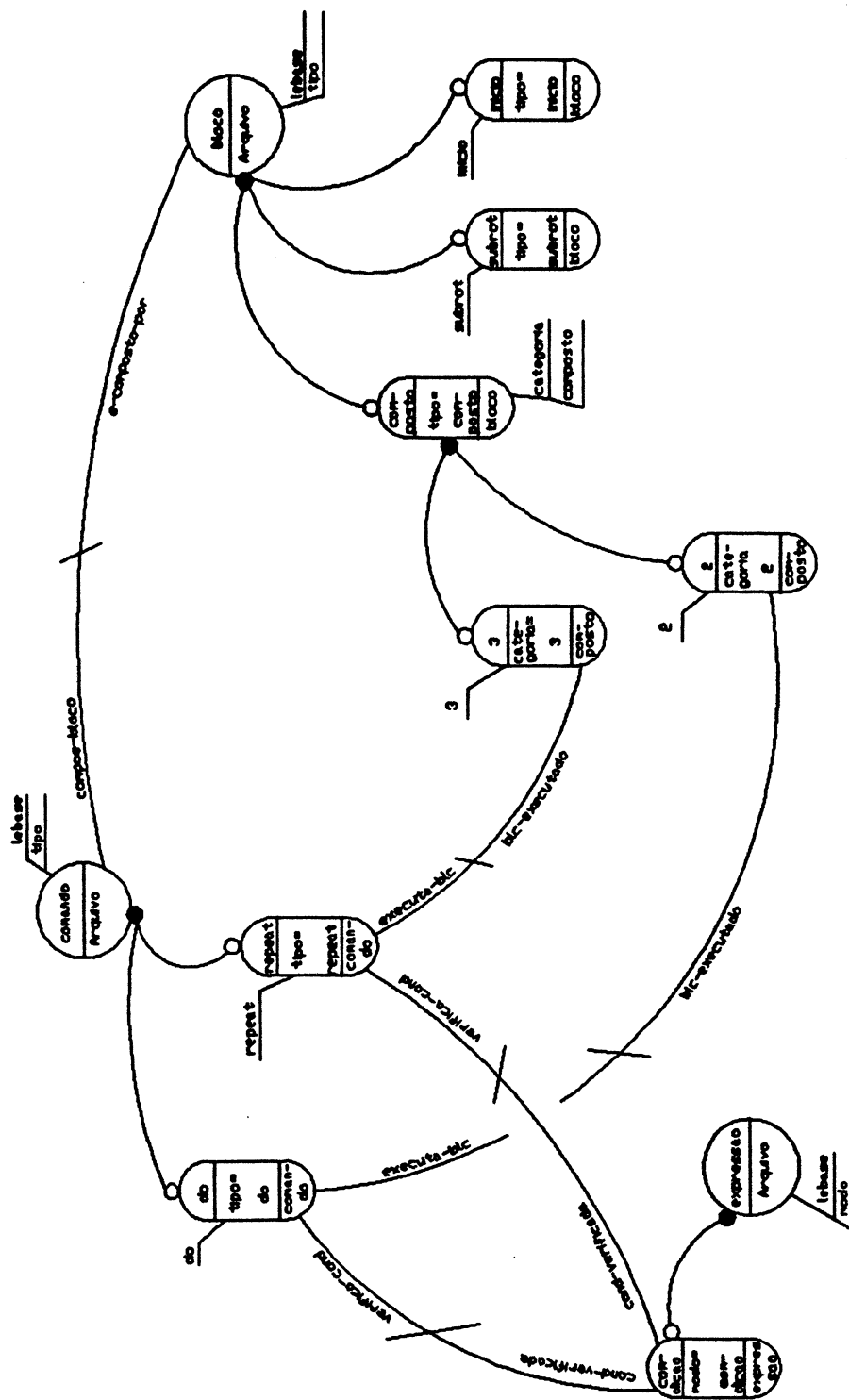


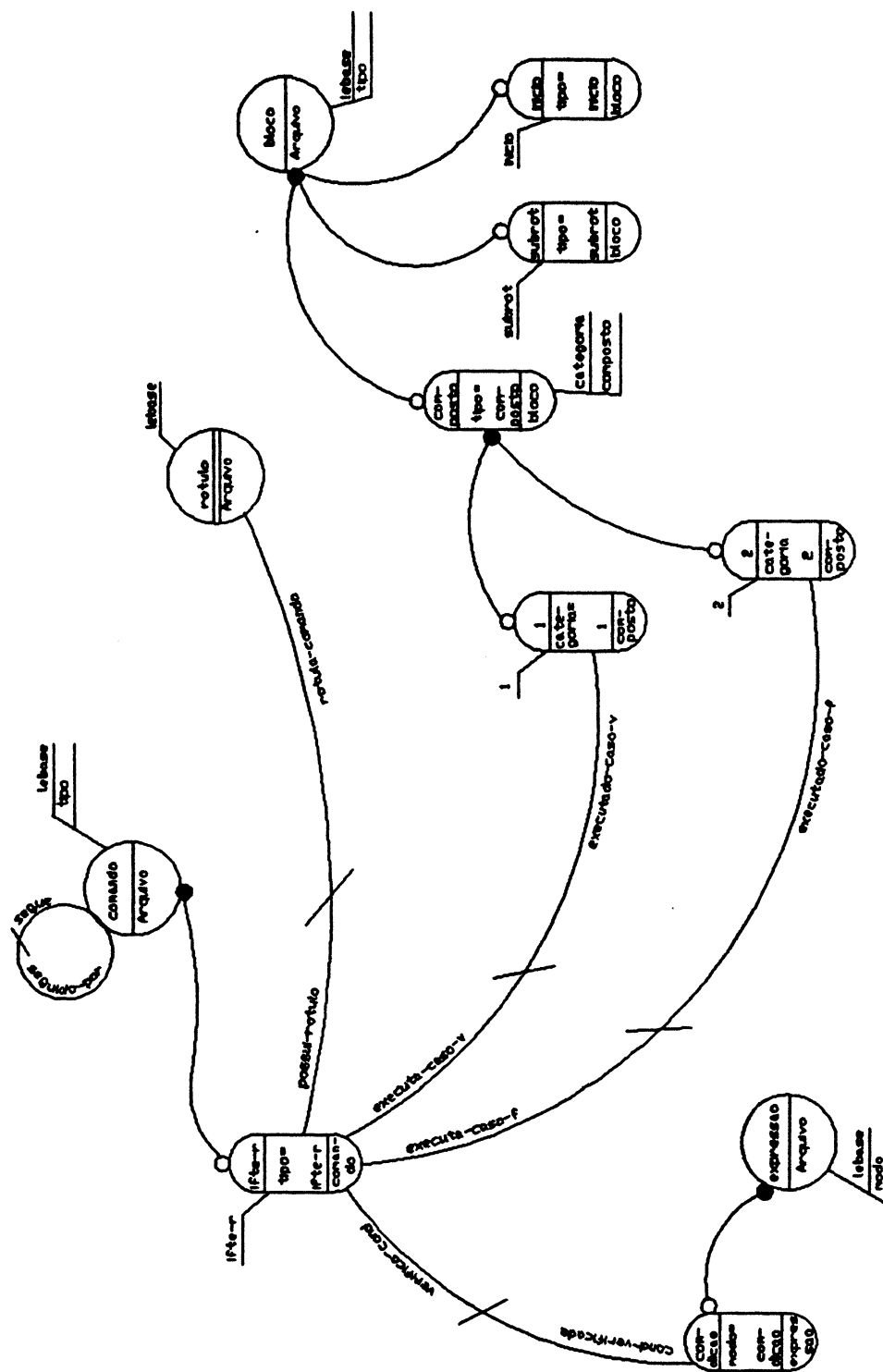


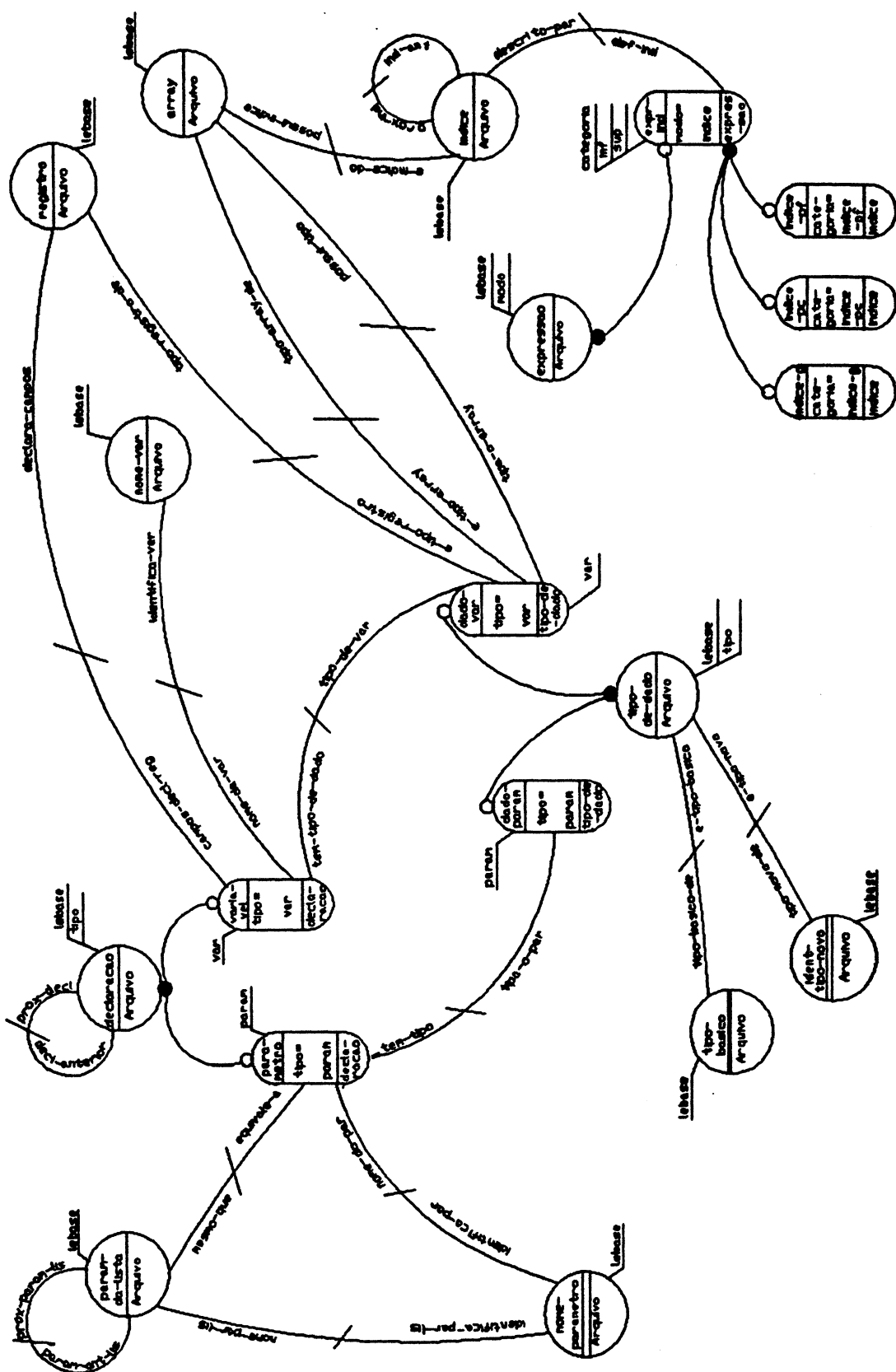








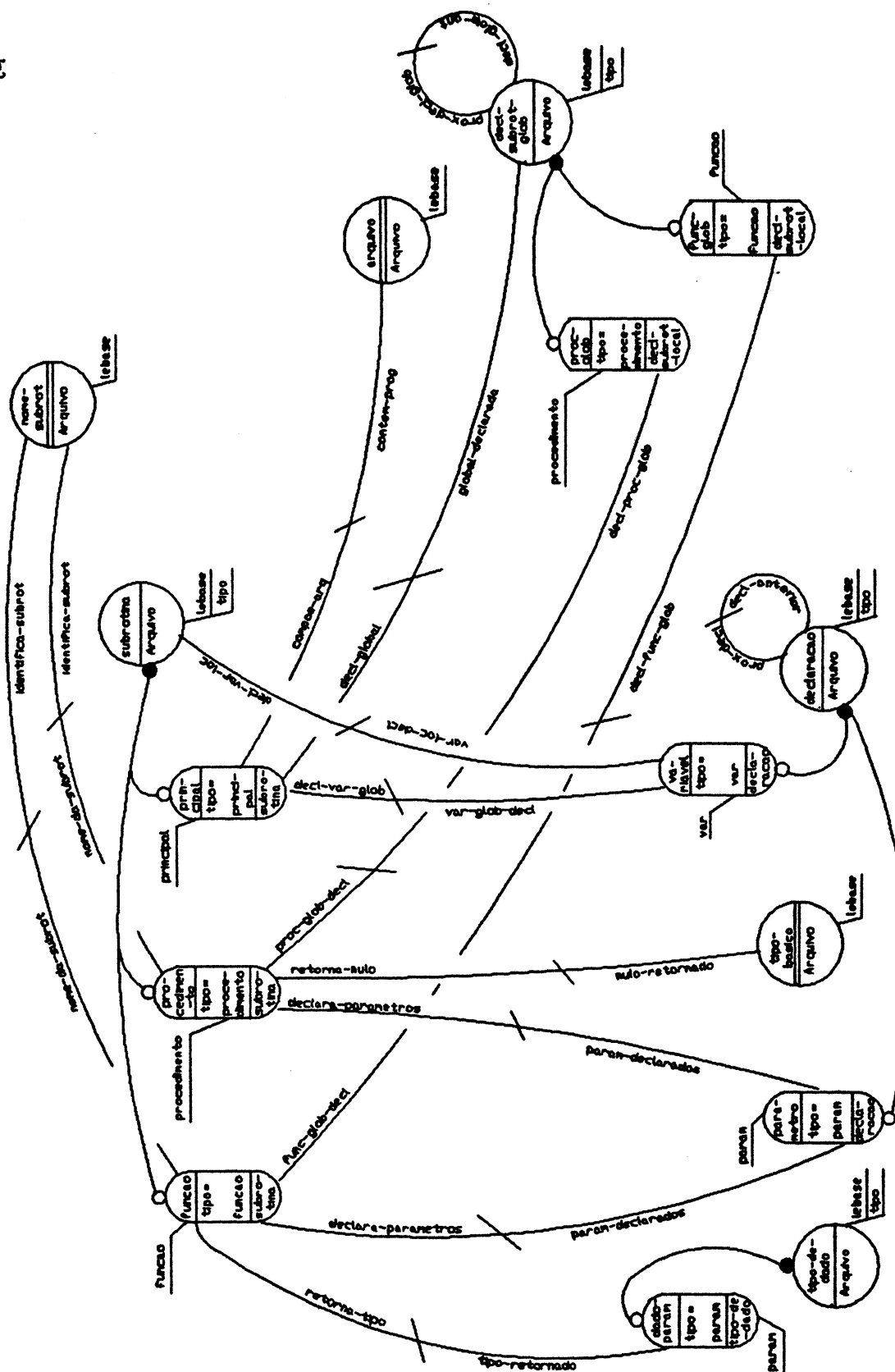


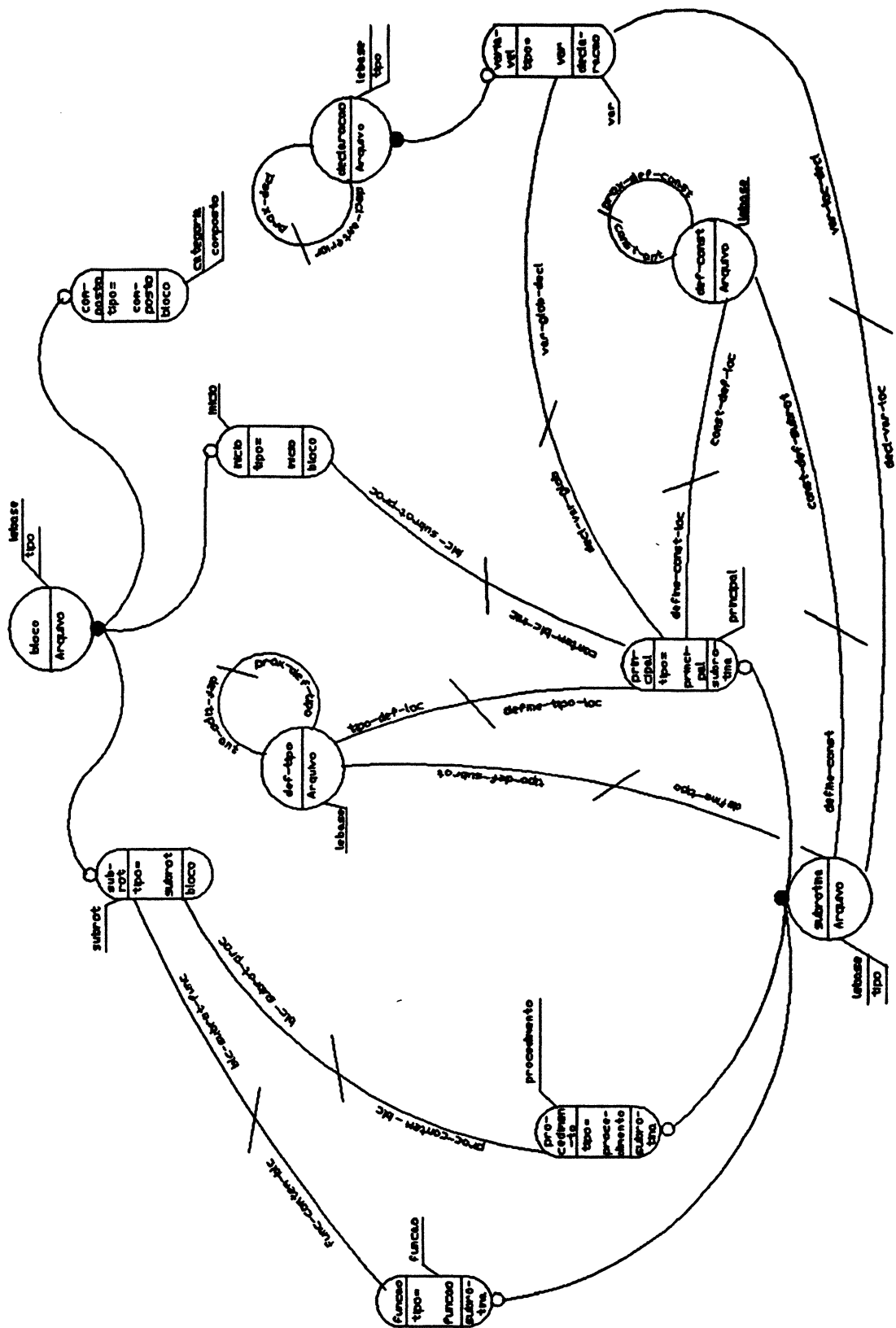


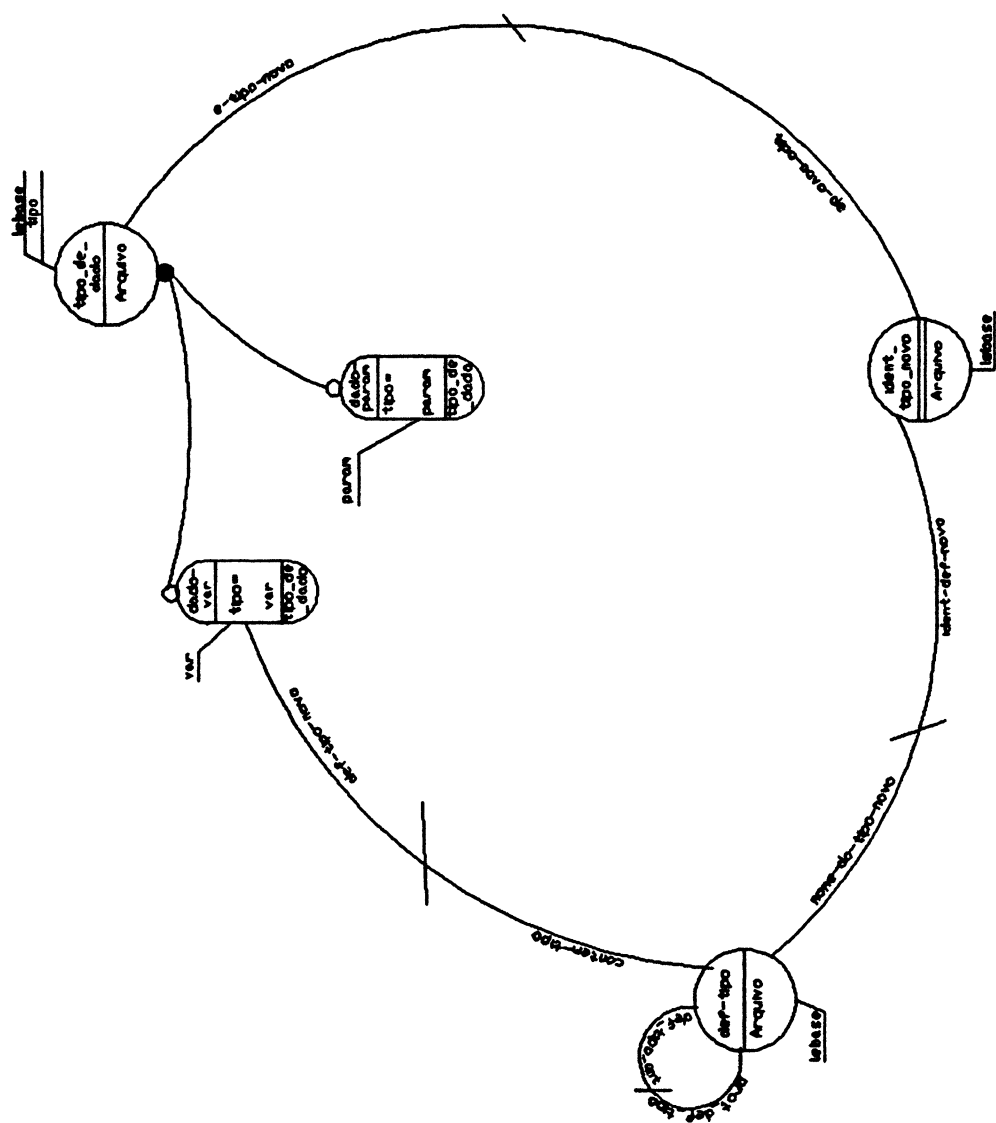
APÉNDICE B

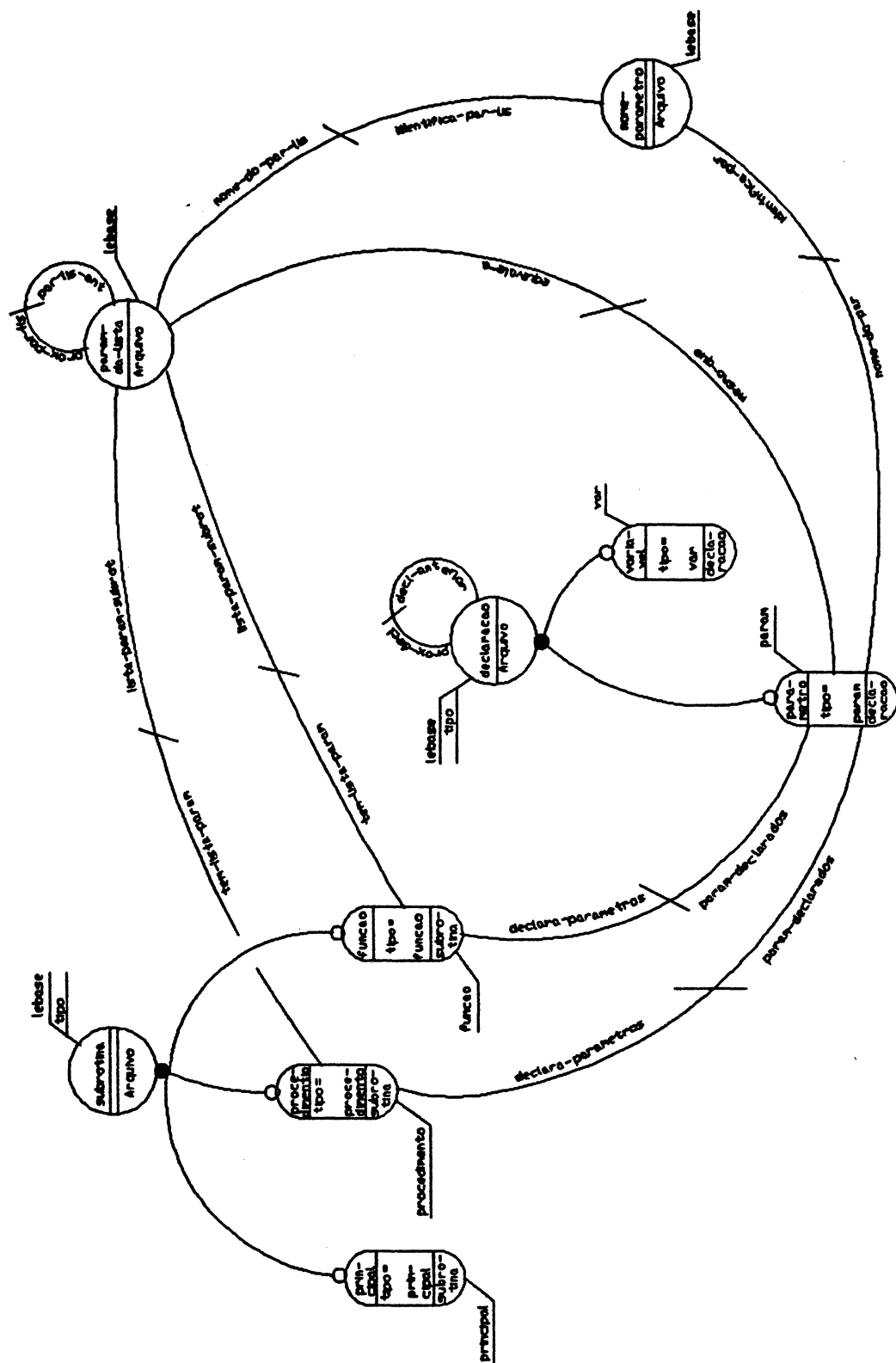
DLA

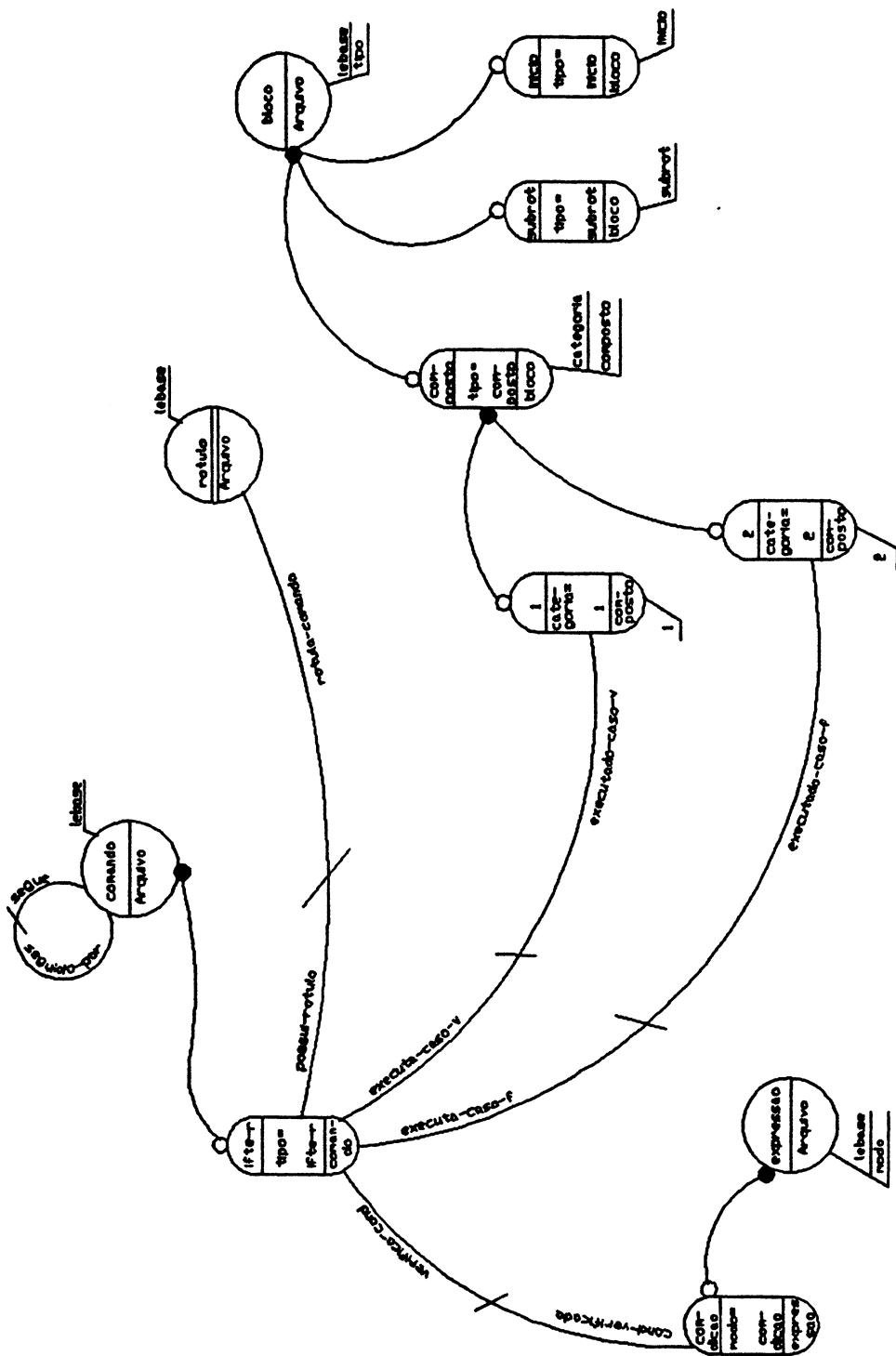
C

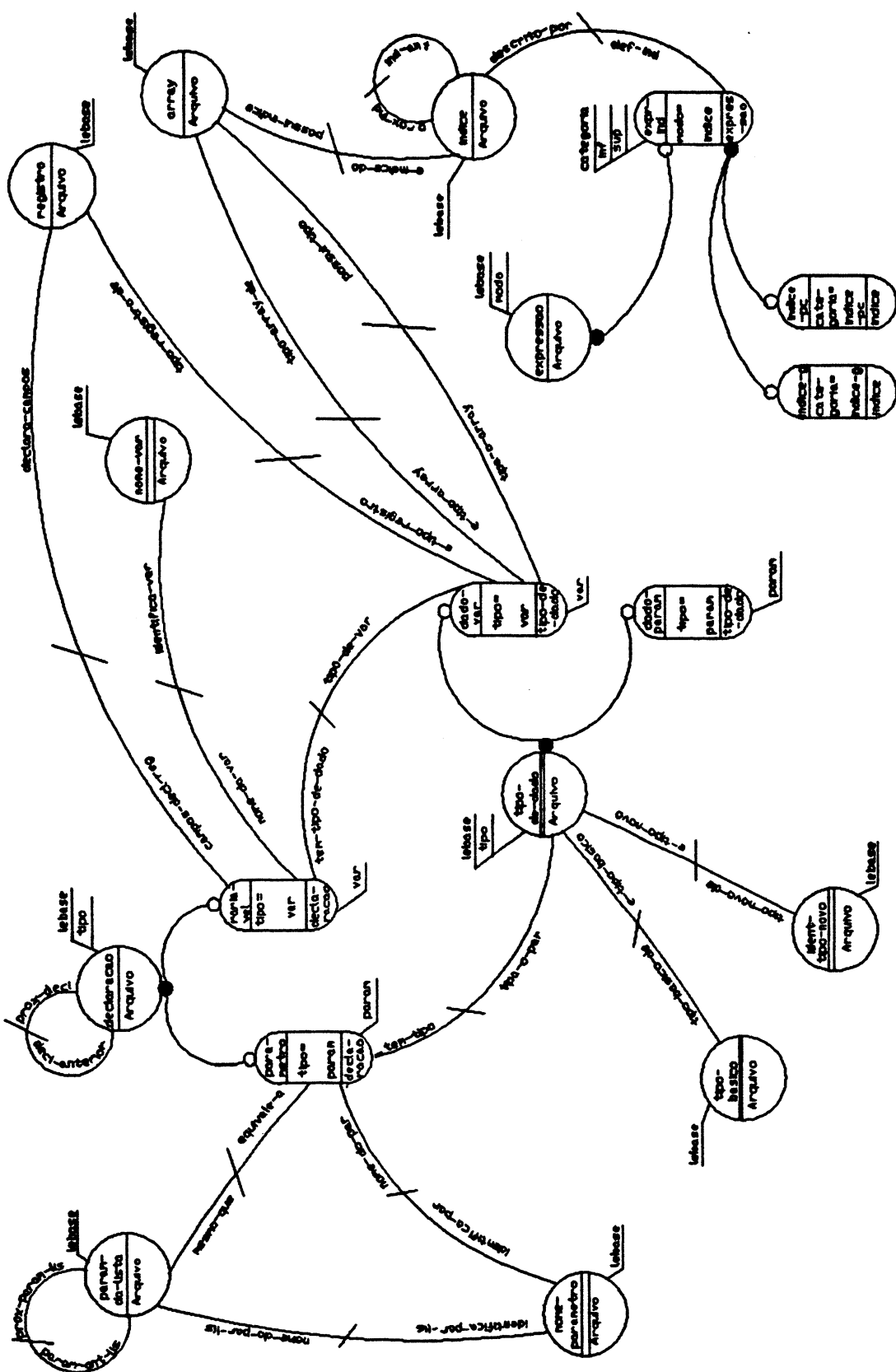


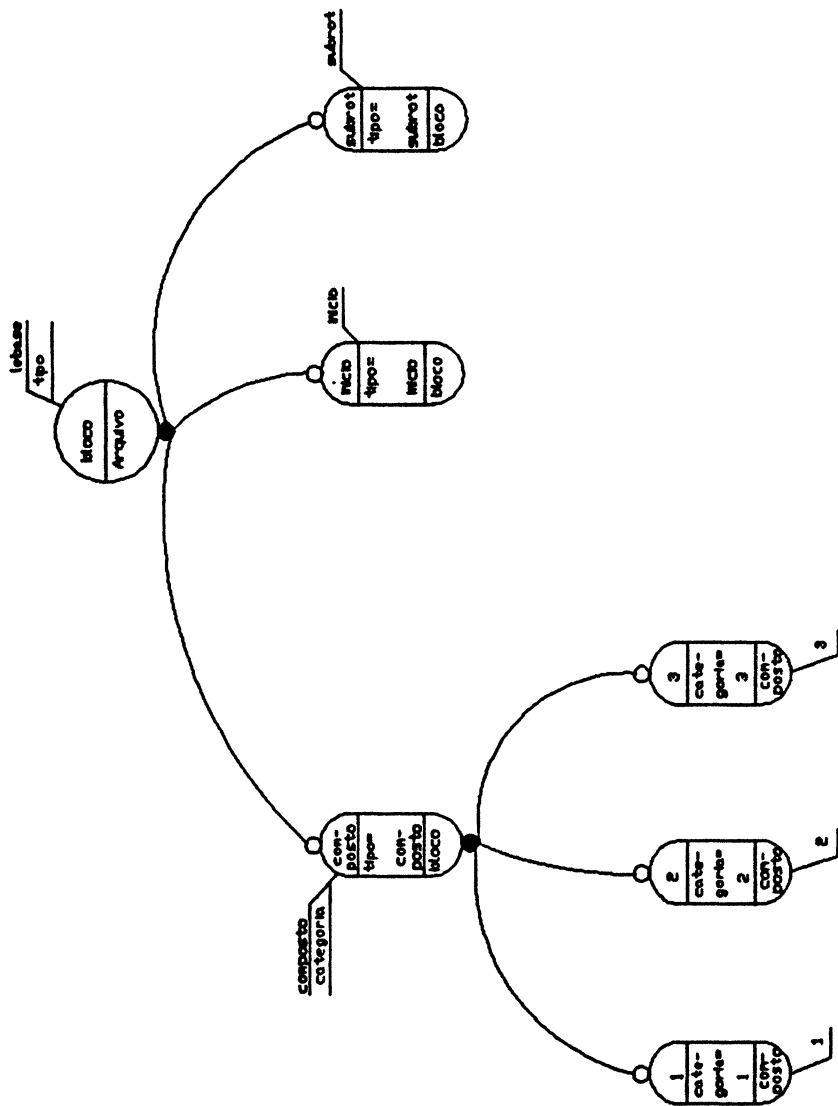






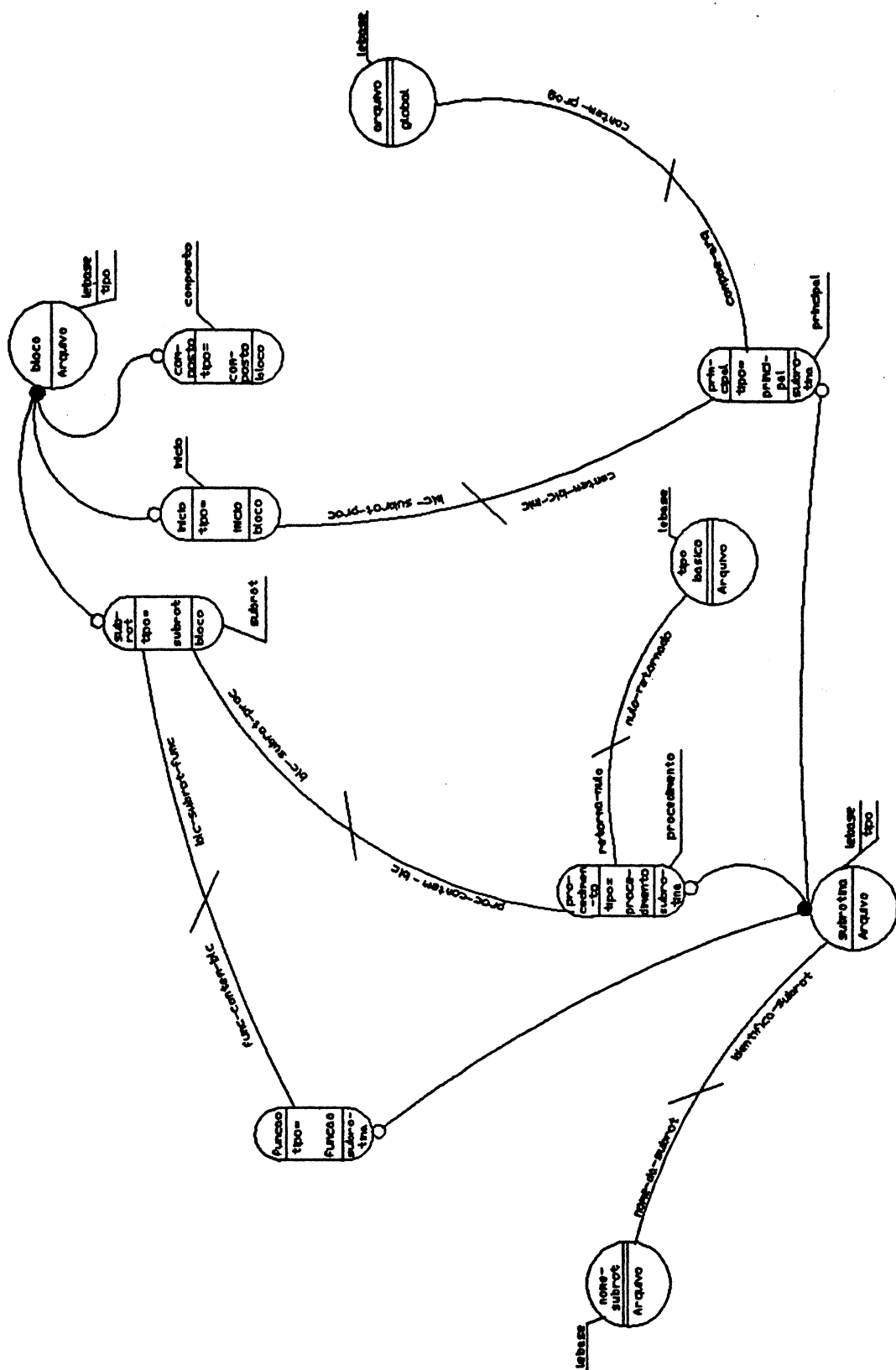


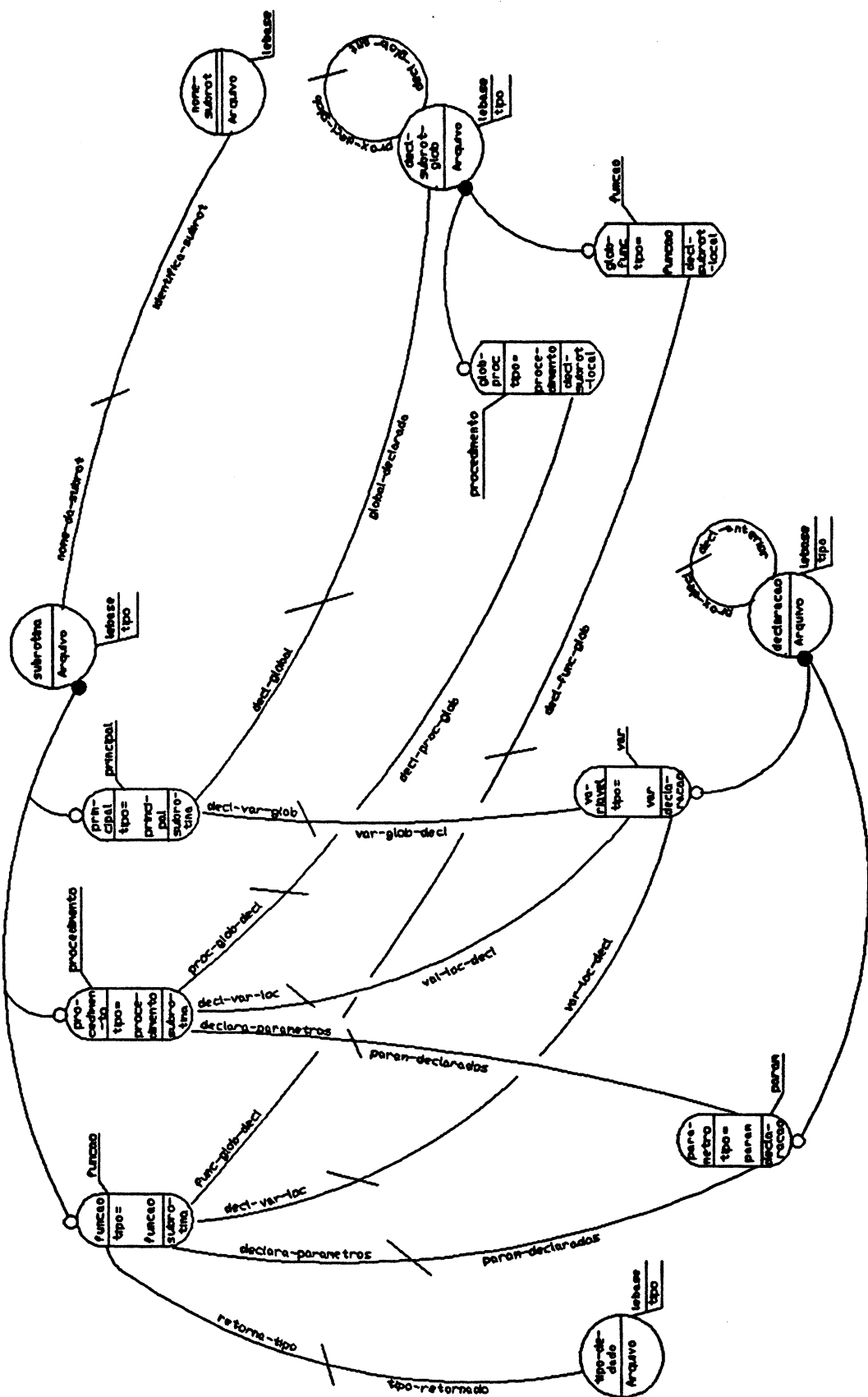


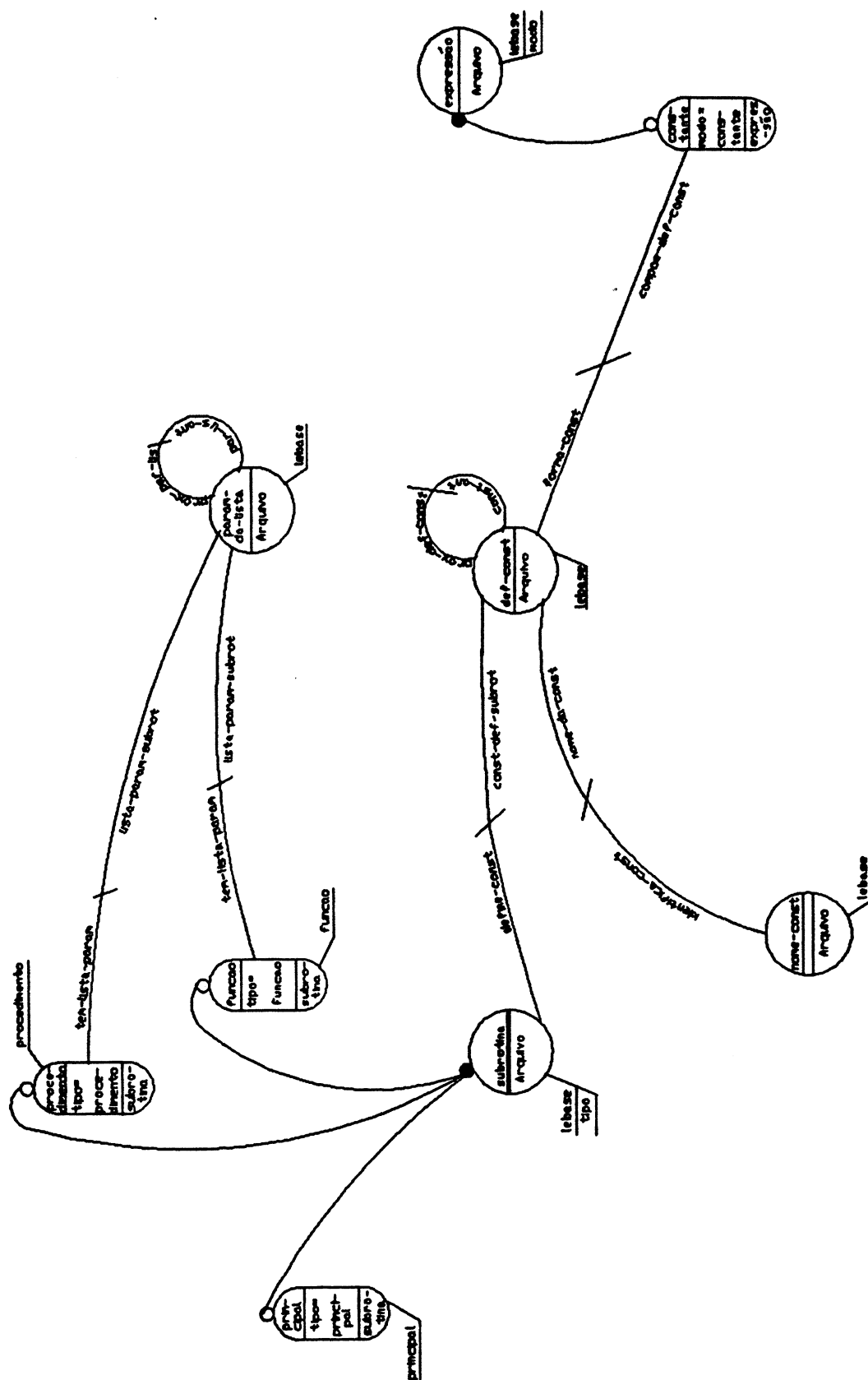


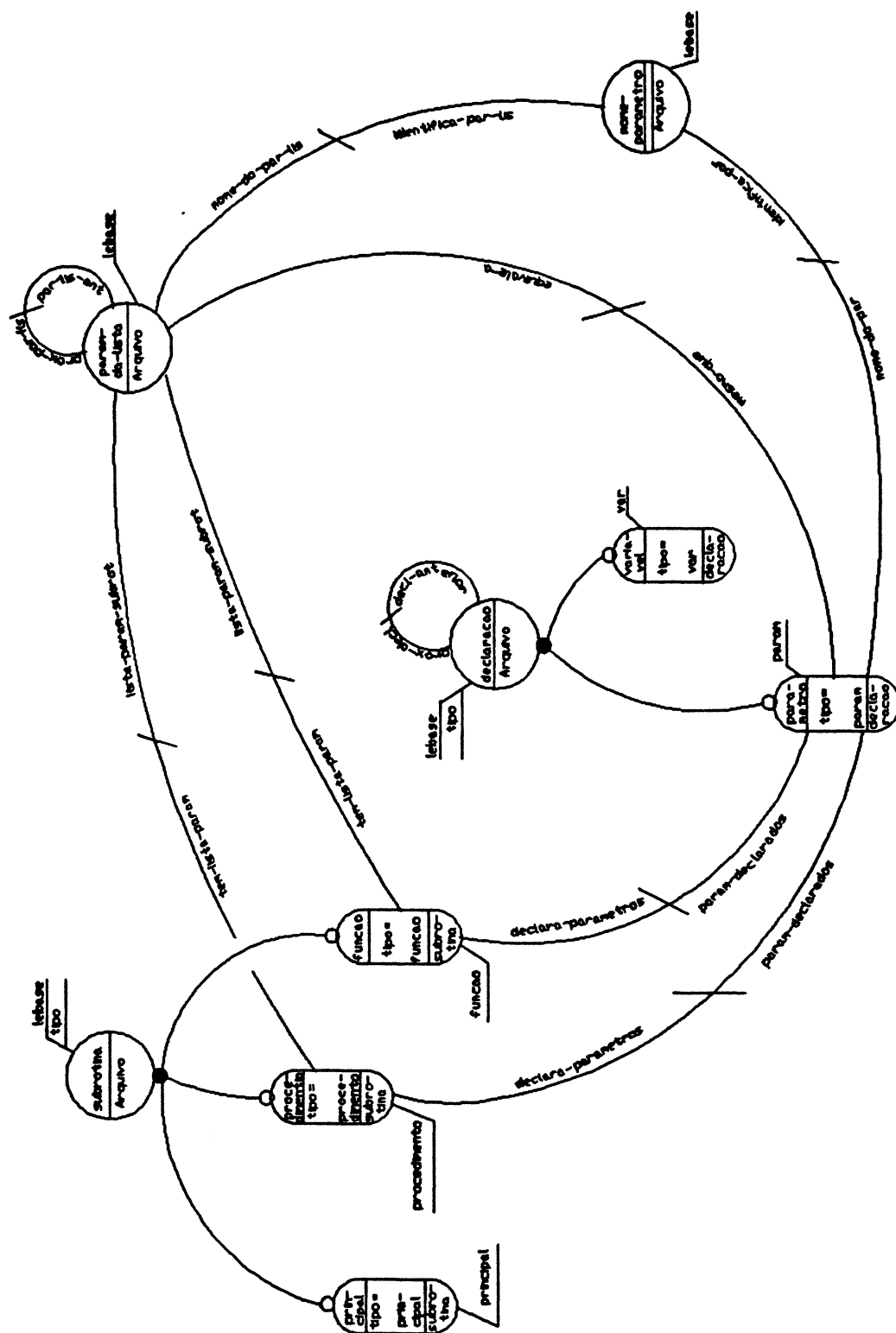
APÉNDICE B

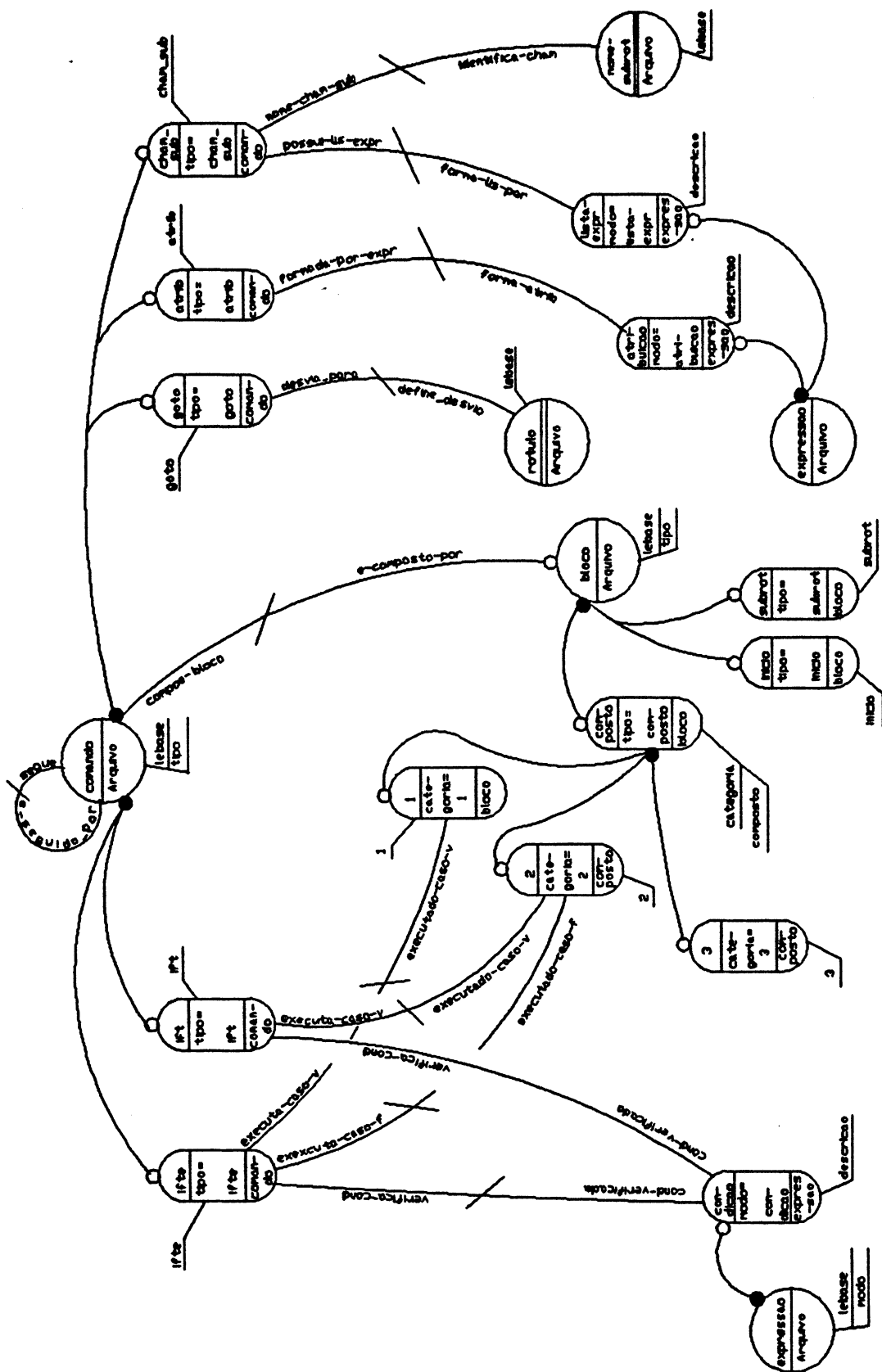
DLA FORTRAN

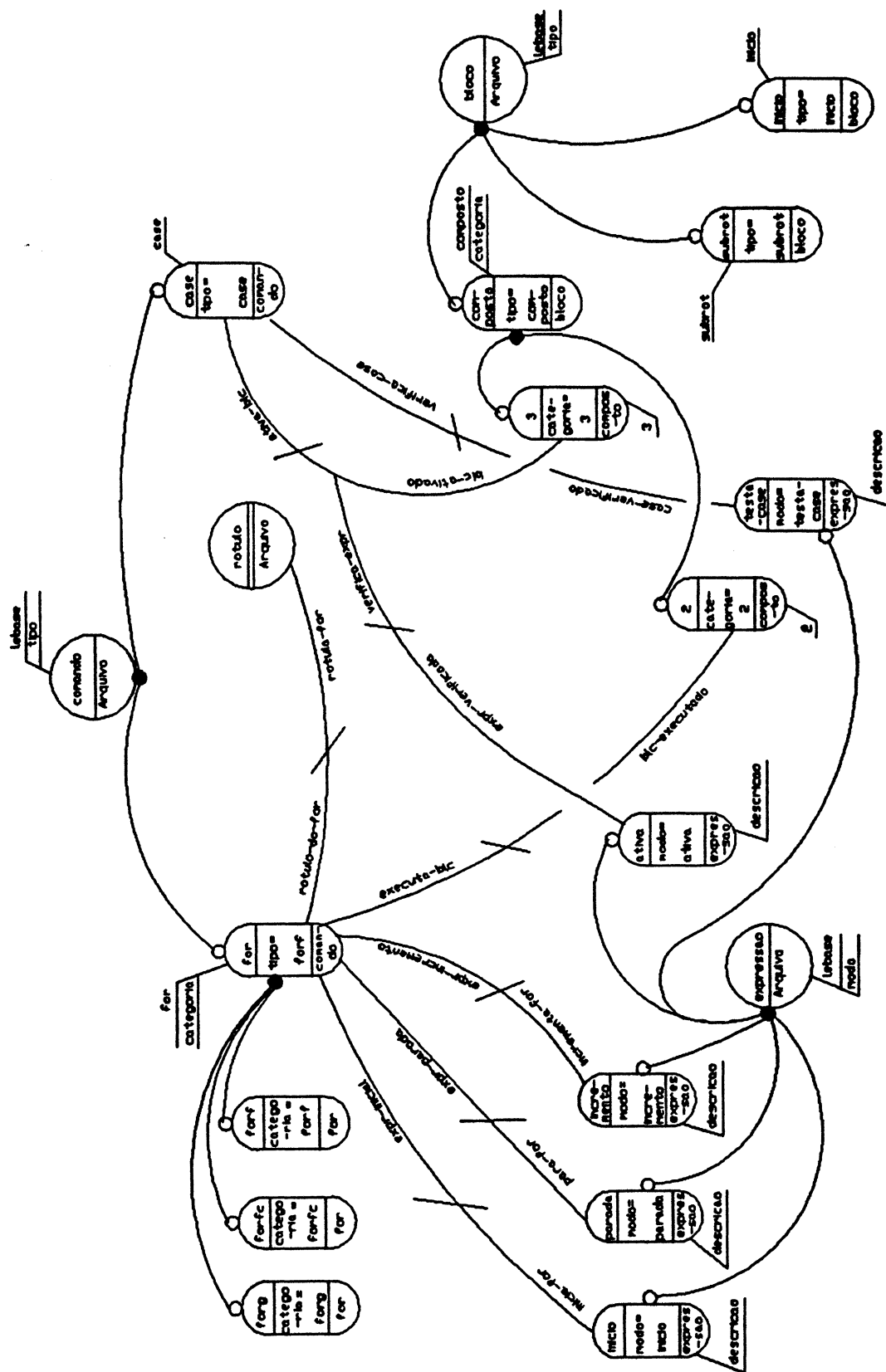


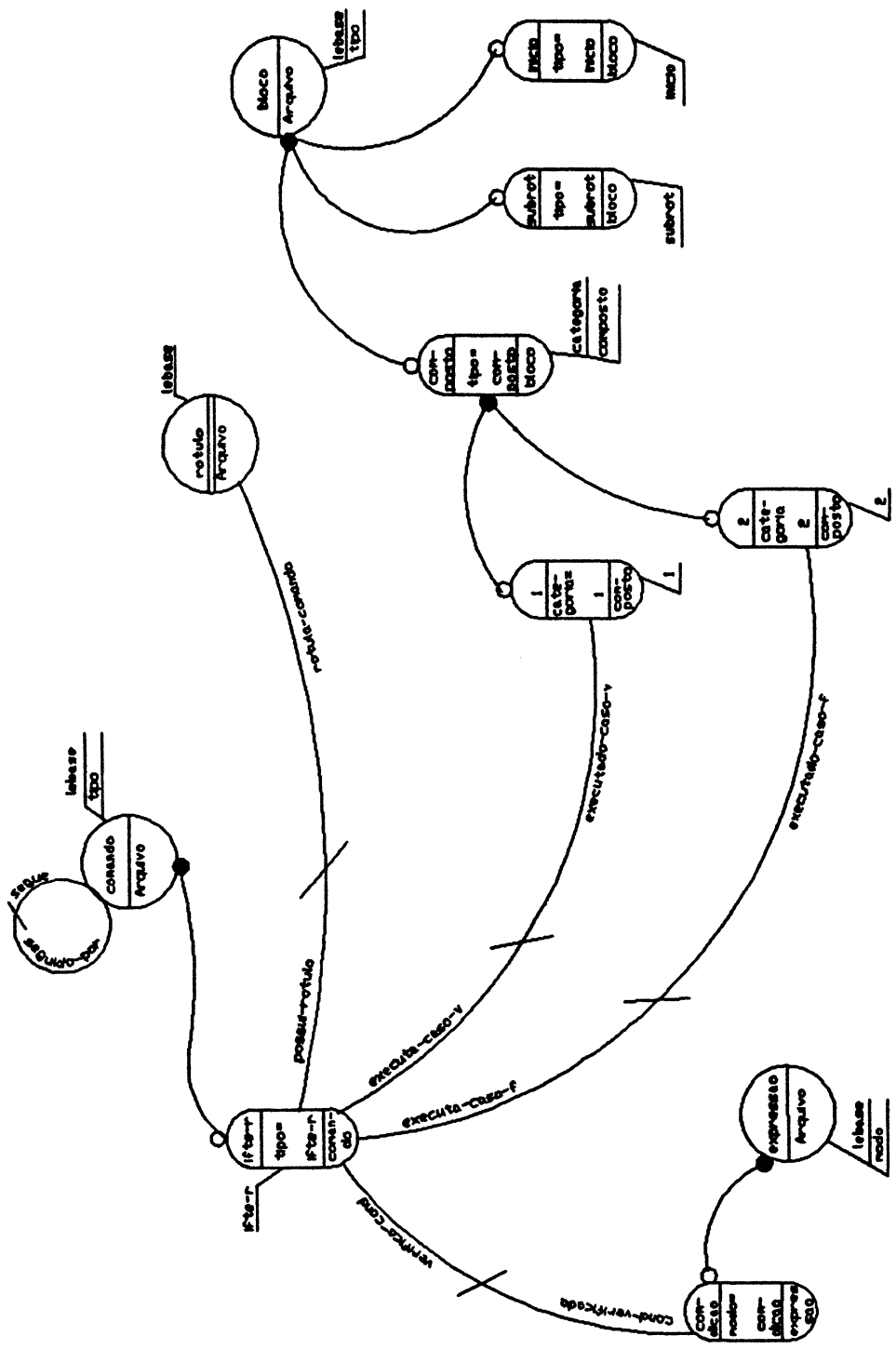


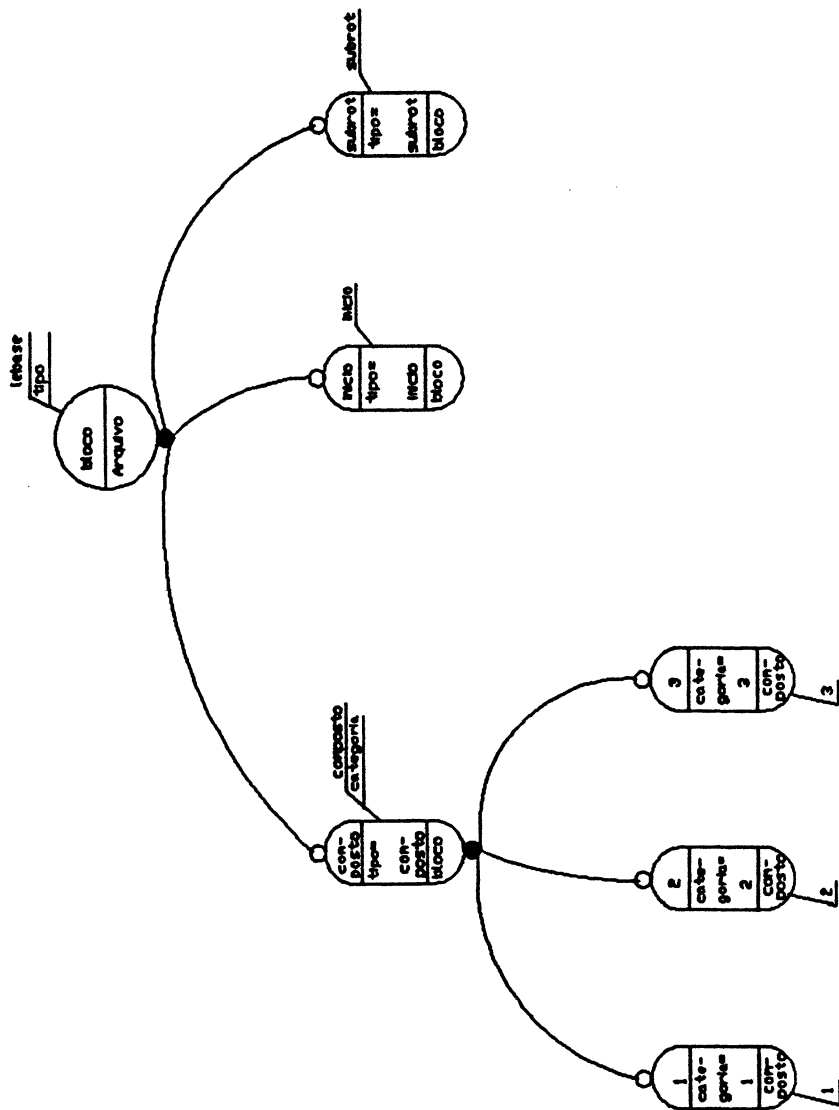












APÊNDICE C

Esquemas de Recuperação de Programas das Linguagens Pascal, C e FORTRAN

Considerações:

Mostra-se as informações utilizadas pelo Editor para a recuperação e apresentação de programas na linguagem Pascal C e FORTRAN. Tais informações compõem o ERPPas, ERPC e ERPFOR.

APÉNDICE C

ERPPas

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
arquivo	lebase	RELA contém_prog FIM	
subrotina	lebase	TIPO FIM	
principal	principal	INSE program @; 0 INSE <nome> 1 RELA nome_da_subrot INSE label @; 0 INSE <decl.rótulo> 1 RELA decl_rótulos INSE const -1 INSE <define const.> 1 RELA define_const INSE type -1 INSE <define tipo> 1 RELA define_tipo INSE var -1 INSE <declara var.> 1 RELA decl_var_glob INSE <decl.subrot.> -1 RELA decl_global INSE <bloco> 0 RELA contém_blc_inic FIM	
			1

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
procedi- mento	procedi- mento	SUBS procedure @(@); 0 INSE <nome> 1 RELA nome_da_subrot INSE <decl.parâm.> 1 RELA declara_parâmetros INSE label @; -1 INSE <decl.rótulo> 1 RELA decl_rótulos INSE const -1 INSE <define const.> 1 RELA define_const INSE type -1 INSE <define tipo> 1 RELA define_tipo INSE var -1 INSE <declara var.> 1 RELA decl_var_loc INSE <decl.subrot.> -1 RELA decl_local INSE <bloco> 0 RELA proc_contém_blc FIM	
			2

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
função	função	SUBS function @(@):@; 0 INSE <nome> 1 RELA nome_da_subrot INSE <decl.parâm.> 1 RELA declara_parâmetros RELA retorna_tipo INSE label @; -1 INSE <decl.rótulo> 1 RELA decl_rótulos INSE const -1 INSE <define const.> 1 RELA define_const INSE type -1 INSE <define tipo> 1 RELA define_tipo INSE var -1 INSE <declara var.> 1 RELA decl_var_loc INSE <decl.subrot.> -1 RELA decl_local INSE <bloco> 0 RELA func_contém_blc FIM	
			3

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
nome_subrot	lebase	IDEN FIM	
decl_rótulo	lebase	SUBS @,@ 0 INSE <rótulo> 1 RELA cria_rótulo INSE <decl_rótulo> 1 RELA prox_decl_rót. FIM	
def_const	lebase	SUBS @=@; 0 INSE <nome> 1 RELA nome_da_const INSE <constante> 1 RELA forma_const INSE <define const.>-2 RELA prox_def_const FIM	
def_tipo	lebase	SUBS @=@; 0 INSE <nome> 1 RELA nome_do_def_novo RELA contém_tipo INSE <define tipo> -1 RELA prox_def_tipo FIM	
rótulo	lebase	IDEN FIM	
ident_tipo_novo	lebase	IDEN FIM	
nome_var	lebase	IDEN FIM	
			4

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
declaração	lebase	TIPO FIM	
variável	var	SUBS @: @; 0 INSE <nome> 1 RELA nome_da_var RELA tem_tipo_de_dado INSE <declara var.>-1 RELA prox_decl FIM	
parâmetro	parâm	SUBS @: @; @ 0 INSE <nome> 1 RELA nome_do_par RELA tem_tipo INSE <decl.parâm.>100 RELA prox_decl FIM	
decl_subrot_glob	lebase	TIPO FIM	
proc_glob	procedi- mento	RELA decl_proc_glob RELA prox_decl_glob FIM	
func_glob	função	RELA decl_func_glob RELA prox_decl_glob FIM	
nome_const	lebase	IDEN FIM	
			5

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
bloco	lebase	TIPO FIM	
início	início	SUBS begin 0 INSE <comando> 1 RELA e_composto_por INSE end. -1 FIM	
subrot	subrot	SUBS begin 0 INSE <comando> 1 RELA e_composto_por INSE end; -1 FIM	
composto	composto	ATRI categoria FIM	
1	1	SUBS begin 0 INSE <comando> 1 RELA e_composto_por INSE end -1 FIM	
2	2	SUBS begin 0 INSE <comando> 1 RELA e_composto_por INSE end; -1 FIM	
3	3	INSE <comando> 1 RELA e_composto_por FIM	
			6

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
decl_subrot_loc	lebase	TIPO FIM	
proc_loc	procedi- mento	RELA decl_proc_loc RELA prox_decl_loc FIM	
func_loc	função	RELA decl_func_loc RELA prox_decl_loc FIM	
tipo_de_dado	lebase	TIPO FIM	
dado_var	var	INSE <tipo> 1 RELA é_tipo_registro RELA é_tipo_array RELA é_tipo_novo RELA é_tipo_básico FIM	
dado_parâm	parâm	INSE <tipo> 1 RELA é_tipo_novo RELA é_tipo_básico FIM	
nome_parâmetro	lebase	IDEN FIM	
tipo_básico	lebase	IDEN FIM	
			7

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
registro	lebase	SUBS record 0 INSE <declara var.> 1 RELA declara_campos INSE end; 0 FIM	
array	lebase	SUBS array[@] of @ 0 INSE <índices> 1 RELA possui_indice RELA possui_tipo FIM	
índice	lebase	SUBS @, @ 0 INSE <índice> 1 RELA forma_indice INSE <índices> 1 RELA prox_ind FIM	
expressão	lebase	ATRI modo FIM	
atribuição	modo	ATRI descrição FIM	
condição	modo	ATRI descrição FIM	
constante	modo	ATRI descrição FIM	
lista_expr	modo	ATRI descrição FIM	
início	modo	ATRI descrição FIM	
parada	modo	ATRI descrição FIM	
			8

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
incremento	modo	ATRI descrição FIM	
retorno	modo	ATRI descrição FIM	
expr_aritm	modo	ATRI descrição FIM	
ativa	modo	ATRI descrição FIM	
expr_ind	modo	ATRI categoria ATRI inf ATRI sup FIM	
comando	lebase	TIPO FIM	
ift	ift	SUBS if(@) 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE then 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_v INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
ifl	ifl	SUBS if(@) 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE then 0 INSE <comando> 1 RELA possui_cmd INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
goto	goto	SUBS goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_para INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
			9

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
ifte	ifte	SUBS if(@) 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE then 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_v INSE else -1 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_f INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
cham_sub	cham_sub	SUBS @(@); 0 INSE <nome> 1 RELA nome_cham_sub INSE <lista expr.> 1 RELA possui_lis_expr INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
ifa	ifa	SUBS IF(@=0) 0 INSE <expr.> 1 RELA verifica_expr_arit INSE goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot1 INSE else if(@>0) -1 INSE <expr.> 1 RELA verifica_expr_arit INSE goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot2 INSE else -1 INSE goto @; 1 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot3 INSE <comando> -4 RELA segue FIM	
			10

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
for	for	SUBS for @ to @ do 0 INSE <expr.> 1 RELA expr_inicial INSE <expr.> 1 RELA expr_parada INSE <bloco> -1 RELA executa_bloco INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
repeat	repeat	SUBS repeat 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_blc INSE until(@); 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
while	while	SUBS while(@)do 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <bloco> 0 RELA executa_caso_v INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
do	do	SUBS repeat 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_blc INSE until(not @); 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
atrib	atrib	SUBS @; 0 INSE <atribuição> 1 RELA formada_por_expr INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
			11

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
ift_r	ift_r	SUBS @:if(%) 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE then 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_v INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
ifte_r	ifte_r	SUBS @:if(%) 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE then 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_v INSE else -1 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_f INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
goto_r	goto_r	SUBS @:goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <rótulo> 1 RELA desvia_para INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
atrib_r	atrib_r	SUBS @:@; 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <atribuição> 1 RELA formada_por_expr INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
			12

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
for_r	for_r	SUBS @:for @ to @ do 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <expr.> 1 RELA expr_inicial INSE <expr.> 1 RELA expr_parada INSE <bloco> -1 RELA executa_bloco INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
repeat_r	repeat_r	SUBS @:repeat 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <bloco> 1 RELA executa_blc INSE until(@); 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
while_r	while_r	SUBS @:while(@)do 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <bloco> 0 RELA executa_caso_v INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
do_r	do_r	SUBS @:repeat 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <bloco> 1 RELA executa_blc INSE until(not @); 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
			13

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	Pascal
cham_sub_r	cham_sub_r	SUBS @:@(@); 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <nome> 1 RELA nome_cham_sub INSE <lista expr.> 1 RELA possui_lis_expr INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
ifl_r	ifl_r	SUBS @:if(@) 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE then 0 INSE <comando> 1 RELA possui_cmd INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
ifa_r	ifa_r	SUBS @:if(@=0) 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <expr.> 1 RELA verifica_expr_arit INSE goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot1 INSE else if(@>0) -1 INSE <expr.> 1 RELA verifica_expr_arit INSE goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot2 INSE else -1 INSE goto @; 1 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot3 INSE <comando> -5 RELA segue FIM	
			14

APÉNDICE C

ERPC

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	c
arquivo	lebase	RELA contém_prog FIM	
subrotina	lebase	TIPO FIM	
principal	principal	INSE <define const.> 0 RELA define_const INSE <define tipo> 0 RELA define_tipo INSE <declara var.> 0 RELA decl_var_glob INSE <declara função> 0 RELA decl_glob INSE main() 0 INSE { 1 INSE <define const.> 1 RELA define_const INSE <define tipo> 0 RELA define_tipo_loc INSE <declara var.> 0 RELA decl_var_loc INSE <comando> 0 RELA contém_blc_inic INSE } -1 FIM	
			1

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	c
procedi- mento	procedi- mento	SUBS @ @(@) 0 INSE <tipo> 1 RELA retorna_tipo_nulo INSE <nome> 1 RELA nome_da_subrot INSE <lista parâm.> 1 RELA tem_lista_parâm INSE <decl.parâm> -2 RELA declara_parâmetros INSE { 0 INSE <define const.> 1 RELA define_const INSE <define tipo> 0 RELA define_tipo INSE <declara var.> 0 RELA decl_var_loc INSE <comando> 0 RELA proc_contém_blc INSE } -1 FIM	
			2

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	C
função	função	SUBS @ @(@) 0 RELA retorna_tipo INSE <nome> 1 RELA nome_da_subrot INSE <lista parâm.> 1 RELA tem_lista_parâm INSE <decl.parâm> -2 RELA declara_parâmetros INSE { 0 INSE <define const.> 1 RELA define_const INSE <define tipo> 0 RELA define_tipo INSE <declara var.> 0 RELA decl_var_loc INSE <comando> 0 RELA func_contém_blc INSE } -1 FIM	
			3

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	C
nome_subrot	lebase	IDEN FIM	
def_const	lebase	SUBS #define @ @ 0 INSE <nome> 1 RELA nome_da_const INSE <constante> 1 RELA forma_const INSE <define const.>-2 RELA prox_def_const FIM	
def_tipo	lebase	SUBS typedef 0 INSE @ @; 1 RELA contém_tipo INSE <nome> 100 RELA nome_do_tipo_novo INSE <define tipo> 99 RELA prox_def_tipo FIM	
rótulo	lebase	IDEN FIM	
ident_tipo_novo	lebase	IDEN FIM	
nome_var	lebase	IDEN FIM	
nome_const	lebase	IDEN FIM	
nome_parâmetro	lebase	IDEN FIM	
			4

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	c
declaração	lebase	TIPO FIM	
variável	var	SUBS @ @; 0 RELA tem_tipo_de_dado INSE <nome> 100 RELA nome_da_var INSE <declara var.> 99 RELA prox_decl FIM	
parâmetro	parâm	SUBS @ @; 0 RELA tem_tipo INSE <nome> 100 RELA nome_do_par INSE <decl.parâm.> 99 RELA prox_decl FIM	
decl_subrot_glob	lebase	TIPO FIM	
proc_glob	procedi- mento	RELA decl_proc_glob RELA prox_decl_glob	
func_glob	função	RELA decl_func_glob RELA prox_decl_glob	
nome_const	lebase	IDEN FIM	
			5

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	c
bloco	lebase	RELA é_composto_por FIM	
início	início	RELA é_composto_por FIM	
subrot	subrot	RELA é_composto_por FIM	
composto	composto	SUBS { 0 INSE <comando> 1 RELA é_composto_por INSE } 0 FIM	
			6

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	C
tipo_de_dado	lebase	TIPO FIM	
dado_var	var	INSE <tipo> 1 RELA é_tipo_registro RELA é_tipo_array RELA é_tipo_novo RELA é_tipo_básico FIM	
dado_parâm	parâm	INSE <tipo> RELA é_tipo_novo RELA é_tipo_básico FIM	
tipo_básico	lebase	IDEN FIM	
parâm_da_lista	lebase	SUBS @, @ 0 INSE <parâmetro> 1 RELA identifica_par_lis INSE <lista parâm.> RELA próx_parâm_lis FIM	
			7

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	c
registro	lebase	SUBS struct(0 INSE <declara var.> 1 RELA declara_campos INSE)@; 0 FIM	
array	lebase	ELIM RELA possui_tipo AVAN RELA nome_do_tipo CONC @ RELA possui_indice FIM	
índice	lebase	SUBS [@]@ 0 INSE <índice> 1 RELA forma_indice INSE <índices> 1 RELA prox_ind FIM	
expressão	lebase	ATRI modo FIM	
atribuição	modo	ATRI descrição FIM	
condição	modo	ATRI descrição FIM	
constante	modo	ATRI descrição FIM	
lista_expr	modo	ATRI descrição FIM	
início	modo	ATRI descrição FIM	
			8

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	C
parada	modo	ATRI descrição FIM	
incremento	modo	ATRI descrição FIM	
retorno	modo	ATRI descrição FIM	
expr_aritm	modo	ATRI descrição FIM	
ativa	modo	ATRI descrição FIM	
expr_ind	modo	ATRI categoria ATRI inf ATRI sup FIM	
comando	lebase	TIPO FIM	
ift	ift	SUBS if(①) 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <bloco> 0 RELA executa_caso_v INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
return	return	SUBS return(①); 0 INSE <expr.> 1 RELA retorna_expr INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
			9

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	c
ifte	ifte	SUBS if(@){ 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <bloco> 0 RELA executa_caso_v INSE }else 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_f INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
goto	goto	SUBS goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_para INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
atrib	atrib	SUBS @; 0 INSE <atribuição> 1 RELA formada_por_expr INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
cham_sub	cham_sub	SUBS @(@); 0 INSE <nome> 1 RELA nome_cham_sub INSE <lista expr.> 1 RELA possui_lis_expr INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
			10

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	c
ifta	ifta	SUBS if(@==0) 0 INSE <expr.> 1 RELA verifica_expr_arit INSE goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot1 INSE else if(@>0) -1 INSE <expr.> 1 RELA verifica_expr_arit INSE goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot2 INSE else 0 INSE goto @; 1 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot3 INSE <comando> -4 RELA segue FIM	
ifl	ifl	SUBS if(@) 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> 0 RELA possui_cmd INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
			11

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	c
for	for	SUBS for(;;) 0 INSE <expr.> 1 RELA expr_inicial INSE <expr.> 1 RELA expr_parada INSE <expr.> 1 RELA expr_incremento INSE <bloco> -2 RELA executa_bloco INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
repeat	repeat	SUBS do{ 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_blc INSE }while(!); 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
while	while	SUBS while(;) 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <bloco> 0 RELA executa_caso_v INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
do	do	SUBS do 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_blc INSE until(); 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
			12

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	C
ifte_r	ifte_r	SUBS @: if(@){ 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <bloco> 0 RELA executa_caso_v INSE }else 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_f INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
goto_r	goto_r	SUBS @: goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <rótulo> 1 RELA desvia_para INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
atrib_r	atrib_r	SUBS @: @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <atribuição> 1 RELA formada_por_expr INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
cham_sub_r	cham_sub_r	SUBS @: @(@); 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <nome> 1 RELA nome_cham_sub INSE <lista expr.> 1 RELA possui_lis_expr INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
			13

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	C
ifta_r	ifta_r	SUBS @: if(@==0) 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <expr.> 1 RELA verifica_expr_arit INSE goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot1 INSE else if(@>0) -1 INSE <expr.> 1 RELA verifica_expr_arit INSE goto @; 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot2 INSE else 0 INSE goto @; 1 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rot3 INSE <comando> -5 RELA segue FIM	
ifl_r	ifl_r	SUBS @: if(@) 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> 0 RELA possui_cmd INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
			14

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	C
for_r	for_r	SUBS @: for(;;@) 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <expr.> 1 RELA expr_inicial INSE <expr.> 1 RELA expr_parada INSE <expr.> 1 RELA expr_incremento INSE <bloco> -2 RELA executa_bloco INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
repeat_r	repeat_r	SUBS @: do{ 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <bloco> 1 RELA executa_blc INSE }while(!@); 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
while_r	while_r	SUBS @: while(@) 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <bloco> 0 RELA executa_caso_v INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
do_r	do_r	SUBS @: do 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <bloco> 1 RELA executa_blc INSE until(@); 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
			15

APÉNDICE C

ERPFOR

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
arquivo	lebase	RELA contém_prog FIM	
subrotina	lebase	TIPO FIM	
principal	principal	INSE program @; 0 INSE <nome> 1 RELA nome_da_subrot INSE <declara var.> 0 RELA decl_var_glob INSE <define const.> 0 RELA define_const INSE <bloco> 1 RELA contém_blc_inic INSE <decl.subrot.> -1 RELA decl_global FIM	
			1

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
procedi- mento	procedi- mento	SUBS subroutine @(%) 0 INSE <nome> 1 RELA nome_da_subrot INSE <lista parâm> 1 RELA tem_lista_parâm INSE <decl.parâm.> -1 RELA declara_parâmetros INSE <declara var.> 0 RELA decl_var_loc INSE <define const.> 0 RELA define_const INSE <bloco> 0 RELA proc_contém_blc INSE <decl.subrot.> -1 RELA prox_decl_glob FIM	
			2

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
função	função	SUBS @ function @(@) 0 RELA retorna_tipo INSE <nome> 1 RELA nome_da_subrot INSE <lista parâm.> 1 RELA tem_lista_parâm INSE <decl.parâm.> -1 RELA declara_parâmetros INSE <declara var.> 0 RELA decl_var_loc INSE <define const.> 0 RELA define_const INSE <bloco> 0 RELA func_contém_blc INSE <decl.subrot.> -1 RELA prox_decl_glob FIM	
			3

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
nome_subrot	lebase	IDEN FIM	
def_const	lebase	SUBS parameter (@=@) 0 INSE <nome> 1 RELA nome_da_const INSE <constante> 1 RELA forma_const INSE <define const.>-2 RELA prox_def_const FIM	
nome_parâmetro	lebase	IDEN FIM	
nome_const	lebase	IDEN FIM	
nome_var	lebase	IDEN FIM	
rótulo	lebase	IDEN FIM	
			4

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
declaração	lebase	TIPO FIM	
variável	var	SUBS @ @ 0 RELA tem_tipo_de_dado INSE <nome> 100 RELA nome_da_var INSE <declara var.> 99 RELA prox_decl FIM	
parâmetro	parâm	SUBS @ @ 0 RELA tem_tipo INSE <nome> 100 RELA nome_do_par INSE <decl.parâm.> 99 RELA prox_decl FIM	
decl_subrot_glob	lebase	TIPO FIM	
proc_glob	procedi- mento	RELA decl_proc_glob RELA prox_decl_glob	
func_glob	função	RELA decl_func_glob RELA prox_decl_glob	
			5

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
bloco	lebase	TIPO FIM	
início	início	SUBS <comando> 0 RELA é_composto_por INSE stop 0 INSE end 0 FIM	
subrot	subrot	SUBS <comando> 0 RELA é_composto_por INSE return 0 INSE end 0 FIM	
composto	composto	SUBS <comando> 0 RELA é_composto_por FIM	
			6

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
tipo_de_dado	lebase	TIPO FIM	
dado_var	var	INSE <tipo> 1 RELA é_tipo_array RELA é_tipo_charac RELA é_tipo_básico FIM	
dado_parâm	parâm	INSE <tipo> RELA é_tipo_básico FIM	
tipo_básico	lebase	IDEN FIM	
charac	lebase	SUBS character*@ 0 INSE tam 1 ATRI tam 0 FIM	
			7

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
array	lebase	ELIM RELA possui_tipo AVAN RELA nome_da_var CONC (@) INSE <índices> 1 RELA possui_índice FIM	
índice	lebase	SUBS @, @ 0 INSE <índice> 1 RELA forma_índice INSE <índices> 1 RELA prox_ind FIM	
expressão	lebase	ATRI modo FIM	
atribuição	modo	ATRI descrição FIM	
condição	modo	ATRI descrição FIM	
constante	modo	ATRI descrição FIM	
lista_expr	modo	ATRI descrição FIM	
tam	modo	ATRI descrição FIM	
início	modo	ATRI descrição FIM	
			8

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
parada	modo	ATRI descrição FIM	
incremento	modo	ATRI descrição FIM	
retorno	modo	ATRI descrição FIM	
expr_aritm	modo	ATRI descrição FIM	
ativa	modo	ATRI descrição FIM	
gotoc	modo	ATRI descrição FIM	
expr_ind	modo	ATRI categoria ATRI inf ATRI sup FIM	
comando	lebase	TIPO FIM	
ift	ift	SUBS if(@) 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE \$then 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_v INSE endif -1 INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
			9

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
ifte	ifte	SUBS if(@) 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE \$then 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_v INSE else -1 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_f INSE endif -1 INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
goto	goto	SUBS goto @ 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_para INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
atrib	atrib	SUBS @ 0 INSE <atribuição> 1 RELA formada_por_expr INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
cham_sub	cham_sub	SUBS call @(@) 0 INSE <nome> 1 RELA nome_cham_sub INSE <lista expr.> 1 RELA possui_lis_expr INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
			10

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
for	for	SUBS do @,@,@,@ 0 INSE <rótulo> 1 RELA for_desvia_para INSE <expr.> 1 RELA expr_inicial INSE <expr.> 1 RELA expr_parada INSE <expr.> 1 RELA expr_incremento INSE <bloco> -3 RELA executa_bloco INSE @ continue 0 INSE <rótulo> 1 RELA rótulo_do_for INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
repeat	repeat	SUBS @ continue 0 INSE <rótulo> 1 RELA rótulo_do_repeat INSE <bloco> 1 RELA executa_blc INSE if(.NOT. @)goto @ 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <rótulo> 1 RELA repeat_desvia_para INSE endif -2 INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
gotoc	gotoc	SUBS goto (@)@ 0 INSE <rótulos> 1 RELA rótulos_de_desvio INSE <expr.> 1 RELA avalia_expr INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
			11

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
while	while	SUBS @ if(.NOT.)goto@ 0 INSE <rótulo> 1 RELA contém_rót1 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <rótulo> 1 RELA desvia_para_rot1 INSE <bloco> -1 RELA executa_caso_v INSE goto @ 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_para_rot2 INSE @ continue -1 INSE <rotulo> 1 RELA contém_rot2 INSE endif -1 INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
do	do	SUBS @ continue 0 INSE <rótulo> 1 RELA rótulo_do_do INSE <bloco> 0 RELA executa_blc INSE if(@) goto @ 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <rótulo> 1 RELA do_desvia_para INSE endif -2 INSE <comando> -1 RELA segue FIM	
rótulos	lebase	SUBS @,@ 0 INSE <rótulo> 1 RELA contém_rot INSE <rótulos> 1 RELA prox_rot FIM	
			12

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
ifl	ifl	SUBS if(@)@ 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> 1 RELA cmd_do_ifl INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
ifa	ifa	SUBS if(@)@,@, @ 0 INSE <expr.> 1 RELA verifica_expr_arit INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rót1 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rót2 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rót3 INSE <comando> -4 RELA segue FIM	
			13

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
ifte_r	ifte_r	SUBS @ if(@) 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE \$then 0 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_v INSE else -1 INSE <bloco> 1 RELA executa_caso_f INSE endif -1 INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
goto_r	goto_r	SUBS @ goto @ 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <rótulo> 1 RELA desvia_para INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
atrib_r	atrib_r	SUBS @ @ 0 INSE <atribuição> 1 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo RELA formada_por_expr INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
cham_sub_r	cham_sub_r	SUBS @ call @(@) 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <nome> 1 RELA nome_cham_sub INSE <lista expr.> 1 RELA possui_lis_expr INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
			14

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
for_r	for_r	SUBS @ do @,@,@,@ 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <rótulo> 1 RELA for_desvia_para INSE <expr.> 1 RELA expr_inicial INSE <expr.> 1 RELA expr_parada INSE <expr.> 1 RELA expr_incremento INSE <bloco> -3 RELA executa_bloco INSE @ continue 0 INSE <rótulo> 1 RELA rótulo_do_for INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
repeat_r	repeat_r	SUBS @ continue 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE @ continue 0 INSE <rótulo> 1 RELA rótulo_do_repeat INSE <bloco> 1 RELA executa_blc INSE if(.NOT. @)goto @ 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <rótulo> 1 RELA repeat_desvia_para INSE endif -2 INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
gotoc_c	gotoc_r	SUBS @ goto (@)@ 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rot INSE <rótulos> 1 RELA rótulos_de_desvio INSE <expr.> 1 RELA avalia_expr INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
			15

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
while_r	while_r	SUBS @ continue 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE @ if(.NOT.)goto@ 0 INSE <rótulo> 1 RELA contém_rót1 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <rótulo> 1 RELA desvia_para_rot1 INSE <bloco> -1 RELA executa_caso_v INSE goto @ 0 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_para_rot2 INSE @ continue -1 INSE <rotulo> 1 RELA contém_rot2 INSE endif -1 INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
		SUBS @ continue 0 INSE <rótulo> 1 INSE @ continue 0 INSE <rótulo> 1 RELA rótulo_do_do INSE <bloco> 0 RELA executa_blc INSE if(@) goto @ 0 INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <rótulo> 1 RELA do_desvia_para INSE endif -2 INSE <comando> -2 RELA segue FIM	
do_r	do_r		
			16

tipo do objeto	tipo do atributo	atributos	FOR
ifl_r	ifl_r	SUBS @ if(@)@ 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <condição> 1 RELA verifica_cond INSE <comando> 1 RELA cmd_do_ifl INSE <comando> -3 RELA segue FIM	
ifa_r	ifa_l	SUBS @ if(@)@, @, @ 0 INSE <rótulo> 1 RELA possui_rótulo INSE <expr.> 1 RELA verifica_expr_arit INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rót1 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rót2 INSE <rótulo> 1 RELA desvia_rót3 INSE <comando> -4 RELA segue FIM	
			17