

UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO  
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação  
ISSN 0103-2569

---

Documentação do Software *DocRationale*

Silvana Maria Affonso de Lara  
Renata Pontin de Mattos Fortes

Nº 239

---

RELATÓRIOS TÉCNICOS



São Carlos – SP  
Out./2004

SYSNO	<u>1402151</u>
DATA	<u>1 1</u>
ICMC - SBAB	

## Tabela de Conteúdo

1	Introdução .....	11
2	Descrição do Software .....	12
2.1	Nome do software e de seus componentes principais.....	12
2.2	Descrição dos Módulos.....	12
2.3	Missão do software .....	13
2.4	Termos e Definições .....	14
2.5	Benefícios provenientes do uso do software.....	15
3	Requisitos Funcionais .....	15
3.1	Funções da ferramenta.....	15
3.2	Como usar o software .....	16
3.3	Diagrama de casos de uso.....	17
3.4	Casos de uso.....	18
3.4.1	Casos de Uso de Usuários Não Cadastrados no Sistema.....	18
3.4.1.1	Caso de uso Solicitar Cadastro .....	18
3.4.1.2	Caso de uso Solicitar Senha.....	18
3.4.2	Casos de Uso do Módulo Controle de Acesso (CA).....	19
3.4.2.1	Caso de uso Login no Sistema.....	19
3.4.2.2	Caso de uso Alterar Senha.....	19
3.4.2.3	Caso de uso Sair.....	20
3.4.3	Casos de Uso do Módulo Gerenciamento de Usuários (GU) .....	20
3.4.3.1	Caso de uso Listar Usuários.....	20
3.4.3.2	Caso de uso Solicitações.....	22
3.4.3.3	Caso de uso Inserir Usuário .....	23
3.4.3.4	Caso de uso Editar Usuário.....	23
3.4.3.5	Caso de uso Excluir Usuário.....	24
3.4.3.6	Caso de uso Localizar Usuário .....	24
3.4.3.7	Caso de uso Dados do Usuário .....	25
3.4.4	Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Equipe (GE).....	25
3.4.4.1	Caso de uso Listar Equipe.....	25
3.4.4.2	Caso de uso Inserir na Equipe.....	27
3.4.4.3	Caso de uso Localização de Usuários.....	28
3.4.4.4	Caso de uso Localização de um membro da Equipe.....	29
3.4.4.5	Caso de uso Editar Componente na Equipe.....	30
3.4.4.6	Caso de uso Excluir Componente da Equipe.....	31
3.4.4.7	Caso de uso Incluir Componente na Equipe (Permissões) .....	31
3.4.5	Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Projetos (GP) .....	32
3.4.5.1	Caso de uso Modelos .....	32
3.4.5.2	Caso de uso Ajuda .....	33
3.4.5.3	Caso de uso Listar Projetos.....	33
3.4.5.4	Caso de uso Inserir Projeto .....	35
3.4.5.5	Caso de uso Editar Projeto.....	36
3.4.5.6	Caso de uso Excluir Projeto.....	36
3.4.5.7	Caso de uso Localizar Projeto .....	37
3.4.5.8	Caso de uso Inserção de um Novo Projeto (Forma Interativa).....	37

---

3.4.5.9	Caso de uso Inserção de um Novo Projeto (Forma baseada em modelo)	38
3.4.5.10	Caso de uso Dados do Projeto	39
3.4.5.11	Caso de uso Finalizar Projeto	40
3.4.6	Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Fases (GF)	40
3.4.6.1	Caso de uso Inserção/Exclusão de Fases do Projeto	40
3.4.7	Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Atividades (GAt)	41
3.4.7.1	Caso de uso Inserção/Exclusão de Atividades do Projeto	41
3.4.8	Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Artefatos (GAr)	42
3.4.8.1	Caso de uso Listar Artefatos	42
3.4.8.2	Caso de uso Inserir Artefato	44
3.4.8.3	Caso de uso Editar Artefato	45
3.4.8.4	Caso de uso Excluir Artefato	45
3.4.8.5	Caso de uso Localizar Artefato	46
3.4.8.6	Caso de uso Dados do Artefato	47
3.4.8.7	Caso de uso Finalizar Artefato	47
3.4.9	Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Questões (GQ)	48
3.4.9.1	Caso de uso Listar Questões	48
3.4.9.2	Caso de uso Inserir Questão	49
3.4.9.3	Caso de uso Localizar Questão	50
3.4.9.4	Caso de uso Finalizar Questão	50
3.4.10	Casos de Uso do Módulo Tradutor de Dados para o GroupNote (TDG)	51
3.4.10.1	Caso de uso Posições e Argumentos da Questão no GroupNote	51
3.4.10.2	Caso de uso Criação de Posição	52
3.4.10.3	Caso de uso Visualizar Conteúdo da Posição	53
3.4.10.4	Caso de uso Criação de Argumento Contra a Posição	53
3.4.10.5	Caso de uso Criação de Argumento a Favor da Posição	54
3.4.11	Casos de Uso do Módulo Tradutor de Dados para a CoTeia (TDC)	55
3.4.11.1	Caso de uso Página do Projeto na CoTeia	55
3.4.11.2	Caso de uso Página do Artefato na CoTeia	56
3.4.11.3	Caso de uso Criação de Link para Nova Página na CoTeia	57
3.4.11.4	Caso de uso Criação de Nova Página Envolvida com o Artefato	57
3.4.11.5	Caso de uso Visualização de Página envolvida com o Artefato	58
3.4.11.6	Caso de uso Edit do Menu Principal da CoTeia	58
3.4.11.7	Caso de uso Top do Menu Principal da CoTeia	59
3.4.11.8	Caso de uso Map do Menu Principal da CoTeia	59
3.4.11.9	Caso de uso Changes do Menu Principal da CoTeia	60
3.4.11.10	Caso de uso Uploads do Menu Principal da CoTeia	60
3.4.11.11	Caso de uso Search do Menu Principal da CoTeia	61
3.4.11.12	Caso de uso Help do Menu Principal da CoTeia	61
3.4.11.13	Caso de uso Chat do Menu Principal da CoTeia	62
3.4.11.14	Caso de uso Print do Menu Principal da CoTeia	62
3.5	Interfaces de usuário	63
4	Requisitos de Interface Externa	67
4.1	Tela de Entrada	67
4.1.1	Layout	67
4.1.2	Campos	67
4.1.3	Comandos	67

---

4.2	Tela de Login do Usuário .....	68
4.2.1	Layout .....	68
4.2.2	Campos .....	68
4.2.3	Comandos .....	68
4.3	Tela de Solicitação de Cadastro.....	69
4.3.1	Layout .....	69
4.3.2	Campos .....	69
4.3.3	Comandos .....	69
4.4	Tela de Solicitação de Senha .....	70
4.4.1	Layout .....	70
4.4.2	Campos .....	70
4.4.3	Comandos .....	70
4.5	Tela Listar Projetos.....	71
4.5.1	Layout .....	71
4.5.2	Campos .....	71
4.5.3	Comandos – Menu Geral .....	71
4.5.4	Comandos – Menu Específico .....	71
4.6	Tela Modelos .....	73
4.6.1	Layout .....	73
4.6.2	Campos .....	73
4.6.3	Comandos .....	73
4.7	Tela Ajuda.....	74
4.7.1	Layout .....	74
4.7.2	Campos .....	74
4.7.3	Comandos .....	74
4.8	Tela Alterar Senha .....	75
4.8.1	Layout .....	75
4.8.2	Campos .....	75
4.8.3	Comandos .....	75
4.9	Tela Sair.....	76
4.9.1	Layout .....	76
4.9.2	Campos .....	76
4.9.3	Comandos .....	76
4.10	Tela Inserir Projetos.....	77
4.10.1	Layout .....	77
4.10.2	Campos .....	77
4.10.3	Comandos .....	77
4.11	Tela Inserção de um Novo Projeto (Forma Interativa).....	78
4.11.1	Layout .....	78
4.11.2	Campos .....	78
4.11.3	Comandos .....	78
4.12	Tela Inserir/Excluir Fases .....	79
4.12.1	Layout .....	79
4.12.2	Campos .....	79
4.12.3	Comandos .....	79
4.13	Tela Inserir/Excluir Atividades.....	80
4.13.1	Layout .....	80

---

4.13.2	Campos .....	80
4.13.3	Comandos .....	80
4.14	Tela Inserção de um Novo Projeto (Forma Baseada em Modelo).....	81
4.14.1	Layout .....	81
4.14.2	Campos .....	81
4.14.3	Comandos .....	82
4.15	Tela Listar Equipe.....	83
4.15.1	Layout .....	83
4.15.2	Campos .....	83
4.15.3	Comandos – Menu Geral .....	83
4.15.4	Comandos – Menu Específico .....	83
4.16	Tela Inserir na Equipe.....	85
4.16.1	Layout .....	85
4.16.2	Campos .....	85
4.16.3	Comandos – Menu Geral .....	85
4.16.4	Comandos – Menu Específico .....	85
4.17	Tela Editar – Alteração de Permissão de Membro da Equipe .....	87
4.17.1	Layout .....	87
4.17.2	Campos .....	87
4.17.3	Comandos .....	87
4.18	Tela Excluir Membro da Equipe.....	88
4.18.1	Layout .....	88
4.18.2	Campos .....	88
4.18.3	Comandos .....	88
4.19	Tela Listar Artefatos .....	89
4.19.1	Layout .....	89
4.19.2	Campos .....	89
4.19.3	Comandos – Menu Geral .....	89
4.19.4	Comandos – Menu Específico .....	89
4.20	Tela Inserir Artefato.....	91
4.20.1	Layout .....	91
4.20.2	Campos .....	91
4.20.3	Comandos .....	92
4.21	Tela Localizar Artefato.....	93
4.21.1	Layout .....	93
4.21.2	Campos .....	93
4.21.3	Comandos .....	93
4.22	Tela Editar Artefato .....	94
4.22.1	Layout .....	94
4.22.2	Campos .....	94
4.22.3	Comandos .....	94
4.23	Tela Excluir Artefato .....	95
4.23.1	Layout .....	95
4.23.2	Campos .....	95
4.23.3	Comandos .....	95
4.24	Tela Listar Questões .....	96
4.24.1	Layout .....	96

---

4.24.2	Campos .....	96
4.24.3	Comandos – Menu Geral .....	96
4.24.4	Comandos – Menu Específico .....	96
4.25	Tela Inserir Questões .....	98
4.25.1	Layout .....	98
4.25.2	Campos .....	98
4.25.3	Comandos .....	98
4.26	Tela Localizar Questão .....	99
4.26.1	Layout .....	99
4.26.2	Campos .....	99
4.26.3	Comandos .....	99
4.27	Tela Finalizar Questão .....	100
4.27.1	Layout .....	100
4.27.2	Campos .....	100
4.27.3	Comandos .....	100
4.28	Tela Listar Usuários .....	101
4.28.1	Layout .....	101
4.28.2	Campos .....	101
4.28.3	Comandos – Menu Geral .....	101
4.28.4	Comandos – Menu Específico .....	101
4.29	Tela Solicitações .....	103
4.29.1	Layout .....	103
4.29.2	Campos .....	103
4.29.3	Comandos – Menu Geral .....	103
4.29.4	Comandos – Menu Específico .....	104
4.30	Tela Inserir Usuário .....	105
4.30.1	Layout .....	105
4.30.2	Campos .....	105
4.30.3	Comandos .....	106
4.31	Tela Localizar Usuário .....	107
4.31.1	Layout .....	107
4.31.2	Campos .....	107
4.31.3	Comandos .....	108
4.32	Tela Editar Usuário .....	109
4.32.1	Layout .....	109
4.32.2	Campos .....	109
4.32.3	Comandos .....	110
4.33	Tela Excluir Usuário .....	111
4.33.1	Layout .....	111
4.33.2	Campos .....	111
4.33.3	Comandos .....	111
4.34	Tela GroupNote - Posições e Argumentos .....	112
4.34.1	Layout .....	112
4.34.2	Campos .....	112
4.34.3	Comandos .....	112
4.35	Tela Criar Posição .....	113
4.35.1	Layout .....	113

---

4.35.2	Campos .....	113
4.35.3	Comandos .....	113
4.36	Tela Dados da Posição .....	114
4.36.1	Layout .....	114
4.36.2	Campos .....	114
4.36.3	Comandos .....	114
4.37	Tela Criar Argumento Contra .....	115
4.37.1	Layout .....	115
4.37.2	Campos .....	115
4.37.3	Comandos .....	115
4.38	Tela Criar Argumento a Favor .....	116
4.38.1	Layout .....	116
4.38.2	Campos .....	116
4.38.3	Comandos .....	116
4.39	Tela Dados do Argumento .....	117
4.39.1	Layout .....	117
4.39.2	Campos .....	117
4.39.3	Comandos .....	117
4.40	Página do Projeto na CoTeia .....	118
4.40.1	Layout .....	118
4.40.2	Campos .....	118
4.40.3	Comandos .....	118
4.41	Página do Artefato na Coteia .....	119
4.41.1	Layout .....	119
4.41.2	Campos .....	119
4.41.3	Comandos .....	119
4.42	Menu da Coteia - Edit .....	120
4.42.1	Layout .....	120
4.42.2	Campos .....	120
4.42.3	Comandos .....	120
4.43	Menu da Coteia - Map .....	121
4.43.1	Layout .....	121
4.43.2	Campos .....	121
4.43.3	Comandos .....	121
4.44	Menu da Coteia - Changes .....	122
4.44.1	Layout .....	122
4.44.2	Campos .....	122
4.44.3	Comandos .....	122
4.45	Menu da CoTeia - Uploads .....	123
4.45.1	Layout .....	123
4.45.2	Campos .....	123
4.45.3	Comandos .....	123
4.46	Menu da CoTeia - Search .....	124
4.46.1	Layout .....	124
4.46.2	Campos .....	124
4.46.3	Comandos .....	125
4.47	Menu da CoTeia - Help .....	125

---

4.47.1	Layout .....	125
4.47.2	Campos .....	125
4.47.3	Comandos .....	125
4.48	Menu da CoTeia - Chat.....	126
4.48.1	Layout .....	126
4.48.2	Campos .....	126
4.48.3	Comandos .....	126
5	Modelo de Ciclo de Vida .....	127
6	Guia de Instalação.....	134
6.1	Procedimentos de instalação.....	134
6.1.1	Requisitos para a instalação do sistema.....	134
6.1.2	Passos para a instalação .....	134
6.2	Procedimentos de segurança.....	137
6.3	Procedimentos para verificação da instalação .....	138
6.4	Procedimentos para reinicialização das bases e arquivos.....	139
	Referências Bibliográficas .....	140

## Índice de Figuras

Figura 1: Arquitetura da ferramenta <i>DocRationale</i> .....	12
Figura 2: Informações manipuladas pela ferramenta <i>DocRationale</i> .....	13
Figura 3: Tela de acesso à ferramenta <i>DocRationale</i> .....	67
Figura 4: Tela Login do Usuário.....	68
Figura 5: Tela Solicitação de Cadastro .....	69
Figura 6: Tela Solicitação de Senha .....	70
Figura 7: Tela Listar Projetos .....	71
Figura 8: Tela Moldelos de Projetos.....	73
Figura 9: Tela de Ajuda da ferramenta <i>DocRationale</i> .....	74
Figura 10: Tela Alteração de Senha.....	75
Figura 11: Tela de Saída da ferramenta <i>DocRationale</i> .....	76
Figura 12: Tela de Ajuda da ferramenta <i>DocRationale</i> .....	77
Figura 13: Tela de Inserção de um Novo Projeto – Forma Interativa .....	78
Figura 14: Tela Incluir/Excluir Fases do Projeto.....	79
Figura 15: Tela Incluir Atividades do Projeto .....	80
Figura 16: Tela de Inserção de um Novo Projeto – Forma Baseada em Modelos.....	81
Figura 17: Tela Listar Equipe .....	83
Figura 18: Tela para a Inclusão de um Membro na Equipe.....	85
Figura 19: Tela para Alteração da Permissão do Membro da Equipe .....	87
Figura 20: Tela para a Exclusão de um Membro da Equipe.....	88
Figura 21: Tela Listar Artefatos.....	89
Figura 22: Tela para a Inserção de Artefato.....	91
Figura 23: Tela para a Localização de um Artefato.....	93
Figura 24: Tela de Alteração dos Dados do Artefato .....	94
Figura 25: Tela de Exclusão de um Artefato .....	95
Figura 26: Tela Listar Questões.....	96
Figura 27: Tela para a Inserção de Questão.....	98
Figura 28: Tela para a Localização de Questões .....	99
Figura 29: Tela para a Finalização de Questão.....	100
Figura 30: Tela Listar Usuários .....	101
Figura 31: Tela Listar Solicitações .....	103
Figura 32: Tela para a Inserção de um Novo Usuário .....	105
Figura 33: Tela para a Localização de um Usuário .....	107
Figura 34: Tela para a Alteração dos Dados do Usuário .....	109
Figura 35: Tela para a Exclusão de Usuários.....	111
Figura 36: Tela de Posições e Argumentos do <i>GroupNote</i> .....	112
Figura 37: Tela para Criar Posição .....	113
Figura 38: Tela de Dados da Posição.....	114
Figura 39: Tela para Criar Argumento Contra.....	115
Figura 40: Tela para Criar Argumento a Favor .....	116
Figura 41: Tela de Dados do Argumento.....	117
Figura 42: Página do Projeto na CoTeia.....	118
Figura 43: Página do Artefato na CoTeia .....	119

---

Figura 44: Tela de Edição do Formulário da CoTeia .....	120
Figura 45: Mapa do Projeto na CoTeia.....	121
Figura 46: Tela para Visualização das Alterações na CoTeia .....	122
Figura 47: Tela para Upload de Arquivos na CoTeia .....	123
Figura 48: Tela de Busca da CoTeia.....	124
Figura 49: Tela de Ajuda da CoTeia.....	125
Figura 50: Tela do Chat da CoTeia.....	126

## Índice de Tabelas

Tabela 1: Termos e definições utilizados na ferramenta <i>DocRationale</i> .....	14
Tabela 2: Benefícios provenientes do uso da ferramenta <i>DocRationale</i> .....	15
Tabela 3: Descrição das funções da ferramenta <i>DocRationale</i> .....	15

## 1 Introdução

Durante o processo de desenvolvimento de software, uma grande quantidade de documentos é gerada com o propósito de registrar as experiências e as decisões relacionadas ao projeto de software. Define-se *Design Rationale* (DR) como sendo o conjunto de informações relacionadas com a justificativa da decisão tomada para a elaboração de um artefato do projeto ou parte dele, incluindo suas deliberações, razões, alterações, alternativas consideradas e todas as decisões intermediárias [1].

As maiores preocupações das pesquisas relacionadas a *Design Rationale* (DR), nos mais variados domínios de aplicação, são com relação ao desenvolvimento de métodos e representações apoiadas por computador para a captura, armazenamento, manutenção, recuperação e reuso das decisões tomadas durante o desenvolvimento de um projeto.

Na literatura, diversos sistemas de suporte a DR são encontrados. Muitos deles acarretam muito esforço aos desenvolvedores durante a captura de DR e facilitam sua recuperação e há os que acarretam pouco ou nenhum esforço aos desenvolvedores, mas dificultam sua recuperação. Sendo assim, é interessante que um sistema de suporte a DR faça uma combinação das soluções propostas pelos sistemas existentes, com o propósito de gerar o menor esforço possível aos desenvolvedores e proporcionar uma boa recuperação de DR.

A captura e recuperação de DR no processo de desenvolvimento de software são úteis, visto que a documentação do software pode possibilitar um bom conhecimento do mesmo e tendo-se acesso ao DR, o software pode ficar ainda mais compreensível.

A ferramenta *DocRationale* [2], que foi desenvolvida como parte de uma pesquisa de mestrado, no ICMC-USP, tem por finalidade permitir a captura, armazenamento e recuperação de DR relacionados aos artefatos de software. A ferramenta tem uma representação simples de DR para facilitar seu uso e não acarretar tanto esforço aos desenvolvedores.

Este relatório técnico apresenta a documentação do software *DocRationale*, em sua versão atual, com o objetivo de proporcionar o apoio à sua utilização e futuras evoluções.

## 2 Descrição do Software

### 2.1 Nome do software e de seus componentes principais

A ferramenta *DocRationale* é composta pelos seguintes módulos (Figura 1):

- Módulo Controle de Acesso (CA)
- Módulo Gerenciamento de Usuários (GU)
- Módulo Gerenciamento de Equipes (GE)
- Módulo Gerenciamento de Projetos (GP)
- Módulo Gerenciamento de Fases (GF)
- Módulo Gerenciamento de Atividades (GAt)
- Módulo Gerenciamento de Artefatos (GAr)
- Módulo Gerenciamento de Questões (GQ)
- Módulo Tradutor de Dados para a Coteia (TDC)
- Módulo Tradutor de Dados para o GroupNote (TDG)

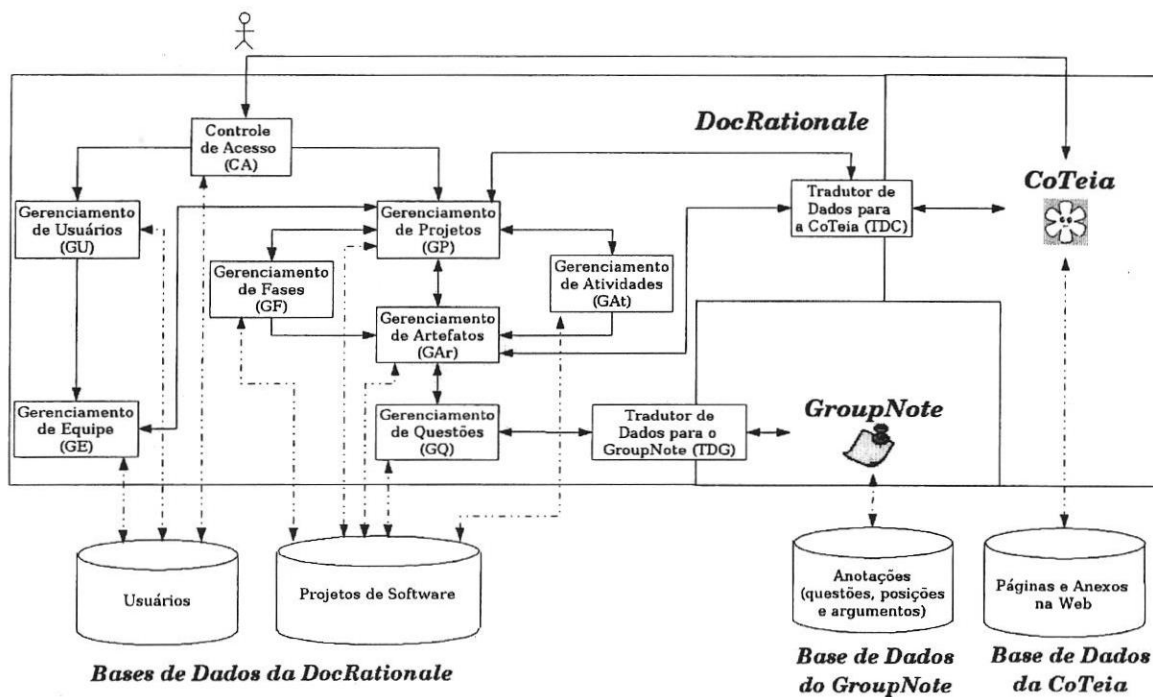


Figura 1: Arquitetura da ferramenta *DocRationale*

### 2.2 Descrição dos Módulos

**Módulo Controle de Acesso:** responsável pelo controle de acesso aos diversos módulos da *DocRationale*, *CoTeia* e *GroupNote*. Os usuários pertencentes ao grupo Administrador de Usuários só acessam o módulo Gerenciamento de Usuários. Por outro lado, os usuários dos grupos Administrador de Projetos, Membro e Visitante podem acessar os demais módulos da

*DocRationale*, bem como os módulos da *CoTeia* e *GroupNote*. Cabe salientar que esses usuários podem possuir diferentes níveis de permissão nesses módulos.

**Módulo Gerenciamento de Usuários:** só pode ser acessado por usuários do grupo Administrador de Usuários, os quais são responsáveis por cadastrar, alterar e remover usuários, autorizar ou rejeitar uma solicitação de cadastro e ainda definir quais as permissões que os usuários terão na ferramenta.

**Módulos Gerenciadores GP, GAR, GQ, GE, GF e GAT:** são responsáveis pela manutenção de seus respectivos dados, ou seja, inserir, editar e excluir projetos, artefatos, questões, membros da equipe, fases ou atividades. Esses módulos ainda permitem a realização de pesquisas nas bases de dados.

**Módulos tradutores TDC e TDG:** são responsáveis pela comunicação entre a *DocRationale* e a *CoTeia* e entre a *DocRationale* e o *GroupNote*, respectivamente.

### 2.3 Missão do software

A ferramenta *DocRationale* tem por finalidade permitir a captura, armazenamento e recuperação de *Design Rationale* de artefatos de software. Permite que projetos sejam organizados em fases, atividades e artefatos. As razões que motivaram a elaboração de um artefato de determinado modo e o próprio documento gerado são registrados de forma muito simples pela ferramenta.

Para a utilização do suporte ao DR de artefatos de software presente na ferramenta *DocRationale*, para cada projeto iniciado, diversos artefatos devem ser elaborados, e compostos por uma série de questões, posições e argumentos, além de outros arquivos anexos que representem o DR. Além disso, cada projeto deve ter uma equipe composta por desenvolvedores e um gerente responsável pelo desenvolvimento. Tais requisitos, relativos à estruturação das informações na *DocRationale* podem ser melhor visualizados na Figura 2.

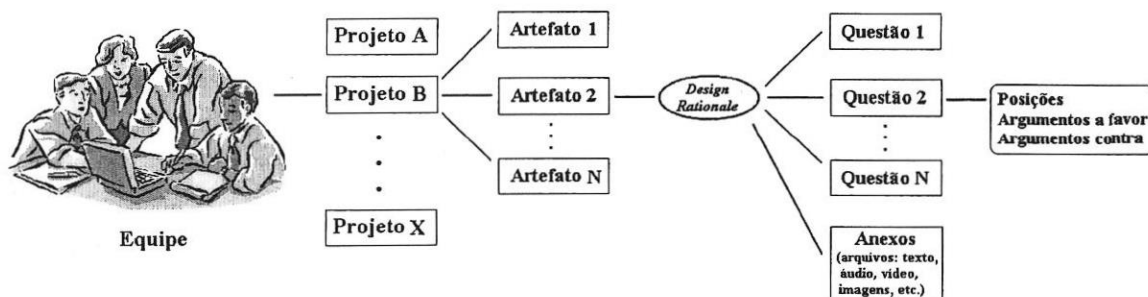


Figura 2: Informações manipuladas pela ferramenta *DocRationale*

Por meio da integração da ferramenta *DocRationale* com uma ferramenta hipermídia colaborativa assíncrona de criação de páginas Web, denominada *CoTeia*, permite-se que várias formas de comunicação digital (arquivos de áudio, vídeo, e-mail, etc) sejam anexadas nas páginas, de forma organizada, complementando a documentação do processo. Outra integração importante, é a da

*DocRationale* com o *GroupNote*, que é um serviço aberto de anotações colaborativas na Web e permite que as anotações sejam qualificadas como questão, posição e argumento contra ou a favor.

## 2.4 Termos e Definições

<b>Sigla</b>	<b>Definição</b>
Projeto	Idéia de executar ou realizar algo, no futuro; plano a ser realizado dentro de determinado esquema e dentro de um prazo especificado.
Fase	Qualquer estágio (ou etapa) de uma evolução, que compreende uma série (ou um ciclo) de modificações. Período com características definidas.
Atividade	Qualquer trabalho específico com prazo determinado.
Artefato	Qualquer informação gerada, alterada ou usada durante o processo de desenvolvimento de um projeto. Pode estar na forma de um modelo, um elemento do modelo (uma classe, um subsistema, etc.), um documento, um arquivo contendo código fonte, ou mesmo um arquivo contendo código executável.
Questão	A questão pode ser representada por uma pergunta, por uma afirmação ou um assunto que esteja sujeito a discussão, ou seja, trata-se de algum ponto ou problema a ser resolvido e que demanda uma decisão.
Posição	Opinião ou sugestão a respeito de determinada questão.
Argumento a favor	Raciocínio, indício ou prova pelo qual se tira uma consequência ou dedução, que nesse caso, trata-se de uma dedução contra a posição em questão.
Argumento contra	Raciocínio, indício ou prova pelo qual se tira uma consequência ou dedução, que nesse caso, trata-se de uma dedução a favor da posição em questão.
CoTeia	Ferramenta hipermídia colaborativa assíncrona de criação de páginas Web. Permite edição de conteúdo, <i>uploads</i> de arquivos, etc.
GroupNote	Serviço aberto de anotações colaborativas na Web e permite que as anotações sejam qualificadas como questão, posição e argumento contra ou a favor.
Equipe	Conjunto ou grupo de pessoas que se aplicam a uma tarefa ou trabalho.
Permissão no sistema	Descreve quais operações o usuário pode realizar no sistema. As permissões possíveis são: Administrador de Usuários, Administrador de Projetos, Membro e Visitante.
Permissão no Projeto	Descreve quais operações o usuário pode realizar em um projeto específico. As permissões possíveis são: Administrador de Projetos, Membro e Visitante.
Administrador de Usuários	Pode executar as operações de autorização, inserção, edição, localização e remoção de usuários do sistema.
Condição do Projeto	Estado em que o projeto se encontra com relação à data de prevista para o término, que podem ser avaliados como: projetos em atraso, projetos dentro do prazo previsto e projetos finalizados.
Modelo	Arquivo com extensão XML bem formado e em conformidade com o DTD criado para a inserção de novos projetos.

**Tabela 1: Termos e definições utilizados na ferramenta *DocRationale***

## 2.5 Benefícios provenientes do uso do software

Benefício	Valor para o usuário
Armazenamento de informações históricas de Projetos, Artefatos e do <i>Design Rationale</i> (Questões, Posições e Argumentos)	Facilidade de manutenção e reuso. Facilidade de aprendizagem do sistema.
Acompanhamento da evolução do projeto	Melhora na comunicação entre os membros de um projeto.
Controle de prazos	Facilidade de coordenação de projetos.

Tabela 2: Benefícios provenientes do uso da ferramenta *DocRationale*

## 3 Requisitos Funcionais

### 3.1 Funções da ferramenta

Caso de uso	Descrição
Controle de Acesso	Permite a alteração de senhas do usuário.
Gerenciamento de Usuários	Permite o cadastramento provisório de usuários; Permite ao Administrador de Usuários autorizar ou rejeitar a inclusão de um novo usuário; Permite ao Administrador de Usuários editar, localizar e excluir usuários.
Gerenciamento de Projetos	Permite a inclusão, alteração, exclusão, localização e finalização de projetos. A inclusão de um novo projeto pode ser feita de duas formas: Interativa ou Baseada em Modelo
Gerenciamento de Fases	Permite a inclusão e exclusão de fases em um projeto.
Gerenciamento de Atividades	Permite a inclusão e exclusão de atividades em um projeto.
Gerenciamento de Artefatos	Permite a inclusão, alteração, exclusão, localização e finalização de artefatos relacionados a um projeto.
Gerenciamento de Questões	Permite a inclusão, localização e finalização de questões. É por meio de uma questão que o usuário acessa o sistema de anotações do <i>GroupNote</i> para a criação de Posições e Argumentos.
Gerenciamento de Equipe	Permite a inclusão, alteração de permissões e exclusão de membros da equipe.

Tabela 3: Descrição das funções da ferramenta *DocRationale*

## 3.2 Como usar o software

Para iniciar o uso da ferramenta, um usuário não cadastrado deve solicitar seu cadastro por meio do link “clique aqui”, presente na página de acesso ao sistema. Após o envio da solicitação do cadastro, o usuário deve aguardar o recebimento de um e-mail contendo sua senha provisória de acesso ao sistema.

Por medida de segurança é recomendada a alteração da senha provisória por uma senha escolhida pelo usuário.

Após a realização do *login*, o usuário que possui permissão de Administrador de Projetos (PA-*Project Administrator*), deve criar um projeto utilizando a opção “Inserir” presente na tela que lista todos os projetos pertencentes ao usuário. O usuário pode optar em inserir o projeto por meio da forma interativa ou por meio de um arquivo modelo, o qual descreve todos os atributos do projeto.

Utilizando a forma interativa, o usuário deve informar o título, a data de início e a data prevista do término do projeto. Além dessas informações, o usuário deve informar também as fases e as atividades definidas pelo processo a ser utilizado no desenvolvimento do projeto.

Após a criação do projeto, o PA deve compor sua equipe de desenvolvimento. Para acessar as interfaces que manipulam a equipe o PA deve acionar o link presente no nome do projeto e logo em seguida o botão “Equipe”, que se encontra na tela “Listar Artefatos” do projeto.

A partir da tela que lista os membros da equipe de projeto, o PA pode incluir, localizar, editar os dados e excluir membros da equipe. Por meio do botão “Projeto” presente na interface “Listar Equipe”, o usuário pode visualizar as informações referentes ao projeto, bem como acessar a lista de projetos (botão “Projetos”) da qual faz parte e seus respectivos artefatos (botão “Artefatos”).

Após a criação do projeto e de sua equipe de desenvolvimento, os membros da equipe do projeto devem iniciar a criação dos artefatos (vide seção 2.5) do projeto. Para a criação de um novo artefato é necessário informar seu título, a fase e a atividade a qual pertence, a data de seu início e a data prevista de seu término. Por meio da página do artefato na CoTeia (link presente na imagem da flor) é possível a realização de *uploads* de documentos de vários formatos (doc, pdf, jpeg, etc.) envolvidos com o artefato. Além dos anexos, o usuário pode criar também novas páginas da CoTeia relacionadas ao artefato.

Além de manter os documentos relativos aos artefatos de um modo organizado a fim de facilitar o acompanhamento do desenvolvimento do projeto, a ferramenta *DocRationale* tem por objetivo armazenar as “Questões” relativas aos artefatos, ou seja, registrar como e porquê um artefato ou parte dele foi projetado de determinada forma.

Assim sendo, o usuário pode criar questões relativas ao artefato acionando o link presente no nome do artefato e em seguida o botão Inserir presente na interface “Listar Questões”. Após a inclusão da nova questão, o usuário deve acionar o ícone de *handwriting* (semelhante a “mão escrevendo” presente ao lado do título da questão). Nesse momento, a ferramenta *GroupNote* entra em ação e permite a inclusão de “Posições” a respeito da questão, sendo que para cada posição criada, os membros da equipe (Administrador, Membros e Visitantes) podem e devem registrar seus argumentos contra e a favor da posição, até que a decisão final seja tomada e sua conclusão finalize a questão em discussão.

Um projeto só pode ser finalizado pelo PA se todos os seus artefatos já foram finalizados. O mesmo ocorre com os artefatos, que só podem ser finalizados se todas as suas questões já foram concluídas.

O Módulo de Gerenciamento de Usuários é acessado somente pelo usuário que possui a permissão de Administrador de Usuários (UA-*User Administrator*). O UA é o usuário responsável por autorizar ou rejeitar as solicitações de acesso à ferramenta. É de sua responsabilidade também a inclusão e exclusão de usuários da ferramenta, a edição dos seus dados e principalmente a manipulação das permissões dos usuários no sistema.

### 3.3 Diagrama de casos de uso



## 3.4 Casos de uso

### 3.4.1 Casos de Uso de Usuários Não Cadastrados no Sistema

#### 3.4.1.1 Caso de uso Solicitar Cadastro

##### 3.4.1.1.1 Precondições

1. O usuário não cadastrado no sistema, que é aquele que ainda não possui permissão de acesso (*login*), acionou o comando “Registre-se” na página de acesso ao sistema.

##### 3.4.1.1.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Solicitação de Cadastro”, apresentando os campos de nome, e-mail, ocupação, departamento e nome de usuário para o envio do pedido de cadastro.

##### 3.4.1.1.3 Fluxos alternativos

###### 3.4.1.1.3.1 Fluxo Alternativo – Enviar

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou o comando “Enviar”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta envia o pedido de cadastramento do usuário gerando uma solicitação de cadastro para o Módulo de Administrador de Usuários

###### 3.4.1.1.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou o comando “Cancelar”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Login no Sistema.

### 3.4.1.2 Caso de uso Solicitar Senha

#### 3.4.1.2.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Clique aqui” para o caso de esquecimento de senha.

#### 3.4.1.2.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Elaboração de Nova Senha”, onde o usuário já cadastrado no sistema deve informar apenas o seu nome de usuário.

#### 3.4.1.2.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.1.2.3.1 Fluxo Alternativo – Gerar Senha

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou o comando “Gerar Senha”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta gera uma nova senha para o usuário e a envia para o e-mail do solicitante.

#### 3.4.1.2.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou o comando “Cancelar”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Login no Sistema.

### 3.4.2 Casos de Uso do Módulo Controle de Acesso (CA)

#### 3.4.2.1 Caso de uso Login no Sistema

##### 3.4.2.1.1 Precondições

1. O usuário digitou nome de usuário e senha.
2. O usuário acionou o comando “Conectar” presente na página de acesso ao sistema.

##### 3.4.2.1.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Listar Projetos”, mostrando todos os projetos em que o usuário tem participação.

#### 3.4.2.1.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.2.1.3.1 Fluxo Alternativo – Clique Aqui

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou o comando “Clique aqui”, por motivo de esquecimento de senha.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Solicitar Senha.

##### 3.4.2.1.3.2 Fluxo Alternativo – Registre-se

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou o comando “Registre-se”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Solicitar Cadastro.

#### 3.4.2.2 Caso de uso Alterar Senha

##### 3.4.2.2.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Alterar Senha”.

##### 3.4.2.2.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Alteração de Senha”, apresentando os campos de senha atual, nova senha e confirmação de senha para a entrada dos dados.

### 3.4.2.2.3 Fluxos alternativos

#### 3.4.2.2.3.1 Fluxo Alternativo – Alterar

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou o comando “Alterar”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta altera a senha do usuário.

#### 3.4.2.2.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou o comando “Cancelar”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso referente à página anterior.

### 3.4.2.3 Caso de uso Sair

#### 3.4.2.3.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Sair”.

#### 3.4.2.3.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela de agradecimento pelo uso da ferramenta e apresenta um link de retorno para a página de entrada.

#### 3.4.2.3.3 Fluxos alternativos

Não Aplicável.

## 3.4.3 Casos de Uso do Módulo Gerenciamento de Usuários (GU)

### 3.4.3.1 Caso de uso Listar Usuários

#### 3.4.3.1.1 Precondições

1. O usuário deve ter a permissão de Administrador de Usuários.

#### 3.4.3.1.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Listar Usuários”, apresentando os seguintes campos: botão de seleção editar/excluir, nome do usuário, e-mail, permissão no sistema e *username*.

#### 3.4.3.1.3 Fluxos alternativos

**3.4.3.1.3.1 Fluxo Alternativo – Solicitações**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador acionou o comando “Solicitações” no menu principal da tela “Usuário”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Solicitações.

**3.4.3.1.3.2 Fluxo Alternativo – Alterar Senha**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador acionou o comando “Alterar Senha” no menu principal da tela “Usuário”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Alterar Senha.

**3.4.3.1.3.3 Fluxo Alternativo – Sair**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador acionou o comando “Sair” no menu principal da tela “Usuário”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Sair.

**3.4.3.1.3.4 Fluxo Alternativo – Localizar**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador acionou o comando “Localizar” no menu específico da tela “Listar Usuários”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Localizar Usuário.

**3.4.3.1.3.5 Fluxo Alternativo – Inserir**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador acionou o comando “Inserir” no menu específico da tela “Listar Usuários”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserir Usuário.

**3.4.3.1.3.6 Fluxo Alternativo – Editar**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador acionou o comando “Editar” no menu específico da tela “Listar Usuários”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Editar Usuário.

**3.4.3.1.3.7 Fluxo Alternativo – Excluir**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador acionou o comando “Excluir” no menu específico da tela “Listar Usuários”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Excluir Usuário.

**3.4.3.1.3.8 Fluxo Alternativo – Dados do Usuário**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no nome do usuário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Dados do Usuário.

**3.4.3.2 Caso de uso Solicitações****3.4.3.2.1 Precondições**

1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
2. O usuário acionou o comando “Solicitações” na tela “Listar Usuários”.

**3.4.3.2.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta exibe a tela “Listar Solicitações”, apresentando a lista de usuários que solicitaram a autorização para poderem utilizar a ferramenta. Os campos apresentados na tela são: botão para seleção autorizar/rejeitar, nome, e-mail, ocupação, departamento, <i>username</i> , lista de permissões (PA, M, V) dentre as quais o Administrador fará a seleção.
--

**3.4.3.2.3 Fluxos alternativos****3.4.3.2.3.1 Fluxo Alternativo – Autorizar**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador selecionou o(s) usuário(s) para o(s) qual(is) deseja para conceder a autorização. 2. O Administrador selecionou a(s) devida(s) permissão(ões) para o(s) usuário(s). 3. O Administrador acionou o comando “Autorizar”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta exclui o cadastro provisório do usuário e o inclui na lista de usuários do sistema, com a sua devida permissão. 2. A ferramenta envia um e-mail para o usuário com a senha provisória que foi gerada automaticamente.

**3.4.3.2.3.2 Fluxo Alternativo – Rejeitar**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador selecionou o(s) usuário(s) que deseja rejeitar. 2. O Administrador acionou o comando “Rejeitar”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta remove o cadastro provisório do usuário.

**3.4.3.2.3.3 Fluxo Alternativo – Usuários**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador acionou o comando “Usuários” no menu principal da tela “Listar Solicitações”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Usuários.

### 3.4.3.3 Caso de uso Inserir Usuário

#### 3.4.3.3.1 Precondições

- |   |
|---|
| 1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.       |
| 2. O usuário acionou o comando "Inserir" na tela "Listar Usuários". |

#### 3.4.3.3.2 Fluxo principal

- |  |
|--|
| 1. A ferramenta exibe a tela "Inserir Usuário", apresentando os campos para entrada de dados.  |
| 2. O Administrador de Usuários preenche os seguintes campos de entrada: Nome, E-mail, Ocupação, Departamento, Nome de Usuário, Senha, Confirmação de Senha e Permissão no sistema. |

#### 3.4.3.3.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.3.3.3.1 Fluxo Alternativo – Incluir

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando "Incluir" na tela "Inserir Usuário".
<b>Passos</b>	1. A ferramenta inclui o novo usuário no sistema.

##### 3.4.3.3.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando "Cancelar" na tela "Editar Usuário".
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Usuários.

### 3.4.3.4 Caso de uso Editar Usuário

#### 3.4.3.4.1 Precondições

- |  |
|--|
| 1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.      |
| 2. O usuário selecionou um usuário a ser editado.                  |
| 3. O usuário acionou o comando "Editar" na tela "Listar Usuários". |

#### 3.4.3.4.2 Fluxo principal

- |  |
|--|
| 1. A ferramenta exibe a tela "Editar Usuário", apresentando as informações já existentes relativas ao Nome, E-mail, Ocupação, Departamento, Nome de Usuário e Permissão. |
|--|

#### 3.4.3.4.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.3.4.3.1 Fluxo Alternativo – Alterar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando "Alterar" na tela "Editar Usuário".
<b>Passos</b>	1. A ferramenta altera os dados do usuário no sistema.

**3.4.3.4.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Cancelar” na tela “Editar Usuário”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Usuários.

**3.4.3.5 Caso de uso Excluir Usuário****3.4.3.5.1 Precondições**

1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
2. O Administrador de Usuários selecionou um ou mais usuários para serem excluídos.
3. O usuário acionou o comando “Excluir” na tela “Listar Usuários”.

**3.4.3.5.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta solicita a confirmação da exclusão.
2. O Administrador de Usuários confirma a exclusão acionando o comando “OK”.
3. A ferramenta exclui o(s) usuário(s) do sistema.

**3.4.3.5.3 Fluxos alternativos**

Não Aplicável.

**3.4.3.6 Caso de uso Localizar Usuário****3.4.3.6.1 Precondições**

1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
2. O usuário acionou o comando “Localizar” na tela “Listar Usuários”.

**3.4.3.6.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta exibe a tela “Localizar Usuários”, apresentando os campos para a seleção dos dados para a consulta.
2. O Administrador seleciona o campo (Nome, E-mail, Ocupação, Departamento, Nome de Usuário, Permissão), o operador lógico e preenche o campo em branco com o valor desejado para a busca.
3. O Administrador aciona o comando “Consultar”.
4. A ferramenta exibe a lista de usuários que satisfazem o critério da consulta com link para a tela “Dados do Usuário” presente no nome do usuário.

**3.4.3.6.3 Fluxos alternativos****3.4.3.6.3.1 Fluxo Alternativo – Dados do Usuário**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no nome do usuário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Dados do Usuário.

### 3.4.3.7 Caso de uso Dados do Usuário

#### 3.4.3.7.1 Precondições

1. O usuário acionou o link presente no nome do usuário.

#### 3.4.3.7.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Dados do Usuário” com todas as informações cadastradas.

#### 3.4.3.7.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.3.7.3.1 Fluxo Alternativo – Editar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Editar” na tela “Dados do Usuário”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Editar Usuário.

##### 3.4.3.7.3.2 Fluxo Alternativo – Voltar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Voltar” na tela “Dados do Usuário”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Usuários.

### 3.4.4 Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Equipe (GE)

#### 3.4.4.1 Caso de uso Listar Equipe

##### 3.4.4.1.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Equipe” presente na tela “Listar Artefatos”.

##### 3.4.4.1.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Listar Equipe”, apresentando os seguintes campos: botão de seleção editar/excluir, nome do usuário, e-mail e permissão no sistema.

#### 3.4.4.1.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.4.1.3.1 Fluxo Alternativo – Projetos

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Projetos” no menu principal da tela “Listar Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos.

**3.4.4.1.3.2 Fluxo Alternativo – Projeto**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Projeto” no menu principal da tela “Listar Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Dados do Projeto.

**3.4.4.1.3.3 Fluxo Alternativo – Artefatos**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Artefatos” no menu principal da tela “Listar Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos.

**3.4.4.1.3.4 Fluxo Alternativo – Ajuda**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Ajuda” no menu principal da tela “Listar Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Ajuda.

**3.4.4.1.3.5 Fluxo Alternativo – Alterar Senha**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Alterar Senha” no menu principal da tela “Usuário”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Alterar Senha.

**3.4.4.1.3.6 Fluxo Alternativo – Sair**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Sair” no menu principal da tela “Usuário”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Sair.

**3.4.4.1.3.7 Fluxo Alternativo – Inserir**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Inserir” no menu específico da tela “Listar Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserir na Equipe.

**3.4.4.1.3.8 Fluxo Alternativo – Localizar equipe**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Localizar Equipe” no menu específico da tela “Listar Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Localização de um membro da Equipe.

**3.4.4.1.3.9 Fluxo Alternativo – Editar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou um componente da equipe por meio de um “ <i>check</i> ” no campo que antecede o seu nome. 2. O usuário acionou o comando “Editar” no menu específico da tela “Listar Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Editar Componente na Equipe.

#### 3.4.4.1.3.10 Fluxo Alternativo – Excluir

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou um componente da equipe por meio de um “ <i>check</i> ” no campo que antecede o seu nome. 2. O usuário acionou o comando “Excluir” no menu específico da tela “Listar Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Excluir Componente da Equipe.

### 3.4.4.2 Caso de uso Inserir na Equipe

#### 3.4.4.2.1 Precondições

1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos. 2. O usuário acionou o comando “Inserir” na tela “Listar Equipe”.
--

#### 3.4.4.2.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Inserir na Equipe – Usuários disponíveis para a composição da equipe”. 2. O Administrador de Projetos escolhe os componentes por meio de um “ <i>check</i> ” no campo que antecede o nome do componente. 3. O Administrador de Projetos aciona o comando “Incluir”.
---

#### 3.4.4.2.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.4.2.3.1 Fluxo Alternativo – Incluir

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Incluir” no menu específico da tela “Inserir na Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Incluir na Equipe (Permissões).

##### 3.4.4.2.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Cancelar” no menu específico da tela “Inserir na Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Equipe.

##### 3.4.4.2.3.3 Fluxo Alternativo – Localizar Usuários

<b>Precondições</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário selecionou o(s) usuário(s) que deseja para compor sua equipe a partir da lista de usuários apresentada na tela “Resultado da Consulta”.</li> <li>2. O usuário acionou o comando “Incluir” presente no menu específico da tela “Resultado da Consulta”.</li> </ol>
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Incluir na Equipe (Permissões).

#### 3.4.4.3.5 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Cancelar” presente no menu específico da tela “Resultado da Consulta”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Localizar Usuários.

### 3.4.4.4 Caso de uso Localização de um membro da Equipe

#### 3.4.4.4.1 Precondições

- |   |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.</li> <li>2. O usuário acionou o comando “Localizar Equipe” na tela “Listar Equipe”.</li> </ol> |
|---|

#### 3.4.4.4.2 Fluxo principal

- |   |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. A ferramenta exibe a tela “Localização de um membro da equipe”, apresentando os campos para a seleção dos dados para a consulta.</li> <li>2. O usuário seleciona o campo (nome, e-mail, permissão no projeto), o operador lógico e preenche o campo em branco com o valor desejado para a busca.</li> <li>3. O usuário aciona o comando “Consultar Equipe”.</li> <li>4. A ferramenta exibe a tela “Resultado da Consulta” contendo a lista de componentes da equipe que satisfazem o critério da consulta. Apresenta ainda um link no nome do componente para consulta aos seus dados cadastrais e um campo para seleção do componente, permitindo que seus dados sejam editados ou excluídos.</li> </ol> |
|---|

#### 3.4.4.4.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.4.4.3.1 Fluxo Alternativo – Dados do Usuário

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no nome do componente na tela “Resultado da Consulta”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Dados do Usuário.

##### 3.4.4.4.3.2 Fluxo Alternativo – Listar Equipe

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando Listar Equipe na tela “Resultado da Consulta”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Equipe.

**3.4.4.4.3.3 Fluxo Alternativo – Localizar Equipe**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Localizar Equipe” na tela “Resultado da Consulta”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Localização de um membro da equipe.

**3.4.4.4.3.4 Fluxo Alternativo – Editar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou um componente da equipe por meio de um “check” no nome do componente. 2. O usuário acionou o comando “Editar” no menu específico da tela “Resultado da Consulta”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Editar Componente na Equipe.

**3.4.4.4.3.5 Fluxo Alternativo – Excluir**

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou um componente da equipe por meio de um “check” no nome do componente. 2. O usuário acionou o comando “Excluir” no menu específico da tela “Resultado da Consulta”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Excluir Componente da Equipe

**3.4.4.5 Caso de uso Editar Componente na Equipe****3.4.4.5.1 Precondições**

1. O usuário deve ter ter permissão de Administrador de Projetos. 2. O usuário selecionou por meio de um “check” no campo que antecede o nome do componente que deseja editar. 3. O usuário acionou o comando “Editar” na tela “Listar Equipe” ou “Resultado da Consulta”.
--

**3.4.4.5.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta exibe a tela “Editar – Alteração de Permissão do Membro da Equipe”. 2. O Administrador de Projetos seleciona o tipo de permissão (M-membro ou V-visitante). 3. O Administrador de Projetos aciona o comando “Alterar”.
--

**3.4.4.5.3 Fluxos alternativos****3.4.4.5.3.1 Fluxo Alternativo – Alterar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Alterar” na tela “Alteração de Permissão do Membro da Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta altera a permissão do membro da equipe.

**3.4.4.5.3.2 Fluxo Alternativo – Voltar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Voltar” na tela “Alteração de Permissão do Membro da Equipe”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Equipe.

**3.4.4.6 Caso de uso Excluir Componente da Equipe****3.4.4.6.1 Precondições**

1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
2. O usuário selecionou por meio de um “*check*” no campo que antecede o nome do(s) componente(s) que deseja excluir da equipe.
3. O usuário acionou o comando “Excluir” na tela “Listar Equipe”.

**3.4.4.6.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta solicita a confirmação para a exclusão do(s) componente(s) da equipe.
2. A ferramenta exclui ou não o componente da equipe.
3. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Equipe

**3.4.4.6.3 Fluxos alternativos**

Não Aplicável.

**3.4.4.7 Caso de uso Incluir Componente na Equipe (Permissões)****3.4.4.7.1 Precondições**

1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
2. O usuário selecionou por meio de um “*check*” no campo que antecede o nome do componente que deseja incluir.
3. O usuário acionou o comando “Incluir” na tela “Inserir na Equipe – Usuários disponíveis para a composição da equipe” ou na tela “Resultado da Consulta” .

**3.4.4.7.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta exibe a tela “Incluir na Equipe (Permissões) – Determinação da permissão do projeto”, contendo o nome, o e-mail, a ocupação, o departamento e uma lista para a escolha da permissão do componente da equipe.
2. O Administrador de Projetos seleciona o tipo de permissão (M-membro ou V-visitante).
3. O Administrador de Projetos aciona o comando “Compor Equipe”.

**3.4.4.7.3 Fluxos alternativos****3.4.4.7.3.1 Fluxo Alternativo – Compor Equipe**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Compor Equipe” na tela “Incluir na Equipe (Permissões) – Determinação da permissão do projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta inclui o usuário na equipe de projeto. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserir na Equipe.

#### 3.4.4.7.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Cancelar” na tela “Incluir na Equipe (Permissões) – Determinação da permissão do projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserir na Equipe.

### 3.4.5 Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Projetos (GP)

#### 3.4.5.1 Caso de uso Modelos

##### 3.4.5.1.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Modelos” na tela “Listar Projetos”.

##### 3.4.5.1.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Modelos de Projeto em XML”.

##### 3.4.5.1.3 Fluxos alternativos

###### 3.4.5.1.3.1 Fluxo Alternativo – Download

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou um arquivo. 2. O usuário acionou o comando “Download” na tela “Modelos de Projetos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta apresenta a tela contendo o procedimento para salvar o arquivo. 2. O usuário executa o procedimento indicado e salva o arquivo. 3. O usuário fecha a janela.

###### 3.4.5.1.3.2 Fluxo Alternativo – Detalhes

<b>Precondições</b>	1. O usuário selecionou um arquivo. 2. O usuário acionou o comando “Detalhes” na tela “Modelos de Projetos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta apresenta a tela contendo o nome, a descrição, o responsável e a data de inserção do arquivo. 2. O usuário fecha a janela.

###### 3.4.5.1.3.3 Fluxo Alternativo – Upload

<b>Precondições</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário selecionou um arquivo por meio da caixa de diálogo ativada pelo comando "Browse".</li> <li>2. O usuário forneceu a descrição do arquivo.</li> <li>3. O usuário acionou o comando "Upload" na tela "Modelos de Projetos".</li> </ol>
<b>Passos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A ferramenta apresenta a mensagem de que o arquivo foi transferido com sucesso.</li> <li>2. O usuário aciona o comando "OK".</li> </ol>

#### 3.4.5.1.3.4 Fluxo Alternativo – Mostra DTD

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando "Mostra DTD" na tela "Modelos de Projetos".
<b>Passos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A ferramenta apresenta a tela com a descrição do DTD.</li> <li>2. O usuário fecha a janela.</li> </ol>

#### 3.4.5.1.3.5 Fluxo Alternativo – Voltar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando "Voltar" na tela "Modelos de Projetos".
<b>Passos</b>	1. A ferramenta apresenta a tela "Listar Projetos".

### 3.4.5.2 Caso de uso Ajuda

#### 3.4.5.2.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando "Ajuda" na tela "Listar Projetos".

#### 3.4.5.2.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela com vários links que documentam as diversas partes do sistema.

#### 3.4.5.2.3 Fluxos alternativos

Não aplicável.

### 3.4.5.3 Caso de uso Listar Projetos

#### 3.4.5.3.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando "Projetos" ou se logou no sistema.

#### 3.4.5.3.2 Fluxo principal

2. A ferramenta exibe a tela "Listar Projetos", apresentando os seguintes campos: botão de seleção editar/excluir, nome do projeto (com link para a lista de artefatos) e link para a página do projeto na Coteia.

**3.4.5.3.3 Fluxos alternativos****3.4.5.3.3.1 Fluxo Alternativo – Modelos**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Modelos” no menu principal da tela “Listar Projetos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Modelos.

**3.4.5.3.3.2 Fluxo Alternativo – Ajuda**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Ajuda” no menu principal da tela “Listar Projetos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Ajuda.

**3.4.5.3.3.3 Fluxo Alternativo – Alterar Senha**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Alterar Senha” no menu principal da tela “Listar Projetos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Alterar Senha.

**3.4.5.3.3.4 Fluxo Alternativo – Sair**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Sair” no menu principal da tela “Listar Projetos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Sair.

**3.4.5.3.3.5 Fluxo Alternativo – Inserir**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Inserir” no menu específico da tela “Listar Projetos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserir Projeto.

**3.4.5.3.3.6 Fluxo Alternativo – Localizar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Localizar” no menu específico da tela “Listar Projetos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Localizar Projeto.

**3.4.5.3.3.7 Fluxo Alternativo – Editar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Editar” no menu específico da tela “Listar Projetos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Editar Projeto.

**3.4.5.3.3.8 Fluxo Alternativo – Excluir**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Excluir” no menu específico da tela “Listar Projetos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Excluir Projeto.

#### 3.4.5.3.3.9 Fluxo Alternativo – Listar Artefatos

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no nome do projeto.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos

#### 3.4.5.3.3.10 Fluxo Alternativo – Página do Projeto na CoTeia

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link da página do projeto na CoTeia.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Página do Projeto na CoTeia.

### 3.4.5.4 Caso de uso Inserir Projeto

#### 3.4.5.4.1 Precondições

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.</li> <li>2. O usuário acionou o comando “Inserir” na tela “Listar Projetos”.</li> </ol> |
|--|

#### 3.4.5.4.2 Fluxo principal

- |   |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. A ferramenta exibe a tela “Forma de Inserção do Novo Projeto”, que pode ser Interativa ou Baseada em Modelo.</li> <li>2. O Administrador de Projetos escolhe a forma desejada.</li> </ol> |
|---|

#### 3.4.5.4.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.5.4.3.1 Fluxo Alternativo – Inserção Interativa

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos selecionou a opção Interativa na tela “Forma de Inserção do Novo Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserção de um Novo Projeto (Forma Interativa).

##### 3.4.5.4.3.2 Fluxo Alternativo – Inserção baseada em modelo

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos acionou o comando “Baseada em Modelo” na tela “Forma de Inserção do Novo Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserção de um novo projeto (Baseada em modelo).

##### 3.4.5.4.3.3 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos acionou o comando “Cancelar” na tela “Forma de inserção de um novo projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta apresenta a tela “Listar Projetos”.

### 3.4.5.5 Caso de uso Editar Projeto

#### 3.4.5.5.1 Precondições

1. O usuário deve ser ter permissão de Administrador de Projetos.
2. O Administrador de Projetos selecionou um projeto a ser editado.
3. O usuário acionou o comando “Editar” na tela “Listar Projetos”.

#### 3.4.5.5.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Editar Projeto”, apresentando as informações já existentes relativas ao título do projeto (não alterável), à data do início e data prevista para o término.
2. O usuário altera as informações que deseja.
3. A usuário aciona o comando “Alterar”.

#### 3.4.5.5.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.5.5.3.1 Fluxo Alternativo – Alterar

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos acionou o comando “Alterar” na tela “Editar Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta altera os dados do projeto no sistema. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos.

##### 3.4.5.5.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos acionou o comando “Cancelar” na tela “Editar Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos.

### 3.4.5.6 Caso de uso Excluir Projeto

#### 3.4.5.6.1 Precondições

1. O usuário deve ser ter permissão de Administrador de Projetos.
2. O Administrador de Projetos selecionou um ou mais projetos para serem excluídos por meio de um “check” no campo que antecede o nome do projeto.
3. O usuário acionou o comando “Excluir” na tela “Listar Projetos”.

#### 3.4.5.6.2 Fluxo principal

1. A ferramenta solicita a confirmação da exclusão.
2. O Administrador de Projetos confirma a exclusão acionando o comando "OK".
3. A ferramenta exclui o(s) projetos(s) do sistema.
4. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos.

#### 3.4.5.6.3 Fluxos alternativos

Não Aplicável.

### 3.4.5.7 Caso de uso Localizar Projeto

#### 3.4.5.7.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando "Localizar" na tela "Listar Projeto".

#### 3.4.5.7.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela "Localizar Projetos", apresentando os campos para a seleção dos dados para a consulta.
2. O usuário seleciona o campo (Título, Data de Início, Data de Previsão do Término, Data de Término), o operador lógico e preenche o campo em branco com o valor desejado para a busca.
3. O usuário aciona o comando "Consultar".
4. A ferramenta exibe a lista de projetos que satisfazem o critério da consulta com link para a tela de artefatos presente no nome do projeto.

#### 3.4.5.7.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.5.7.3.1 Fluxo Alternativo – Listar Artefatos

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no nome do projeto
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos.

##### 3.4.5.7.3.2 Fluxo Alternativo – Página do Projeto na CoTeia

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link da página do projeto na CoTeia.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Página do Projeto na CoTeia.

### 3.4.5.8 Caso de uso Inserção de um Novo Projeto (Forma Interativa)

#### 3.4.5.8.1 Precondições

1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
2. O usuário selecionou a opção Interativa na tela "Forma de Inserção de um Novo Projeto".

#### 3.4.5.8.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Inserção de um Novo Projeto” e apresenta os campos a serem preenchidos: título do projeto, data do início, data prevista do término.
2. O usuário preenche os campos requeridos.

### 3.4.5.8.3 Fluxos alternativos

#### 3.4.5.8.3.1 Fluxo Alternativo – Inserir Fases

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos selecionou a opção “Inserir Fases” na tela “Inserção de um Novo Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserção de Fases.

#### 3.4.5.8.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos acionou o comando “Cancelar” na tela “Inserção de um Novo Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos

### 3.4.5.9 Caso de uso Inserção de um Novo Projeto (Forma baseada em modelo)

#### 3.4.5.9.1 Precondições

1. O usuário deve ter ter permissão de Administrador de Projetos.
2. O usuário selecionou a opção Baseada em modelo na tela “Forma de Inserção de um Novo Projeto”.

#### 3.4.5.9.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Inserção de um Novo Projeto” e apresenta os campos a serem preenchidos: título do projeto, data do início, data prevista do término e a lista de modelos disponíveis no sistema.
2. O usuário preenche os campos requeridos e seleciona o modelo desejado.

### 3.4.5.9.3 Fluxos alternativos

#### 3.4.5.9.3.1 Fluxo Alternativo – Incluir Projeto

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos acionou o comando “Incluir Projeto” na tela “Inserção de um Novo Projeto”.
<b>Passos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A ferramenta exibe uma mensagem avisando que a operação de inserção de um projeto por meio de um modelo pode levar alguns minutos e solicita a confirmação do usuário para continuar a operação.</li> <li>2. O Administrador de Projetos aciona o comando “OK”.</li> <li>3. A ferramenta inclui o novo projeto na base de dados de projetos.</li> </ol>

#### 3.4.5.9.3.2 Fluxo Alternativo – Detalhes

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos selecionou uma opção da lista de modelos. 2. O Administrador acionou o comando “Detalhes” na tela “Inserção de um Novo Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta exibe a tela “Detalhes do Arquivo de Modelo”, contendo o nome do arquivo, descrição, responsável e data da inserção. 2. O Administrador de Projetos fecha a janela de detalhes.

#### 3.4.5.9.3.3 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos acionou o comando “Cancelar” na tela “Inserção de um Novo Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos

#### 3.4.5.10 Caso de uso Dados do Projeto

##### 3.4.5.10.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Projeto” presente no menu principal.
--

##### 3.4.5.10.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela contendo os dados do projeto, tais como: título, fases, atividades, data de início, data prevista do término, responsável, condição do projeto em termos de prazo e link para a página do projeto na CoTeia..
--

##### 3.4.5.10.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.5.10.3.1 Fluxo Alternativo – Incluir/Excluir Fase

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Incluir/Excluir Fase” na tela “Dados do Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserção/Exclusão de Fases do Projeto.

##### 3.4.5.10.3.2 Fluxo Alternativo – Incluir/Excluir Atividades

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Incluir/Excluir Atividades” na tela “Dados do Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inclusão/Exclusão de Atividades do Projeto.

##### 3.4.5.10.3.3 Fluxo Alternativo – Editar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Editar” na tela “Dados do Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Editar Projeto.

**3.4.5.10.3.4 Fluxo Alternativo – Finalizar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Finalizar” na tela “Dados do Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Finalizar Projeto.

**3.4.5.10.3.5 Fluxo Alternativo – Voltar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Voltar” na tela “Dados do Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos ou Listar Equipe.

**3.4.5.11 Caso de uso Finalizar Projeto****3.4.5.11.1 Precondições**

1. O usuário acionou o Finalizar na tela “Dados do Projeto”.
--

**3.4.5.11.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta finaliza o projeto em questão desde que todos os artefatos já tenham sido finalizados. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos.
---

**3.4.5.11.3 Fluxos alternativos**

Não Aplicável.

**3.4.6 Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Fases (GF)****3.4.6.1 Caso de uso Inserção/Exclusão de Fases do Projeto****3.4.6.1.1 Precondições**

1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos. 2. O usuário selecionou a opção Inserir Fases na tela “Inserção de um Novo Projeto”.
---

**3.4.6.1.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta apresenta a tela “Inserção/Exclusão de Fases do Projeto”, para a inserção do título da fase. 2. O Administrador de Projetos digita o título da fase.
---

**3.4.6.1.3 Fluxos alternativos****3.4.6.1.3.1 Fluxo Alternativo – Cancelar**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos acionou o comando “Cancelar” na tela “Inserção/Exclusão de Fases do Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos sem cadastrar o novo projeto e nem suas fases já cadastradas.

#### 3.4.6.1.3.2 Fluxo Alternativo – Inserir a Fase

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos selecionou a opção Inserir a Fase na tela “Inserção/Exclusão de Fases do Projeto”
<b>Passos</b>	1. A ferramenta inclui a nova fase na lista de fases do projeto. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserção de Fases.

#### 3.4.6.1.3.3 Fluxo Alternativo – Excluir a Fase

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos selecionou uma das fases da lista de fases 2. O Administrador de Projetos selecionou a opção “Excluir a Fase” na tela “Inserção/Exclusão de Fases do Projeto”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta exclui a fase selecionada da lista de fases do projeto. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserção de Fases.

#### 3.4.6.1.3.4 Fluxo Alternativo – Inserir Atividades

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos acionou o comando “Inserir Atividades” na tela “Inserção/Exclusão de Fases” do projeto.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserção de Atividades.

### 3.4.7 Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Atividades (GAt)

#### 3.4.7.1 Caso de uso Inserção/Exclusão de Atividades do Projeto

##### 3.4.7.1.1 Precondições

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.</li> <li>2. O usuário selecionou a opção Inserir Atividades na tela “Inserção/Exclusão de Fases” do projeto.</li> </ol> |
|--|

##### 3.4.7.1.2 Fluxo principal

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. A ferramenta apresenta a tela “Inserção/Exclusão de Atividades” do projeto, contendo o campo para a inserção do título da atividade e a lista de fases já cadastradas no projeto.</li> <li>2. O Administrador de Projetos digita o título da atividade.</li> </ol> |
|--|

##### 3.4.7.1.3 Fluxos alternativos

**3.4.7.1.3.1 Fluxo Alternativo – Cancelar**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos acionou o comando “Cancelar” na tela “Inserção/Exclusão de Atividades” do projeto.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos sem cadastrar o novo projeto e nem suas fases já cadastradas.

**3.4.7.1.3.2 Fluxo Alternativo – Inserir a Atividade**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos selecionou a opção Inserir a Atividade na tela “Inserção/Exclusão de Atividades” do projeto.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta inclui a nova atividade na lista de atividades do projeto. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserção de Atividades.

**3.4.7.1.3.3 Fluxo Alternativo – Excluir a Atividade**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos selecionou uma das atividades da lista de atividades. 2. O Administrador de Projetos selecionou a opção “Excluir a Atividade” na tela “Inserção/Exclusão de Atividades” do projeto.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta exclui a atividade selecionada da lista de atividades do projeto. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserção de Atividades.

**3.4.7.1.3.4 Fluxo Alternativo – Incluir o Projeto**

<b>Precondições</b>	1. O Administrador de Projetos já cadastrou pelo menos uma fase e uma atividade. 2. O Administrador de Projetos selecionou a opção Incluir o Projeto na tela “Inserção/Exclusão de Atividades” do projeto.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta inclui o novo projeto na base de dados de projetos. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos.

**3.4.8 Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Artefatos (GAR)****3.4.8.1 Caso de uso Listar Artefatos****3.4.8.1.1 Precondições**

1. O usuário acionou o comando “Artefatos” ou o link presente no nome do projeto na tela “Listar Projetos”.

**3.4.8.1.2 Fluxo principal**

2. A ferramenta exibe a tela “Listar Artefatos”, apresentando os seguintes campos: botão de seleção editar/excluir, nome do artefato (com link para a lista de questões) e link para a página do artefato na CoTeia.

**3.4.8.1.3 Fluxos alternativos****3.4.8.1.3.1 Fluxo Alternativo – Projetos**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Projetos” no menu principal da tela “Listar Artefatos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos.

**3.4.8.1.3.2 Fluxo Alternativo – Projeto**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Projeto” no menu principal da tela “Listar Artefatos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Dados do Projeto.

**3.4.8.1.3.3 Fluxo Alternativo – Equipe**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Equipe” no menu principal da tela “Listar Artefatos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Equipe.

**3.4.8.1.3.4 Fluxo Alternativo – Ajuda**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Ajuda” no menu principal da tela “Listar Artefatos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Ajuda.

**3.4.8.1.3.5 Fluxo Alternativo – Alterar Senha**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Alterar Senha” no menu principal da tela “Listar Artefatos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Alterar Senha.

**3.4.8.1.3.6 Fluxo Alternativo – Sair**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Sair” no menu principal da tela “Listar Artefatos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Sair.

**3.4.8.1.3.7 Fluxo Alternativo – Inserir**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Inserir” no menu específico da tela “Listar Artefatos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserir Artefato.

**3.4.8.1.3.8 Fluxo Alternativo – Localizar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Localizar” no menu específico da tela “Listar Artefatos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Localizar Artefato.

#### 3.4.8.1.3.9 Fluxo Alternativo – Editar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Editar” no menu específico da tela “Listar Artefatos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Editar Artefato.

#### 3.4.8.1.3.10 Fluxo Alternativo – Excluir

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Excluir” no menu específico da tela “Listar Artefatos”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Excluir Artefato.

#### 3.4.8.1.3.11 Fluxo Alternativo – Página do Artefato na CoTeia

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link da página do artefato na CoTeia.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Página do Artefato na CoTeia.

### 3.4.8.2 Caso de uso Inserir Artefato

#### 3.4.8.2.1 Precondições

1. O usuário deve ser ter permissão de Administrador ou Membro do Projeto.
2. O usuário acionou o comando “Inserir” na tela “Listar Artefatos”.

#### 3.4.8.2.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Inserção de um Novo Artefato”, apresentando os campos a serem preenchidos: título, fase, atividade, data do início, data prevista do término.
2. O usuário preenche os campos, sendo que a data do término do artefato deve ser maior que a data do seu início e menor que a data de término do projeto.
3. O usuário aciona o comando “Incluir”.

#### 3.4.8.2.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.8.2.3.1 Fluxo Alternativo – Incluir

<b>Precondições</b>	1. O usuário preencheu os campos da tela “Inserção de um Novo Artefato”. 2. O usuário acionou o comando “Incluir”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta verifica as condições de validade das datas. 2. A ferramenta inclui o artefato no projeto. 3. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos.

#### 3.4.8.2.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Cancelar” na tela “Inserção de um Novo Artefato”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos.

### 3.4.8.3 Caso de uso Editar Artefato

#### 3.4.8.3.1 Precondições

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário deve ser ter permissão de Administrador ou Membro de Projeto.</li> <li>2. O usuário selecionou um artefato a ser editado por meio de um “<i>check</i>” no campo que antecede o nome do artefato.</li> <li>3. O usuário acionou o comando “Editar” na tela “Listar Artefatos”.</li> </ol> |
|--|

#### 3.4.8.3.2 Fluxo principal

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. A ferramenta exibe a tela “Editar Artefato”, apresentando as informações já existentes relativas ao título do artefato (não alterável), fase, atividade, data do início e data prevista para o término.</li> <li>2. O usuário altera as informações que deseja.</li> <li>3. O usuário aciona o comando “Alterar”.</li> </ol> |
|--|

#### 3.4.8.3.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.8.3.3.1 Fluxo Alternativo – Alterar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Alterar” na tela “Editar Artefato”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta altera os dados do artefato no sistema. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos.

##### 3.4.8.3.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Cancelar” na tela “Editar Artefato”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos.

### 3.4.8.4 Caso de uso Excluir Artefato

#### 3.4.8.4.1 Precondições

1. O usuário deve ter permissão de Administrador ou Membro de Projeto.
2. O usuário selecionou um artefato a ser excluído por meio de um “check” no campo que antecede o nome do artefato.
3. O usuário acionou o comando “Excluir” na tela “Listar Artefatos”.

#### 3.4.8.4.2 Fluxo principal

1. A ferramenta solicita a confirmação da exclusão.
2. O usuário confirma a exclusão acionando o comando “OK”.
3. A ferramenta exclui o(s) artefato(s) do sistema.
4. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos.

#### 3.4.8.4.3 Fluxos alternativos

Não Aplicável.

#### 3.4.8.5 Caso de uso Localizar Artefato

##### 3.4.8.5.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Localizar” na tela “Listar Artefato”.

##### 3.4.8.5.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela “Localizar Artefatos”, apresentando os campos para a seleção dos dados para a consulta.
2. O usuário seleciona o campo (Título, Fase, Data de Início, Data de Previsão do Término, Data de Término), o operador lógico e preenche o campo em branco com o valor desejado para a busca.
3. O usuário aciona o comando “Consultar”.
4. A ferramenta exibe a lista de artefatos que satisfazem o critério da consulta com link para a tela “Questões” presente no nome do projeto e o link para a página do artefato na CoTeia.

##### 3.4.8.5.3 Fluxos alternativos

###### 3.4.8.5.3.1 Fluxo Alternativo – Listar Questões

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no nome do artefato
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Questões.

###### 3.4.8.5.3.2 Fluxo Alternativo – Página do Artefato na CoTeia

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link da página do artefato na CoTeia.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Página do Artefato na CoTeia.

### 3.4.8.6 Caso de uso Dados do Artefato

#### 3.4.8.6.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Artefato” presente no menu principal da tela “Questões”.

#### 3.4.8.6.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela contendo os dados do artefato, tais como: título, fase, atividade, data de início, data prevista do término, responsável, condição do artefato em termos de prazo e link para a página do artefato na CoTeia..

#### 3.4.8.6.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.8.6.3.1 Fluxo Alternativo – Editar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Editar” na tela “Dados do Artefato”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Editar Artefato.

##### 3.4.8.6.3.2 Fluxo Alternativo – Finalizar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Finalizar” na tela “Dados do Artefato”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Finalizar Projeto.

##### 3.4.8.6.3.3 Fluxo Alternativo – Voltar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Voltar” na tela “Dados do Artefato”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Questões.

### 3.4.8.7 Caso de uso Finalizar Artefato

#### 3.4.8.7.1 Precondições

1. O usuário acionou o Finalizar na tela “Dados do Artefato”.

#### 3.4.8.7.2 Fluxo principal

1. A ferramenta finaliza o artefato em questão desde que todos as questões já tenham sido finalizadas.  
1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos.

#### 3.4.8.7.3 Fluxos alternativos

Não Aplicável.

### 3.4.9 Casos de Uso do Módulo de Gerenciamento de Questões (GQ)

#### 3.4.9.1 Caso de uso Listar Questões

##### 3.4.9.1.1 Precondições

1. O usuário acionou o link presente no nome do artefato na tela “Listar Artefatos”.
--

##### 3.4.9.1.2 Fluxo principal

2. A ferramenta exibe a tela “Listar Questões”, apresentando os seguintes campos: botão de seleção finalizar, nome da questão (com link para as anotações no GroupNote), data de inserção e responsável.
--

##### 3.4.9.1.3 Fluxos alternativos

###### 3.4.9.1.3.1 Fluxo Alternativo – Projetos

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Projetos” no menu principal da tela “Listar Questões”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Projetos.

###### 3.4.9.1.3.2 Fluxo Alternativo – Projeto

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Projeto” no menu principal da tela “Listar Questões”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Dados do Projeto.

###### 3.4.9.1.3.3 Fluxo Alternativo – Artefatos

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Artefatos” no menu principal da tela “Listar Questões”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Artefatos.

###### 3.4.9.1.3.4 Fluxo Alternativo – Artefato

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Artefato” no menu principal da tela “Listar Questões”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Dados do Artefato.

###### 3.4.9.1.3.5 Fluxo Alternativo – Ajuda

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Ajuda” no menu principal da tela “Listar Questões”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Ajuda.

#### 3.4.9.1.3.6 Fluxo Alternativo – Alterar Senha

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Alterar Senha” no menu principal da tela “Listar Questões”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Alterar Senha.

#### 3.4.9.1.3.7 Fluxo Alternativo – Sair

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Sair” no menu principal da tela “Listar Questões”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Sair.

#### 3.4.9.1.3.8 Fluxo Alternativo – Inserir

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Inserir” no menu específico da tela “Listar Questões”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Inserir Questão.

#### 3.4.9.1.3.9 Fluxo Alternativo – Localizar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Localizar” no menu específico da tela “Listar Questões”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Localizar Questão.

#### 3.4.9.1.3.10 Fluxo Alternativo – Finalizar

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Finalizar” no menu específico da tela “Listar Questões”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Finalizar Questão.

#### 3.4.9.1.3.11 Fluxo Alternativo – Anotações (Posições e Argumentos) da Questão

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link das anotações do GroupNote presente no link da “mão escrevendo”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Anotações da Questão no GroupNote.

### 3.4.9.2 Caso de uso Inserir Questão

**3.4.9.2.1 Precondições**

1. O usuário deve ter permissão de Administrador ou Membro do Projeto.
2. O usuário acionou o comando “Inserir” na tela “Listar Questões”.

**3.4.9.2.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta exibe a tela “Inserção de uma Nova Questão”, apresentando os campos a serem preenchidos: título e data de inserção (data do sistema aparece como padrão).
2. O usuário preenche os campos.
3. O usuário aciona o comando “Incluir”.

**3.4.9.2.3 Fluxos alternativos****3.4.9.2.3.1 Fluxo Alternativo – Incluir**

<b>Precondições</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário preencheu os campos da tela “Inserção de uma Nova Questão”.</li> <li>2. O usuário acionou o comando “Incluir”.</li> </ol>
<b>Passos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A ferramenta verifica as condições de validade da data.</li> <li>2. A ferramenta inclui a questão sobre o artefato no projeto.</li> <li>3. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Questões.</li> </ol>

**3.4.9.2.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Cancelar” na tela “Inserção de uma Nova Questão”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Questões.

**3.4.9.3 Caso de uso Localizar Questão****3.4.9.3.1 Precondições**

1. O usuário acionou o comando “Localizar” na tela “Listar Questões”.

**3.4.9.3.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta exibe a tela “Localizar Questões”, apresentando os campos para a seleção dos dados para a consulta.
2. O usuário seleciona o campo (Título, Data de Inserção), o operador lógico e preenche o campo em branco com o valor desejado para a busca.
3. O usuário aciona o comando “Consultar”.
4. A ferramenta exibe a lista de questões que satisfazem o critério da consulta com link para as anotações do GroupNote presente no ícone da mão desenhando.

**3.4.9.4 Caso de uso Finalizar Questão**

**3.4.9.4.1 Precondições**

1. O usuário acionou o Finalizar na tela “Listar Questões”.
---

**3.4.9.4.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta apresenta a tela para a entrada da conclusão que encerra as discussões sobre a questão.
2. O usuário preenche o campo de conclusão da questão.
3. O usuário aciona o comando “Finalizar Questão”.

**3.4.9.4.3 Fluxos alternativos****3.4.9.4.3.1 Fluxo Alternativo – Finalizar Questão**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Finalizar Questão” na tela “Finalização da Questão”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta finaliza a questão, permitindo apenas a consulta às suas informações.

**3.4.9.4.3.2 Fluxo Alternativo – Cancelar**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Cancelar” na tela “Finalização da Questão”.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Listar Questões.

**3.4.10 Casos de Uso do Módulo Tradutor de Dados para o GroupNote (TDG)****3.4.10.1 Caso de uso Posições e Argumentos da Questão no GroupNote****3.4.10.1.1 Precondições**

1. O usuário acionou o link da “mão escrevendo” na tela “Listar Questões”.
--

**3.4.10.1.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta exibe a página do <i>GroupNote</i> que contem o título da questão, a lista de posições já criadas com links para os seus respectivos conteúdos e também um botão para a criação de novas posições. Cada uma das entradas da lista de posições apresenta uma estrutura de nós, onde o “click” no símbolo “+” que antecede o título da posição apresenta a lista de argumentos a favor e contra pertencentes à posição.
---

**3.4.10.1.3 Fluxos alternativos****3.4.10.1.3.1 Fluxo alternativo Criar Posição**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Criar Posição” na tela principal do <i>GroupNote</i> .
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Criação de Posição.

#### 3.4.10.1.3.2 Fluxo alternativo Visualizar conteúdo da posição

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no título da posição.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Visualizar Conteúdo da Posição.

### 3.4.10.2 Caso de uso Criação de Posição

#### 3.4.10.2.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Criar Posição” na tela principal do *GroupNote*.

#### 3.4.10.2.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe uma página contendo um formulário de edição para a entrada do título da posição, palavras-chave e conteúdo da posição.  
2. O usuário preenche os dados requeridos.

#### 3.4.10.2.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.10.2.3.1 Fluxo alternativo Enviar

<b>Precondições</b>	1. O usuário preencheu os campos do formulário. 2. O usuário acionou o comando “Enviar” na página do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta cria uma nova posição para a questão. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Posições e Argumentos da Questão no <i>GroupNote</i> .

##### 3.4.10.2.3.2 Fluxo alternativo Voltar à Página Anterior

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Voltar à Página Anterior” na página do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Posições e Argumentos da Questão no <i>GroupNote</i> .

##### 3.4.10.2.3.3 Fechar a página

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Fechar a Página” na página do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta fecha a página do <i>GroupNote</i> .

### 3.4.10.3 Caso de uso Visualizar Conteúdo da Posição

#### 3.4.10.3.1 Precondições

1. O usuário acionou o link presente no título da posição na tela “Posições e Argumentos da Questão” no *GroupNote*.

#### 3.4.10.3.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe uma página contendo as informações sobre a questão: título, tipo, responsável, projeto, data e hora de criação e conteúdo. Apresenta também a lista de posições já criadas para a questão.

#### 3.4.10.3.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.10.3.3.1 Fluxo alternativo Criar Posição

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Criar Posição” na tela de visualização do conteúdo da posição.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Criação de Posição.

##### 3.4.10.3.3.2 Fluxo alternativo Eu discordo da posição e quero argumentar por que

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Eu discordo da posição e quero argumentar por que” na tela de visualização do conteúdo da posição.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Criação de Argumento Contra à Posição.

##### 3.4.10.3.3.3 Fluxo alternativo Eu concordo com a posição e quero argumentar por que

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Eu concordo com a posição e quero argumentar por que” na tela de visualização do conteúdo da posição.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Criação de Argumento a Favor da Posição.

### 3.4.10.4 Caso de uso Criação de Argumento Contra a Posição

#### 3.4.10.4.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Eu discordo da posição e quero argumentar por que” na tela de visualização do conteúdo da posição.

#### 3.4.10.4.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe uma página contendo um formulário de edição para a entrada do título do argumento, palavras-chave e conteúdo do argumento.
2. O usuário preenche os dados requeridos.

#### 3.4.10.4.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.10.4.3.1 Fluxo alternativo Enviar

<b>Precondições</b>	1. O usuário preencheu os campos do formulário. 2. O usuário acionou o comando “Enviar” na página do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta cria um novo argumento contra a posição da questão 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Posições e Argumentos da Questão no <i>GroupNote</i> .

##### 3.4.10.4.3.2 Fluxo alternativo Voltar à Página Anterior

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Voltar à Página Anterior” na página do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Visualização do Conteúdo da Posição

##### 3.4.10.4.3.3 Fechar a página

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Fechar a Página” na página do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta fecha a página do <i>GroupNote</i> .

#### 3.4.10.5 Caso de uso Criação de Argumento a Favor da Posição

##### 3.4.10.5.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Eu concordo com a posição e quero argumentar por que” na tela de visualização do conteúdo da posição.

##### 3.4.10.5.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe uma página contendo um formulário de edição para a entrada do título do argumento, palavras-chave e conteúdo do argumento.
2. O usuário preenche os dados requeridos.

#### 3.4.10.5.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.10.5.3.1 Fluxo alternativo Enviar

<b>Precondições</b>	1. O usuário preencheu os campos do formulário. 2. O usuário acionou o comando “Enviar” na página do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta cria um novo argumento a favor da posição da questão. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Posições e Argumentos da Questão no <i>GroupNote</i> .

#### 3.4.10.5.3.2 Fluxo alternativo Voltar à Página Anterior

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Voltar à Página Anterior” na página do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Visualização do Conteúdo da Posição

#### 3.4.10.5.3.3 Fechar a página

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Fechar a Página” na página do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta fecha a página do <i>GroupNote</i> .

### 3.4.11 Casos de Uso do Módulo Tradutor de Dados para a CoTeia (TDC)

#### 3.4.11.1 Caso de uso Página do Projeto na CoTeia

##### 3.4.11.1.1 Precondições

1. O usuário acionou o link para exibição da página do projeto na CoTeia.

##### 3.4.11.1.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a Página de Informações sobre o Projeto contendo: nome do projeto, data de início, data prevista para o término, data do término, estado do projeto e lista de artefatos relacionados, além do menu principal da CoTeia.

##### 3.4.11.1.3 Fluxos alternativos

###### 3.4.11.1.3.1 Fluxo alternativo Informações sobre os Artefatos

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no nome do artefato na lista de artefatos.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Página do Artefato na CoTeia.

###### 3.4.11.1.3.2 Fluxo alternativo Opções do Menu da CoTeia

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente em um dos ícones do menu principal da CoTeia.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso correspondente ao ícone selecionado.

### 3.4.11.2 Caso de uso Página do Artefato na Coteia

#### 3.4.11.2.1 Precondições

1. O usuário acionou o link presente no nome do artefato na página de informações do projeto para exibição das informações do artefato na CoTeia.

#### 3.4.11.2.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a Página de Informações sobre o artefato contendo: nome do artefato, fase, atividade, data de início, data prevista para o término, data do término, estado do projeto, lista de páginas envolvidas, lista de questões e lista de arquivos envolvidos com o artefato.

2. A ferramenta apresenta os links para criação de nova página relacionada com o artefato, para a visualização das páginas relacionadas com o artefato, para as questões a respeito do artefato e links para acessar os arquivos envolvidos com o artefato.

#### 3.4.11.2.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.11.2.3.1 Fluxo alternativo Criação do Link para Nova Página

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no ícone Nova Página.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Criação de link para Nova Página na CoTeia.

##### 3.4.11.2.3.2 Fluxo alternativo Criação de Nova Página Envolvida com o Artefato

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente na palavra “create” ao lado do título da página que será criada.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal Criação de Nova Página Envolvida com o Artefato.

##### 3.4.11.2.3.3 Fluxo alternativo Visualização de Página Envolvida com o Artefato

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no título da página envolvida com o artefato.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta executa o Fluxo Principal Visualização de Página envolvida com o artefato.

##### 3.4.11.2.3.4 Fluxo alternativo Visualização de Questão Envolvida com o Artefato

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no ícone da questão envolvida com o artefato.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta aciona a execução do <i>GroupNote</i> que exibe a questão, e informações a respeito das suas posições e argumentos, tais como: título, responsável, conteúdo, etc.

#### 3.4.11.2.3.5 Fluxo alternativo Visualização de Arquivo Envolvido com o Artefato

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no nome do arquivo envolvido com o artefato.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta exibe a tela com o link de acesso ao arquivo, permitindo que ele seja aberto ou salvo pelo usuário.

### 3.4.11.3 Caso de uso Criação de Link para Nova Página na CoTeia

#### 3.4.11.3.1 Precondições

1 O usuário acionou o link presente no ícone Nova Página na página de Informações sobre o Artefato na CoTeia.

#### 3.4.11.3.2 Fluxo principal

1. A ferramenta apresenta a tela para a entrada do título da Nova Página.
2. O usuário digita o título desejado.
3. O usuário aciona o comando “Criar Link”.
4. A ferramenta cria o link e envia uma mensagem ao usuário.
5. O usuário aciona o comando “Retornar” para a página de Artefatos.
6. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Página do Artefato na Coteia.
7. O usuário aciona o link [create] que se encontra ao lado do título da nova página.
8. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Criação de Nova Página Envolvida com o Artefato.

#### 3.4.11.3.3 Fluxos alternativos

Não aplicável.

### 3.4.11.4 Caso de uso Criação de Nova Página Envolvida com o Artefato

#### 3.4.11.4.1 Precondições

1. O usuário acionou o link presente na palavra “create” ao lado do título da página que será criada.

#### 3.4.11.4.2 Fluxo principal

1. A ferramenta apresenta o formulário para a edição do conteúdo da página.
2. O usuário preenche os campos de conteúdo da página, autor, palavras-chave e título se desejar. Caso o título da página seja modificado, a modificação será visível apenas quando a página for acessada, pois na lista de páginas envolvidas com o artefato aparecerá o título original que foi dado na criação do link.

**3.4.11.4.3 Fluxos alternativos****3.4.11.4.3.1 Fluxo alternativo salva**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Salva” na página de edição do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta salva todas as modificações editadas. 2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Página do Artefato na CoTeia.

**3.4.11.4.3.2 Fluxo alternativo limpa**

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “limpa” na página de edição do formulário.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta apaga todas as modificações feitas após o último registro das informações.

**3.4.11.5 Caso de uso Visualização de Página envolvida com o Artefato****3.4.11.5.1 Precondições**

1. O usuário acionou o link presente no título da página envolvida com o artefato.

**3.4.11.5.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta exibe o conteúdo da página solicitada.

**3.4.11.5.3 Fluxos alternativos**

Não Aplicável.

**3.4.11.6 Caso de uso Edit do Menu Principal da CoTeia****3.4.11.6.1 Precondições**

1. O usuário acionou o comando “Edit” do Menu Principal da CoTeia

**3.4.11.6.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta de edição colaborativa CoTeia apresenta o formulário de edição da página (embora o usuário só consiga salvar as alterações se tiver a senha).
2. O usuário edita a página.
3. O usuário preenche o campo Password com a senha da página.
4. O usuário aciona o comando “Salva”.
5. A ferramenta exibe a página contendo as últimas alterações salvas pelo usuário.

### 3.4.11.6.3 Fluxos alternativos

#### 3.4.11.6.3.1 Fluxo alternativo Limpa

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o comando “Limpa” da tela de edição da página da CoTeia.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta desfaz as últimas alterações editadas pelo usuário.

### 3.4.11.7 Caso de uso Top do Menu Principal da CoTeia

#### 3.4.11.7.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Top” do Menu Principal da CoTeia.

#### 3.4.11.7.2 Fluxo principal

1. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Informações sobre o Projeto na CoTeia.

#### 3.4.11.7.3 Fluxos alternativos

Não Aplicável.

### 3.4.11.8 Caso de uso Map do Menu Principal da CoTeia

#### 3.4.11.8.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Map” do Menu Principal da CoTeia.

#### 3.4.11.8.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela contendo a estrutura hierárquica que contém a página em questão, que representa o mapa do site.
2. O usuário aciona o comando “Fechar”.

#### 3.4.11.8.3 Fluxos alternativos

Não Aplicável.

### 3.4.11.9 Caso de uso Changes do Menu Principal da CoTeia

#### 3.4.11.9.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Changes” do Menu Principal da CoTeia

#### 3.4.11.9.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela para que o usuário selecione o projeto, do qual ele deseja ver as alterações.  
 2. O usuário escolhe o projeto.  
 3. O usuário aciona o comando “Submit”.  
 4. A ferramenta exibe a tela com a lista das alterações mais recentes contendo: data e hora da alteração e o nome do projeto ou artefato que sofreu a alteração, sendo que o nome é também um link para a página correspondente à alteração em questão.

#### 3.4.11.9.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.11.9.3.1 Fluxo alternativo Informações sobre a alteração

<b>Precondições</b>	1. O usuário acionou o link presente no nome do projeto/artefato alterado.
<b>Passos</b>	1. A ferramenta exibe a página correspondente ao projeto/artefato com a respectiva alteração.

### 3.4.11.10 Caso de uso Uploads do Menu Principal da CoTeia

#### 3.4.11.10.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando “Uploads” do Menu Principal da CoTeia.

#### 3.4.11.10.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe a tela que possibilita ao usuário fazer upload de um arquivo para um determinado artefato dentro do projeto e visualizar os arquivos já pertencentes ao artefato. Permite também que um desses arquivos seja aberto ou suas informações sejam visualizadas.

#### 3.4.11.10.3 Fluxos alternativos

##### 3.4.11.10.3.1 Fluxo alternativo Upload

<b>Precondições</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário preenche o campo Comentário, cuja informação será utilizada para identificar o arquivo em questão na lista de arquivos envolvidos com o artefato.</li> <li>2. O usuário preenche o campo Arquivo com o caminho do arquivo a ser carregado. O usuário pode utilizar a caixa de diálogo Procurar para localizar o arquivo desejado.</li> <li>3. O usuário aciona o comando "Upload".</li> </ol>
<b>Passos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. A ferramenta realiza o upload do arquivo especificado.</li> <li>2. A ferramenta executa o Fluxo Principal do Caso de Uso Uploads.</li> </ol>

#### 3.4.11.10.3.2 Fluxo alternativo Abrir Arquivo

<b>Precondições</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário seleciona o arquivo que deseja abrir a partir da lista de arquivos.</li> <li>2. O usuário aciona o comando "Abrir Arquivo".</li> </ol>
<b>Passos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.. A ferramenta exibe a tela com o link de acesso para o arquivo escolhido, permitindo que o arquivo seja aberto ou salvo pelo usuário.</li> </ol>

#### 3.4.11.10.3.3 Fluxo alternativo Informações Arquivo

<b>Precondições</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário seleciona o arquivo que deseja sobre o qual deseja obter informações.</li> <li>2. O usuário aciona o comando "Informações Arquivo".</li> </ol>
<b>Passos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1.. A ferramenta exibe a tela com as informações sobre o arquivo escolhido.</li> </ol>

### 3.4.11.11 Caso de uso Search do Menu Principal da CoTeia

#### 3.4.11.11.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando "Search" do Menu Principal da CoTeia.

#### 3.4.11.11.2 Fluxo principal

1. A ferramenta apresenta a lista de páginas que podem ser utilizadas para a busca, o tipo de busca (por título, por conteúdo, por palavra-chave) e os respectivos campos para que o usuário forneça a palavra procurada.
2. O usuário preenche os campos desejados.
3. A ferramenta realiza a busca e exibe os links para as páginas que satisfazem os critérios de consulta.

#### 3.4.11.11.3 Fluxos alternativos

Não Aplicável.

### 3.4.11.12 Caso de uso Help do Menu Principal da CoTeia

#### 3.4.11.12.1 Precondições

1. O usuário acionou o comando "Help" do Menu Principal da CoTeia.

#### 3.4.11.12.2 Fluxo principal

1. A ferramenta exibe informações a respeito da CoTeia: o que é, como criar links, como fazer referências a arquivos de uploads, entre outras.

#### **3.4.11.12.3 Fluxos alternativos**

Não Aplicável.

#### **3.4.11.13 Caso de uso Chat do Menu Principal da CoTeia**

##### **3.4.11.13.1 Precondições**

1. O usuário acionou o comando “Chat” do Menu Principal da CoTeia.

##### **3.4.11.13.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta exibe uma nova janela com um campo para a edição do nome ou apelido do usuário.
2. O usuário preenche o campo.
3. O usuário aciona o comando “Entrar”.
4. A ferramenta exibe a tela para troca de mensagens entre os usuários do chat da CoTeia.

##### **3.4.11.13.2.1 Fluxos alternativos**

Não Aplicável.

#### **3.4.11.14 Caso de uso Print do Menu Principal da CoTeia**

##### **3.4.11.14.1 Precondições**

1. O usuário acionou o comando “Print” do Menu Principal da CoTeia.

##### **3.4.11.14.2 Fluxo principal**

1. A ferramenta exibe a tela para impressão da página atual da CoTeia.

##### **3.4.11.14.3 Fluxos alternativos**

Não Aplicável.

### 3.5 Interfaces de usuário

Nome da Tela	Ator	Caso de uso	Descrição da Interface
Solicitação de Cadastro	Usuário Não Cadastrado no Sistema	Solicitar Cadastro	Utilizada para envio da solicitação de cadastro de um novo usuário ao Administrador de Usuários.
Solicitação de Senha	Usuário já cadastrado no sistema	Solicitar Senha	Utilizada para solicitação de envio de uma nova senha para um usuário já cadastrado.
Listar Usuários	Administrador de Usuários/ Administrador de Projeto	Listar Usuários	Utilizada para acesso à lista de usuários cadastrados.
Inserir Usuário	Administrador de Usuários	Inserir Usuário	Utilizada para a inclusão de novos usuários no sistema.
Editar Usuário	Administrador de Usuários	Editar Usuário	Utilizada para alteração dos dados do usuário, com exceção do campo da permissão do usuário.
Excluir Usuário	Administrador de Usuários	Excluir Usuário	Utilizada para a exclusão de usuários do sistema..
Localizar Usuário	Administrador de Usuários/ Administrador de Projeto	Localizar Usuário	Utilizada para a localização dos dados de um usuário.
Dados do Usuário	Administrador de Usuários/ Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Dados do Usuário	Utilizada para a exibição dos dados de um usuário do sistema.
Solicitações	Administrador de Usuários	Solicitações	Utilizada para autorização/ rejeição da solicitação de cadastro de um novo usuário. Para o caso de autorização, permite também a configuração do tipo de permissão do usuário.
Listar Projetos	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Listar Projetos	Utilizada de acesso à lista de projetos cadastrados.
Inserir Projeto	Administrador de Projeto	Inserir Projeto	Utilizada para a inclusão de um novo projeto.
Editar Projeto	Administrador de Projeto	Editar Projeto	Utilizada para a alteração dos dados de um projeto.
Excluir Projeto	Administrador de Projetos	Excluir Projeto	Utilizada para a exclusão de um projeto do sistema.
Localizar Projeto	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Localizar Projeto	Utilizada para a busca de projetos que satisfazem determinados critérios.

Inserção de Novo Projeto (forma interativa)	Administrador de Projetos	Inserção de um Novo Projeto (Forma Interativa)	Utilizada para a inclusão de um novo projeto via forma interativa. O Administrador de Projetos deve incluir os atributos do projeto (nome, datas, etc) e uma a uma das fases e atividades, bem como os artefatos.
Inserção de Novo Projeto (baseada em modelo)	Administrador de Projetos	Inserção de um Novo Projeto (Forma baseada em modelo)	Utilizada para a inclusão de um novo projeto baseado em modelo. O Administrador de Projetos especifica alguns atributos(nome, datas, etc) e escolhe o modelo (arquivo xml) que especifica o seu projeto (fases, atividades, artefatos, etc).
Inserção/Exclusão de Fases	Administrador de Projetos	Inserção/Exclusão de Fases do Projeto	Utilizada para a inclusão de fases em um projeto. Pode ser utilizada durante a criação de um novo projeto ou durante o desenvolvimento do mesmo (Tela de Dados do Projeto).
Inserção/Exclusão de Atividades	Administrador de Projetos	Inserção/Exclusão de Atividades do Projeto	Utilizada para a inclusão de atividades em um projeto. Pode ser utilizada durante a criação de um novo projeto ou durante o desenvolvimento do mesmo (Tela de Dados do Projeto).
Finalizar Projeto	Administrador de Projetos	Finalizar Projeto	Utilizada para finalização do desenvolvimento do projeto. A finalização do projeto só é realizada após a finalização de todos os artefatos que compõem o projeto..
Dados do Projeto	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Dados do Projeto	Utilizada para a exibição dos dados de um projeto do sistema. Permitida para Administradores de Projeto, Membros e Visitantes. Aos Administradores de Projetos é permitida a inserção de novas fases e atividades.
Modelos	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Modelos	Utilizada para a realização de uploads de arquivos XML que definem o modelo de projeto a ser criado automaticamente na ferramenta.
Listar Equipe	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Listar Equipe	Utilizada para listar todos os componentes da equipe, com seus respectivos e-mails e permissões.
Inserir na Equipe	Administrador de Projeto	Inserir na Equipe	Utilizada para acrescentar um usuário do sistema à equipe de projeto.
Editar - Alteração de Permissão do Membro da Equipe	Administrador de Projeto	Editar Componente na Equipe	Permite apenas a alteração da permissão do componente no projeto.
Excluir Membro da Equipe	Administrador de Projeto	Excluir Componente da Equipe	Utilizada para remover um componente da equipe.
Localizar Equipe	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Localização de um membro da equipe	Utilizada para a localização de um componente da equipe.

Listar Artefatos	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Listar Artefatos	Utilizada para apresentar a lista de todos os artefatos que compõem o projeto, destacando inclusive sua situação (em andamento, finalizado ou atrasado)
Inserir Artefatos	Administrador de Projeto/ Membro	Inserir Artefato	Permite a inclusão de novos artefatos ao projeto.
Editar Artefato	Administrador de Projeto/ Membro	Editar Artefato	Permite a alteração de vários atributos do artefato.
Excluir Artefato	Administrador de Projeto/ Membro	Excluir Artefato	Permite a remoção de um artefato do projeto.
Localizar Artefato	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Localizar Artefato	Utilizada para localizar um artefato dentro de um projeto de acordo com critérios determinados pelo usuário.
Dados do Artefato	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Dados do Artefato	Permite a visualização das propriedades do artefato selecionado.
Finalizar Artefato	Administrador de Projeto/ Membro/	Finalizar Artefato	Permite o encerramento de um artefato. Para que a finalização ocorra é necessário que todas as questões relativas ao artefato também já tenham sido finalizadas.
Listar Questões	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Listar Questões	Utilizada para apresentar todas as questões relacionadas ao artefato selecionado.
Inserir Questão	Administrador de Projeto/ Membro	Inserir Questão	Permite a inclusão de uma nova questão a ser discutida sobre o artefato.
Localizar Questão	Administrador de Projeto/ Membro	Localizar Questão	Utilizada para localizar uma determinada questão, de acordo com os critérios estabelecidos pelo usuário, dentre as questões que pertencem ao artefato.
Finalizar Questão	Administrador de Projeto/ Membro	Finalizar Questão	Utilizada para encerrar as discussões e registrar a conclusão a respeito de uma questão.
Criar Posição	Administrador de Projeto/ Membro	Criação de Posição	Permite que o usuário crie uma entrada na lista de posições a respeito de uma determinada questão.
Visualizar Posições e Argumentos	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Posição e Argumentos da Questão no <i>GroupNote</i>	Utilizada para apresentar a estrutura hierárquica utilizada para representar as posições e seus respectivos argumentos.
Criar Argumento contra	Administrador de Projeto/ Membro	Criação de Argumento contra a Posição	Permite que usuário manifeste sua intenção contrária a posição selecionada, apresentando seus argumentos.

---

Tela Criar Argumento a favor	Administrador de Projeto/ Membro	Criação de Argumento a favor da Posição	Permite que usuário manifeste sua intenção a favor da posição selecionada, apresentando seus argumentos.
Alterar Senha	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Alterar Senha	Permite a troca da senha pessoal dos usuários do sistema.
Ajuda	Administrador de Projeto/ Membro/ Visitante	Ajuda	Utilizada para esclarecer dúvidas dos usuários a respeito da utilização da ferramenta.

## 4 Requisitos de Interface Externa

### 4.1 Tela de Entrada

#### 4.1.1 Layout

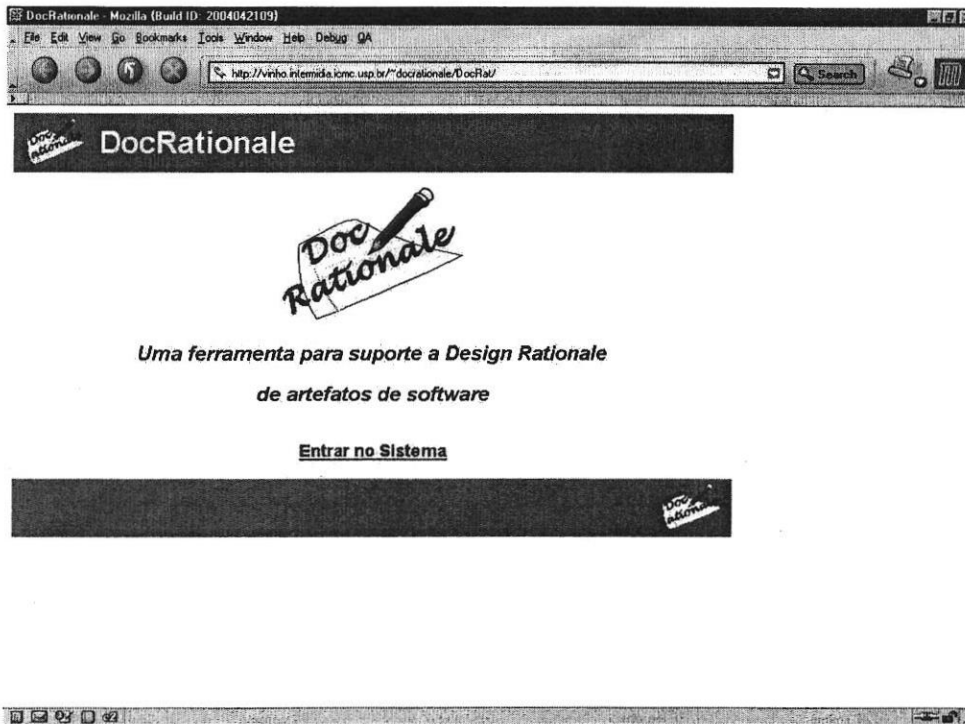


Figura 3: Tela de acesso à ferramenta *DocRationale*

#### 4.1.2 Campos

Não Aplicável.

#### 4.1.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Entrar no sistema	Apresenta a tela de login do usuário.	Link	Nenhuma

## 4.2 Tela de Login do Usuário

### 4.2.1 Layout

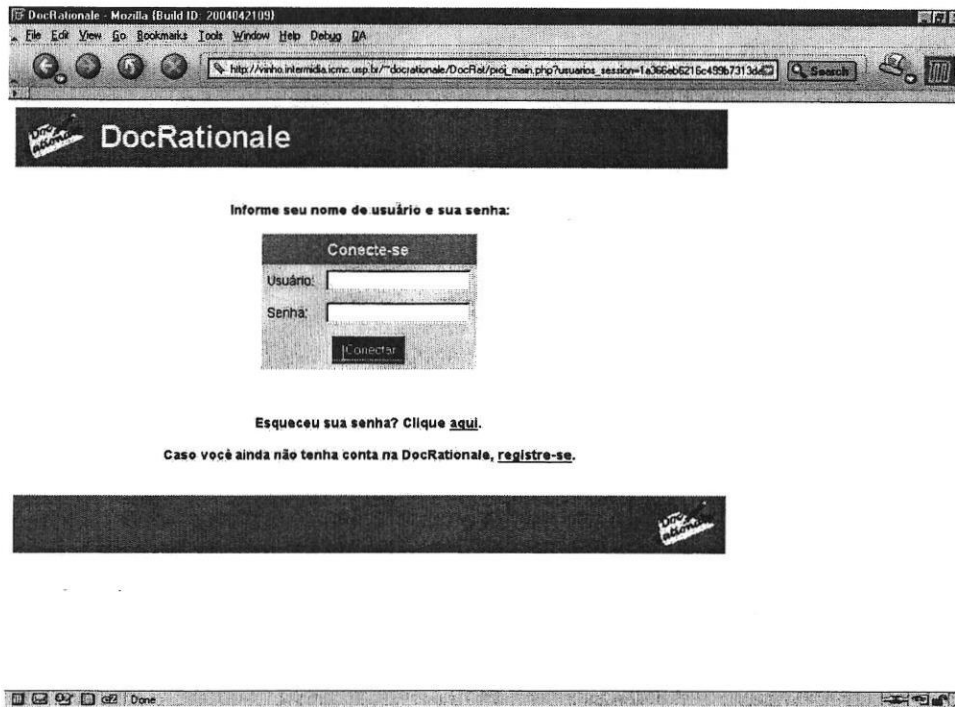


Figura 4: Tela Login do Usuário

### 4.2.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Usuário	Nome do usuário	Até 10 caracteres	-	Texto	Nenhuma
Senha	Senha do usuário	Até 32 caracteres	-	Texto	Nenhuma

### 4.2.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Conectar	Apresenta a tela de login do usuário.	Link	Nenhuma
Clique aqui	Apresenta a tela de solicitação de senha	Link	Nenhuma
Registre-se	Apresenta a tela de solicitação de cadastro	Link	Nenhuma

## 4.3 Tela de Solicitação de Cadastro

### 4.3.1 Layout

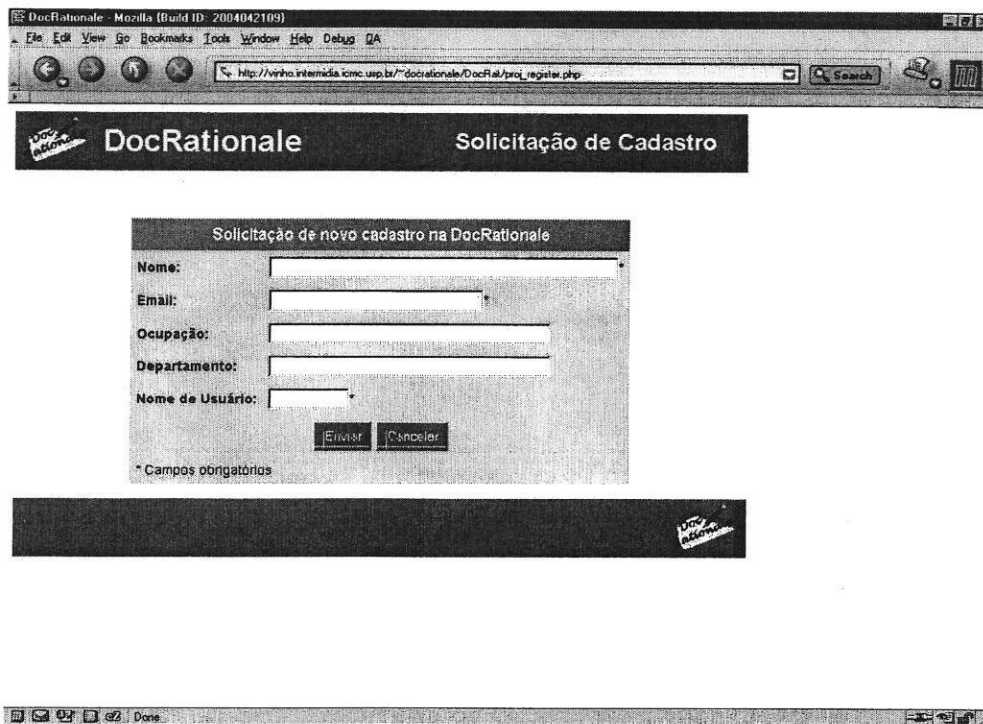


Figura 5: Tela Solicitação de Cadastro

### 4.3.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Nome	Nome completo do usuário	Até 50 caracteres	-	Texto	Nenhuma
Email	Email do usuário	Até 30 caracteres	-	Texto	O email deve conter o símbolo "@".
Ocupação	Tipo de ocupação do usuário	Até 40 caracteres	-	Texto	Nenhuma
Departamento	Nome ou Sigla do Departamento do usuário	Até 40 caracteres	-	Texto	Nenhuma
Nome de Usuário	Nome usado para acessar o sistema ( <i>login</i> )	Até 10 caracteres	-	Texto	Nenhuma

### 4.3.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Enviar	Apresenta a tela com a mensagem de envio dos dados.	Botão	Nenhuma
Cancelar	Retorna para a página de <i>login</i> do usuário.	Botão	Nenhuma

## 4.4 Tela de Solicitação de Senha

### 4.4.1 Layout

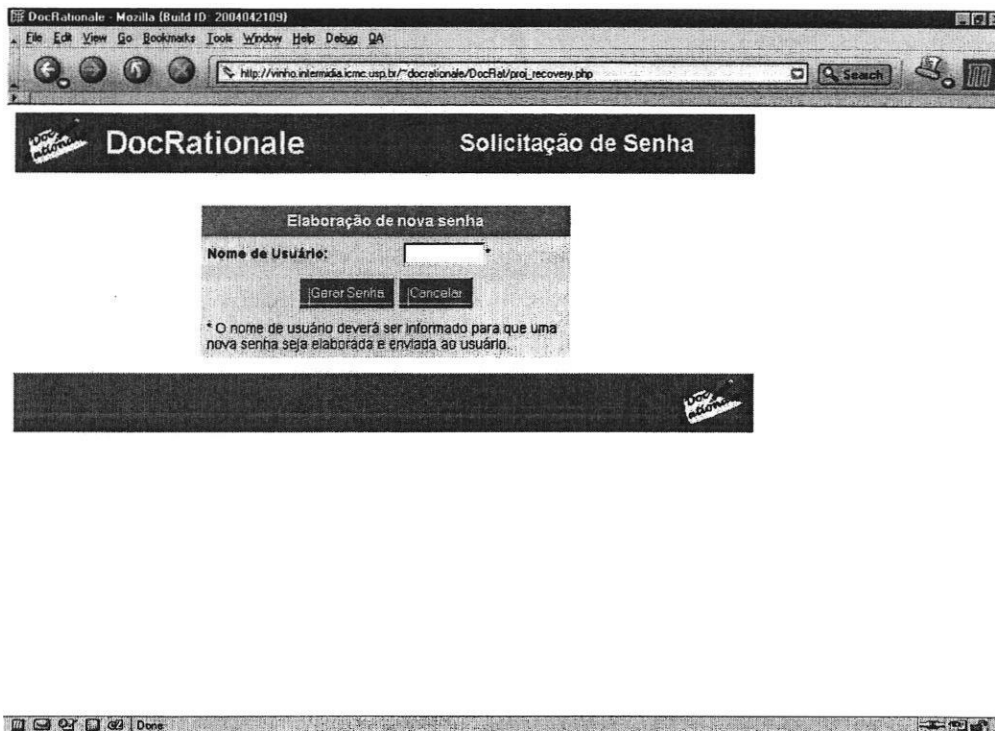


Figura 6: Tela Solicitação de Senha

### 4.4.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Nome do usuário	Nome usado pelo usuário para fazer o <i>login</i> no sistema.	Até 10 caracteres	-	Texto	Nenhuma, mas somente os usuários já cadastrados no sistema é que receberão a senha.

### 4.4.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Gerar Senha	Apresenta a tela com a mensagem de geração da nova senha e a envia para o e-mail do usuário	Botão	Nenhuma
Cancelar	Retorna para a tela de <i>login</i> do usuário.	Botão	Nenhuma

## 4.5 Tela Listar Projetos

### 4.5.1 Layout

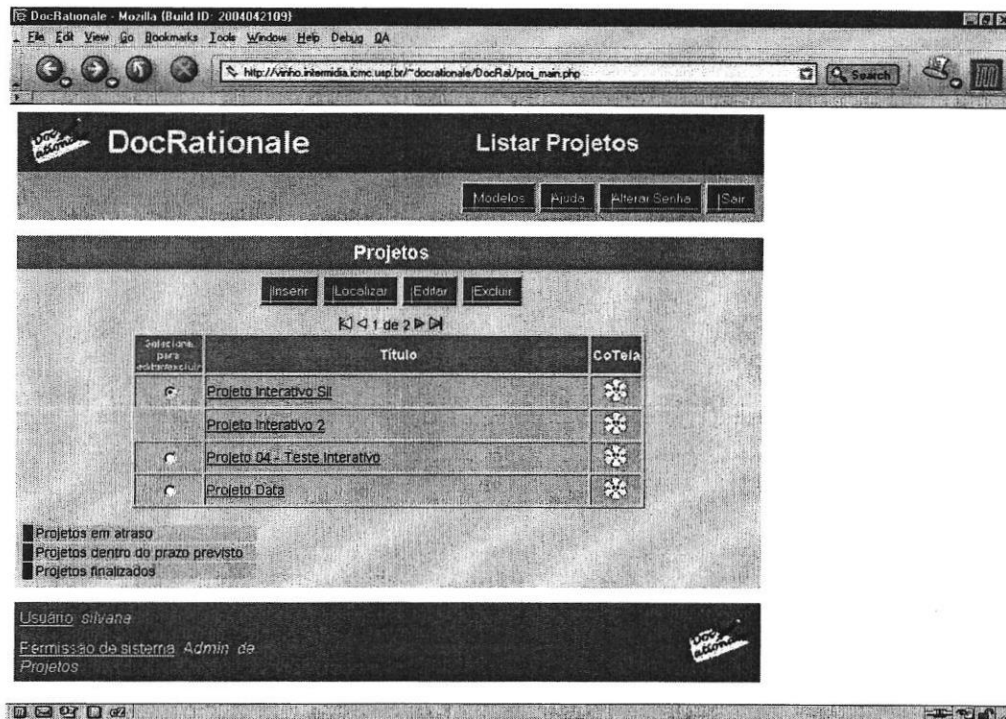


Figura 7: Tela Listar Projetos

### 4.5.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.5.3 Comandos – Menu Geral

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Modelos	Exibe a tela com a lista de modelos disponíveis para <i>download</i> e opção de <i>upload</i> de arquivo.	Botão	Nenhuma
Ajuda	Exibe a tela contendo informações sobre do sistema e como usá-lo.	Botão	Nenhuma
Alterar Senha	Possibilita a troca de senha	Botão	Nenhuma
Sair	Exibe a tela de saída do sistema	Botão	Nenhuma

### 4.5.4 Comandos – Menu Específico

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Inserir	Exibe a tela para a escolha da forma em que o projeto será inserido.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.

---

Localizar	Exibe a tela para configuração dos critérios de busca dos projetos	Botão	Nenhuma
Editar	Exibe os campos que podem ser alterados em um projeto.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
Excluir	Exclui o projeto selecionado.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
Selecione para editar/excluir	Representa o projeto que será alterado/excluído.	Botão mutuamente exclusivo	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
Título do Projeto	Exibe a lista de artefatos do projeto selecionado.	Link	Nenhuma
CoTeia	Exibe a Página do Projeto na CoTeia.	Link	Nenhuma

## 4.6 Tela Modelos

### 4.6.1 Layout

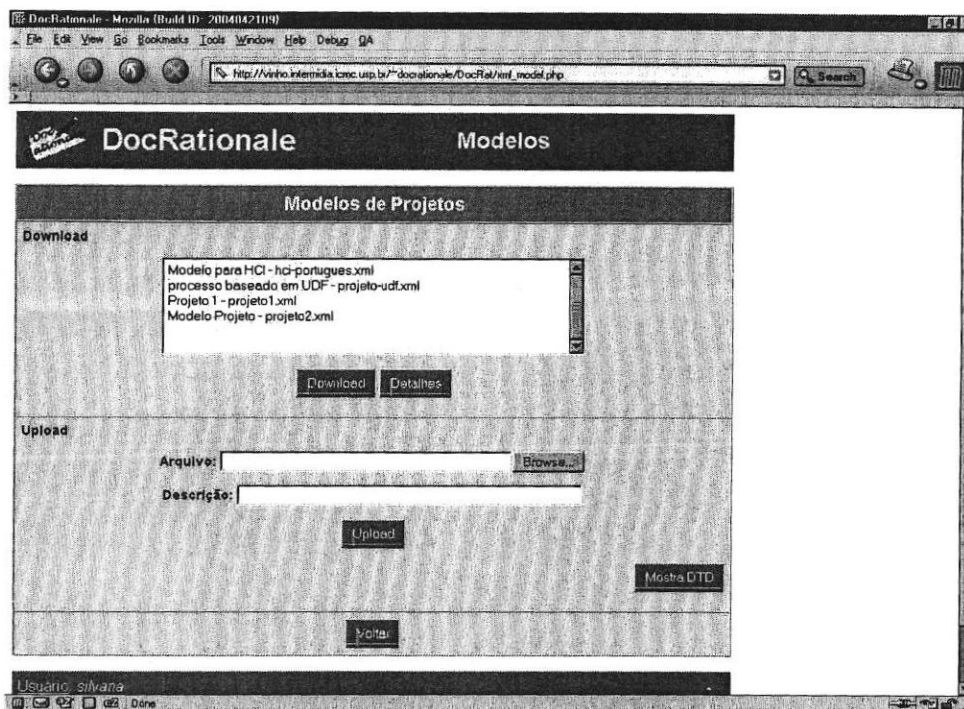


Figura 8: Tela Modelos de Projetos

### 4.6.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Arquivo	Nome do arquivo que será carregado.	Até 80 caracteres	-	Texto	Nenhuma
Descrição	Descrição que acompanha o nome do arquivo na lista de modelos existentes.	Até 100 caracteres	-	Texto	Nenhuma

### 4.6.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Download	Exibe a tela que permite o <i>download</i> do arquivo selecionado.	Botão	Nenhuma
Detalhes	Exibe a tela com detalhes sobre o arquivo, tais como nome, descrição, responsável e data de inserção.	Botão	Nenhuma
Procurar	Abre a caixa de diálogo para permitir que o usuário encontre o arquivo que deseja inserir.	Botão	Nenhuma

Upload	Inserir o arquivo na lista de arquivos modelos da ferramenta.	Botão	Nenhuma
Mostra DTD	Exibe como deve ser estruturado o arquivo xml de um projeto.		
Voltar	Retorna para a tela Listar Projetos	Botão	Nenhuma

## 4.7 Tela Ajuda

### 4.7.1 Layout

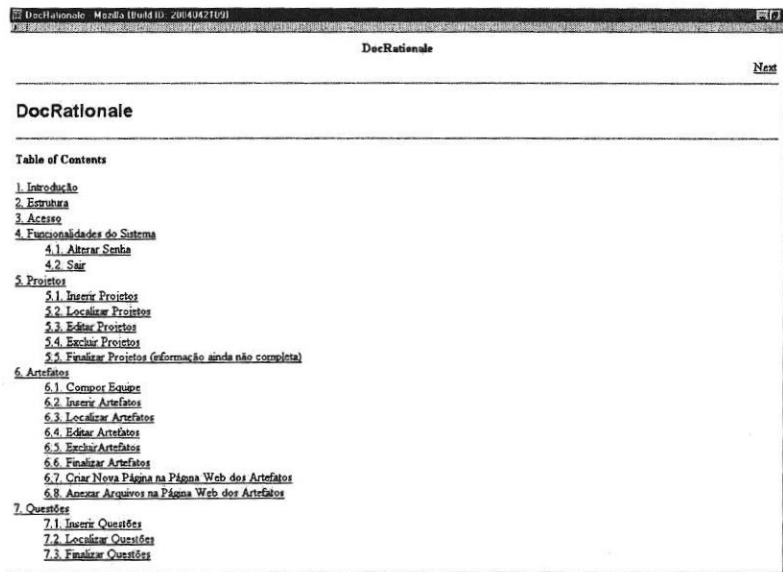


Figura 9: Tela de Ajuda da ferramenta *DocRationale*

### 4.7.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.7.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Fechar	Fecha a tela de Ajuda da ferramenta <i>DocRationale</i> .	Botão	Nenhuma

## 4.8 Tela Alterar Senha

### 4.8.1 Layout

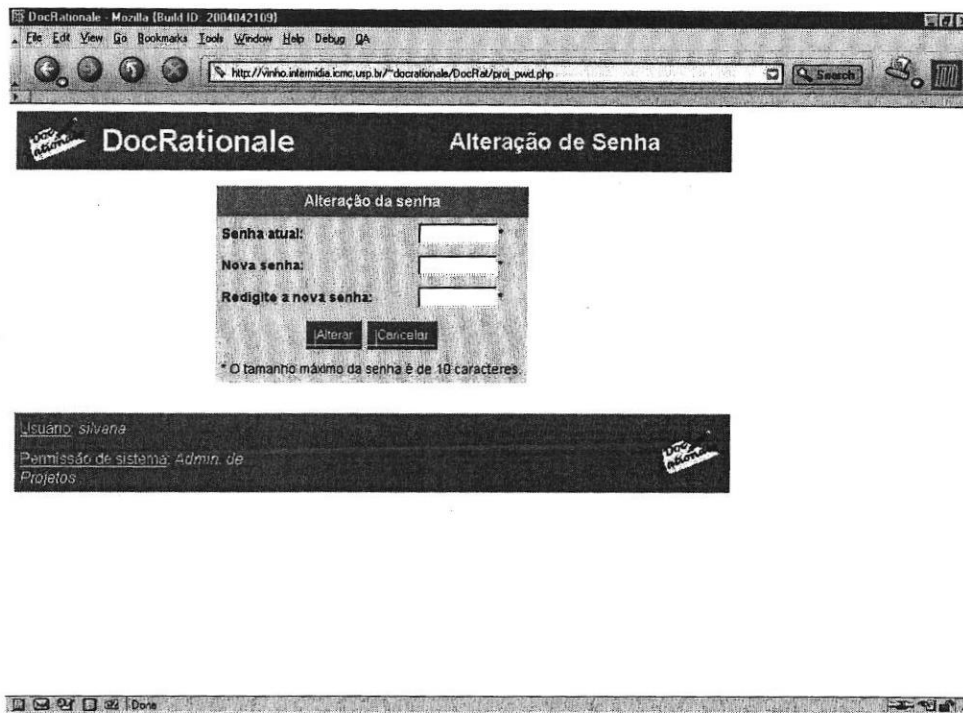


Figura 10: Tela Alteração de Senha

### 4.8.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Senha Atual	Senha que está sendo usada no momento	Até 10 caracteres	-	Texto	Nenhuma
Nova Senha	Nova senha escolhida pelo usuário.	Até 10 caracteres	-	Texto	Nenhuma
Redigite a nova senha	Repetição da nova senha.	Até 10 caracteres	-	Texto	Nenhuma

### 4.8.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Alterar	Realiza a troca das senhas.	Botão	Nenhuma
Cancelar	Retorna à tela anterior sem alterar a senha.	Botão	Nenhuma

## 4.9 Tela Sair

### 4.9.1 Layout

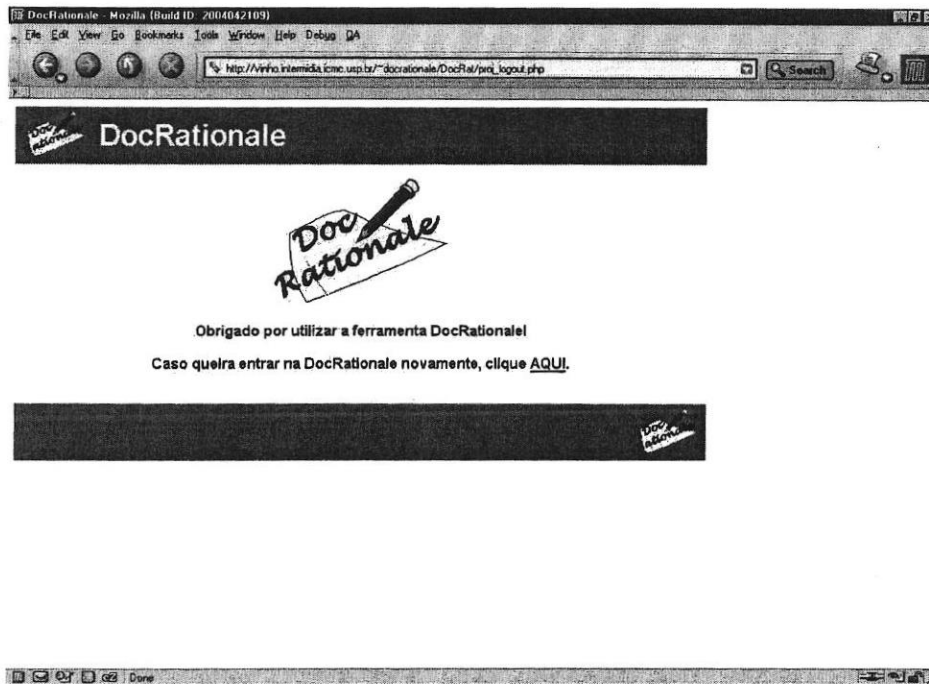


Figura 11: Tela de Saída da ferramenta *DocRationale*

### 4.9.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.9.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Retornar ao sistema	Apresenta a tela de entrada ao usuário.	Link	Nenhuma

## 4.10 Tela Inserir Projetos

### 4.10.1 Layout

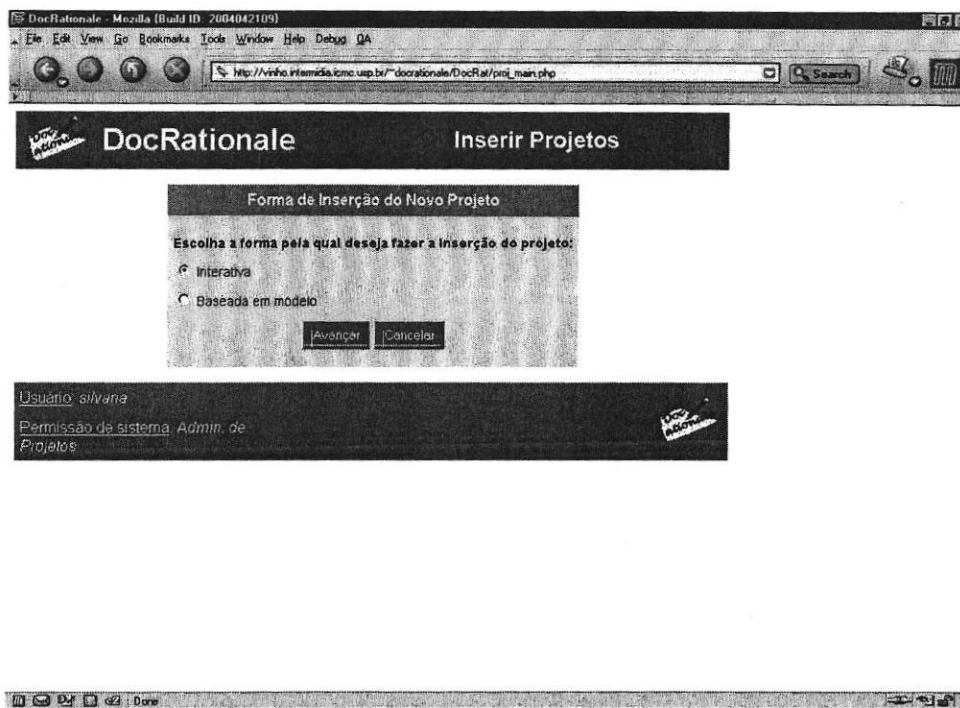


Figura 12: Tela de Ajuda da ferramenta *DocRationale*

### 4.10.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.10.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Interativa	Seleciona o modo interativo para a inclusão do projeto, ou seja, permite que o usuário entre com os dados do projeto.	Botão mutuamente exclusivo	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Baseada em modelo	Seleciona o modo de inserção de projeto por meio de um arquivo XML, permitindo a escolha do modelo de projeto apropriado.	Botão mutuamente exclusivo	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Avançar	Exibe as telas descritas acima.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Cancelar	Retorna à tela Listar Projetos	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.

## 4.11 Tela Inserção de um Novo Projeto (Forma Interativa)

### 4.11.1 Layout

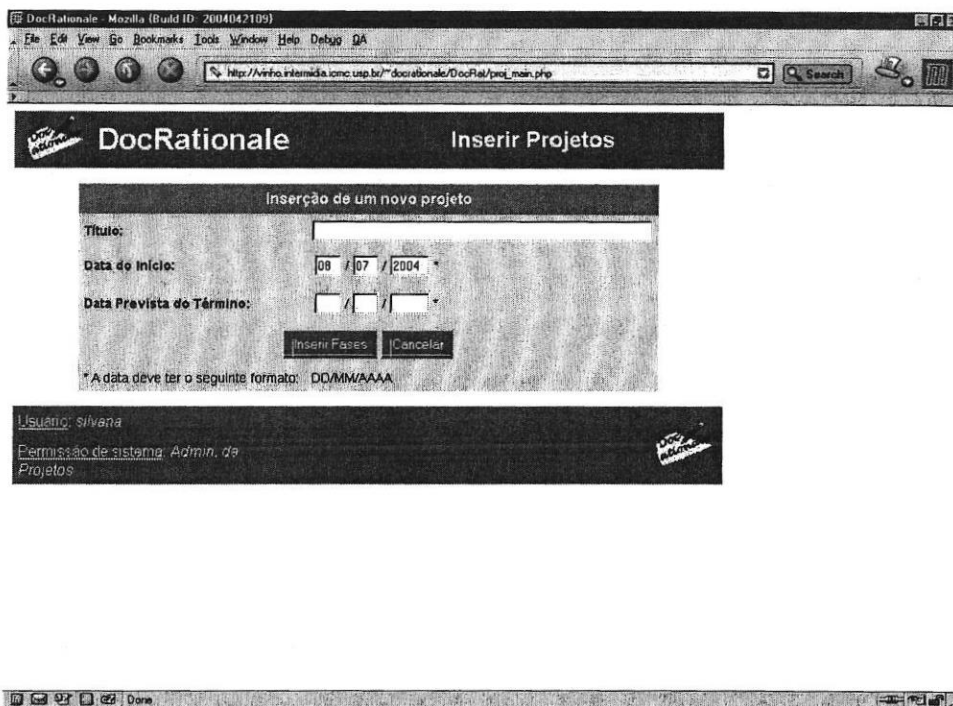


Figura 13: Tela de Inserção de um Novo Projeto – Forma Interativa

### 4.11.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Título	Título do projeto que será criado	Até 50 caracteres	-	Texto	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Data do Início	Data de início	Data válida e superior ou igual à data corrente	DD/MM/AAAA	Data	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Data Prevista do Término	Data de previsão do término	Data válida, superior ou igual à data corrente e superior à data de início.	DD/MM/AAAA	Data	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.

### 4.11.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Inserir Fases	Exibe a tela para a criação das fases do projeto	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Cancelar	Retorna à tela Listar Projetos sem inserir o novo projeto.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.

## 4.12 Tela Inserir/Excluir Fases

### 4.12.1 Layout

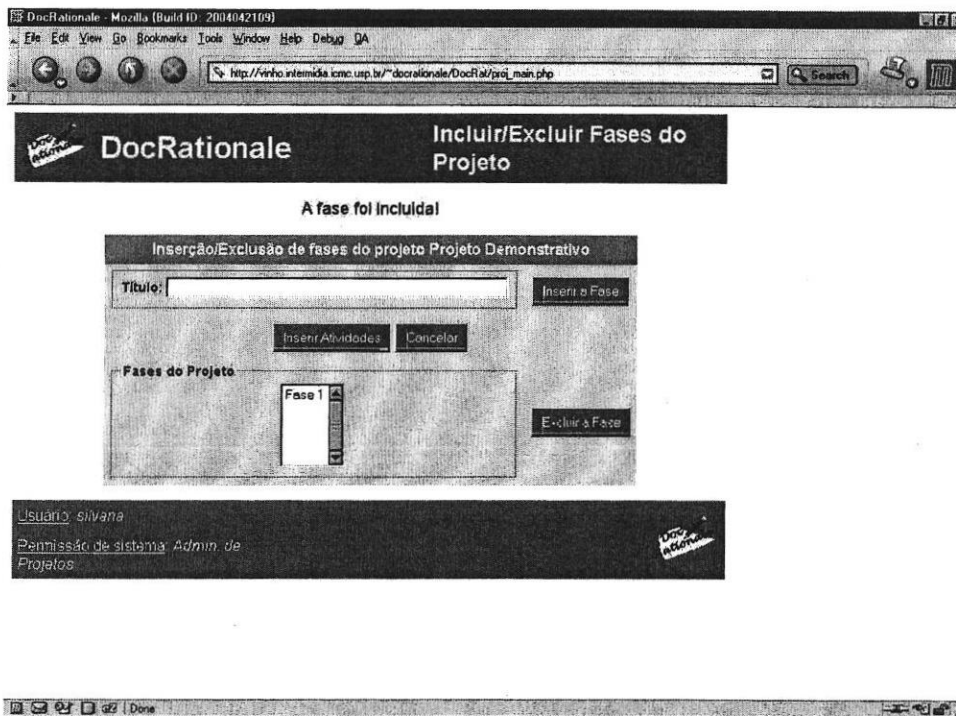


Figura 14: Tela Incluir/Excluir Fases do Projeto

### 4.12.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Título	Título da fase que será incluída no projeto	Até 50 caracteres	-	Texto	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Lista de Fases	Lista de fases que podem ser selecionadas para exclusão.	Itens da lista de fases	-	Texto	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.

### 4.12.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Inserir a Fase	Inclui a nova fase na lista de fases do projeto.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Excluir a Fase	Exclui a fase selecionada na lista de fases.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Inserir Atividades	Exibe a tela de Inserção de Atividades.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Cancelar	Retorna à tela Listar Projetos.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.

## 4.13 Tela Inserir/Excluir Atividades

### 4.13.1 Layout

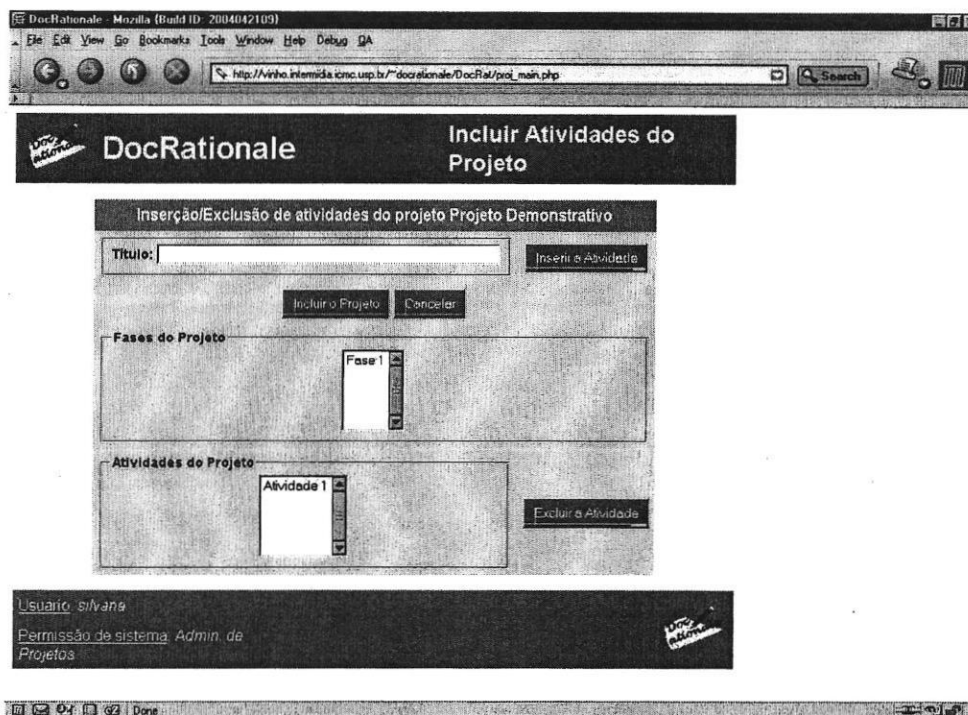


Figura 15: Tela Incluir Atividades do Projeto

### 4.13.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Título	Título da atividade que será incluída no projeto	Até 50 caracteres	-	Texto	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Lista de Fases	Lista de fases para visualização	Itens da lista de fases	-	Texto	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Lista de Atividades	Lista de atividades que podem ser selecionadas para exclusão.	Itens da lista de atividades	-	Texto	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.

### 4.13.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Inserir a Atividade	Inclui a nova atividade na lista de atividades do projeto.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Excluir a Fase	Exclui a atividade selecionada da lista de atividades.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Incluir o Projeto	Inclui o novo projeto na lista de projetos.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Cancelar	Retorna à tela Listar Projetos.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.

## 4.14 Tela Inserção de um Novo Projeto (Forma Baseada em Modelo)

### 4.14.1 Layout

The screenshot displays a web browser window with the URL `http://winho.internexia.icmc.usp.br/docrationale/DocRat/proj_main.php`. The page title is "DocRationale" and the main heading is "Inserir Projetos". The central form, titled "Inserção de um novo projeto", contains the following elements:

- Título:** A text input field containing "Projeto Modelo".
- Data do Início:** A date picker showing "08 / 07 / 2004".
- Data Prevista de Término:** A date picker showing "20 / 12 / 2004".
- Modelos:** A dropdown menu with a list of XML files:
  - Modelo para HCI - hci-portugues.xml
  - processo baseado em UDF - projeto-udf.xml
  - Projeto 1 - projeto1.xml
  - Modelo Projeto - projeto.xml
- Buttons:** "Incluir Projeto" and "Cancelar".
- Footer:** "Usuário: silvana" and "Permissão de sistema: Admin. de Projetos".

A note at the bottom of the form states: "\* A data deve ter o seguinte formato: DD/MM/AAAA".

Figura 16: Tela de Inserção de um Novo Projeto – Forma Baseada em Modelos

### 4.14.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Título	Título do novo projeto.	Até 50 caracteres	-	Texto	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Data do Início	Data de início	Data válida e superior ou igual à data corrente	DD/MM/AAAA	Data	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Data Prevista do Término	Data de previsão do término	Data válida, superior ou igual à data corrente e superior à data de início.	DD/MM/AAAA	Data	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Modelos	Lista dos modelos de arquivos XML existentes.	Qualquer valor pertencente à lista.	-	Texto	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.

### 4.14.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Detalhes	Exibe a tela com informações a respeito do arquivo, tais como: Nome, responsável, data de inserção, etc	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Incluir Projeto	Realiza a inclusão do projeto baseado no arquivo escolhido.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.
Cancelar	Retorna à tela Listar Projeto	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Projetos.

## 4.15 Tela Listar Equipe

### 4.15.1 Layout

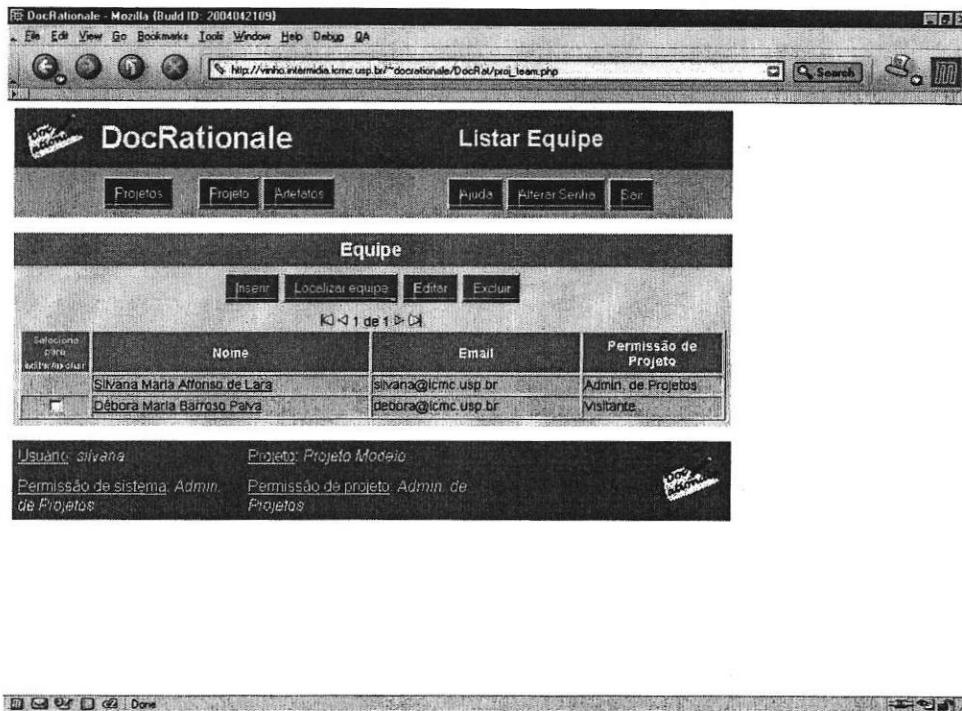


Figura 17: Tela Listar Equipe

### 4.15.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.15.3 Comandos – Menu Geral

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Projetos	Exibe a tela Listar Projetos.	Botão	Nenhuma
Projeto	Exibe as informações a respeito do projeto.	Botão	Nenhuma
Artefatos	Exibe a tela Listar Artefatos.	Botão	Nenhuma
Ajuda	Exibe a tela contendo informações sobre do sistema e como usá-lo.	Botão	Nenhuma
Alterar Senha	Possibilita a troca de senha	Botão	Nenhuma
Sair	Exibe a tela de saída do sistema	Botão	Nenhuma

### 4.15.4 Comandos – Menu Específico

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Inserir	Exibe a tela com a lista de usuários que podem fazer parte da equipe de projeto	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.

Localizar Equipe	Exibe a tela para configuração dos critérios de busca de um componente da equipe	Botão	Nenhuma
Editar	Exibe o nome e o e-mail de um componente da equipe e permite a alteração de sua permissão no projeto.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
Excluir	Exclui o(s) componente(s) da equipe selecionado.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
Selecione para editar/excluir	Representa o componente da equipe que será alterado/excluído.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
Nome do componente da equipe	Exibe os dados do componente da equipe.	Link	Nenhuma.

## 4.16 Tela Inserir na Equipe

### 4.16.1 Layout

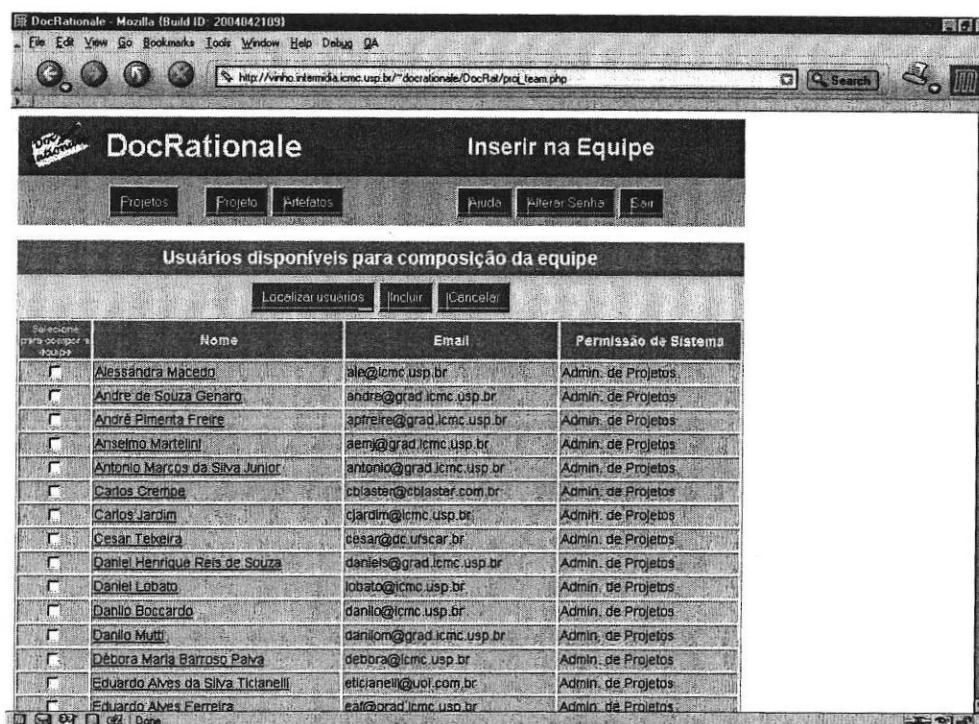


Figura 18: Tela para a Inclusão de um Membro na Equipe

### 4.16.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.16.3 Comandos – Menu Geral

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Projetos	Exibe a tela Listar Projetos.	Botão	Nenhuma
Projeto	Exibe as informações a respeito do projeto.	Botão	Nenhuma
Artefatos	Exibe a tela Listar Artefatos.	Botão	Nenhuma
Ajuda	Exibe a tela contendo informações sobre do sistema e como usá-lo.	Botão	Nenhuma
Alterar Senha	Possibilita a troca de senha	Botão	Nenhuma
Sair	Exibe a tela de saída do sistema	Botão	Nenhuma

### 4.16.4 Comandos – Menu Específico

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Localizar Usuário	Exibe a tela para configuração dos critérios para a busca de um usuário	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos

---

	específico.		
Incluir	Inclui os usuários selecionados na equipe.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
Cancelar	Retorna para a tela Listar Equipe.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.

## 4.17 Tela Editar – Alteração de Permissão de Membro da Equipe

### 4.17.1 Layout

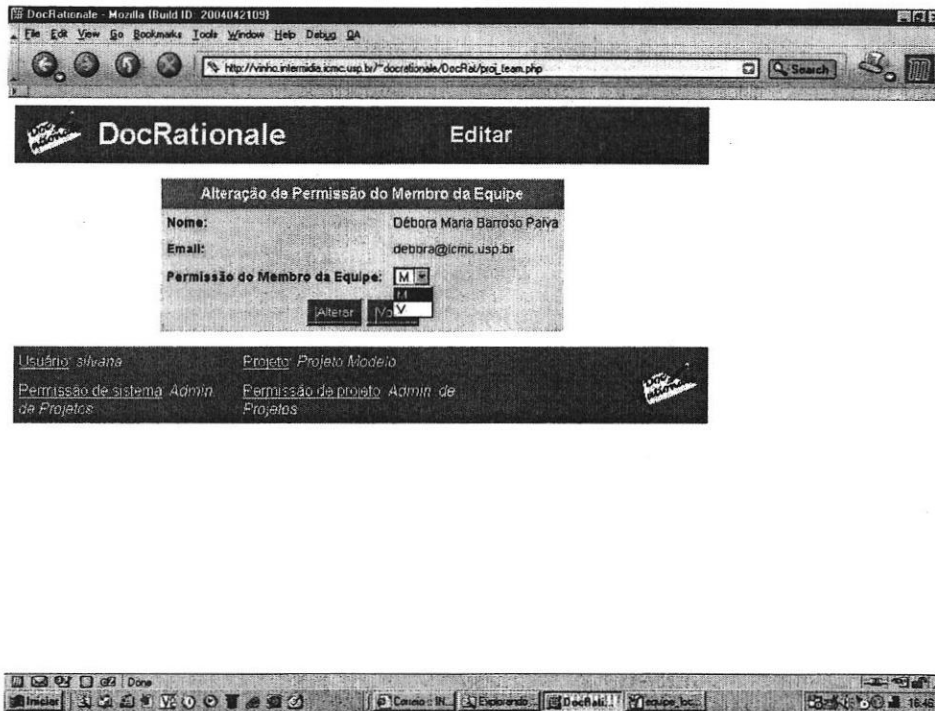


Figura 19: Tela para Alteração da Permissão do Membro da Equipe

### 4.17.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Permissão do Membro da Equipe	Permite a escolha da opção de permissão do componente da equipe dentre as permissões disponíveis.	M – Membro V – Visitante	Itens da lista	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.

### 4.17.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Alterar	Altera a permissão do componente da equipe.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
Voltar	Retorna para a tela Listar Equipe.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.

## 4.18 Tela Excluir Membro da Equipe

### 4.18.1 Layout

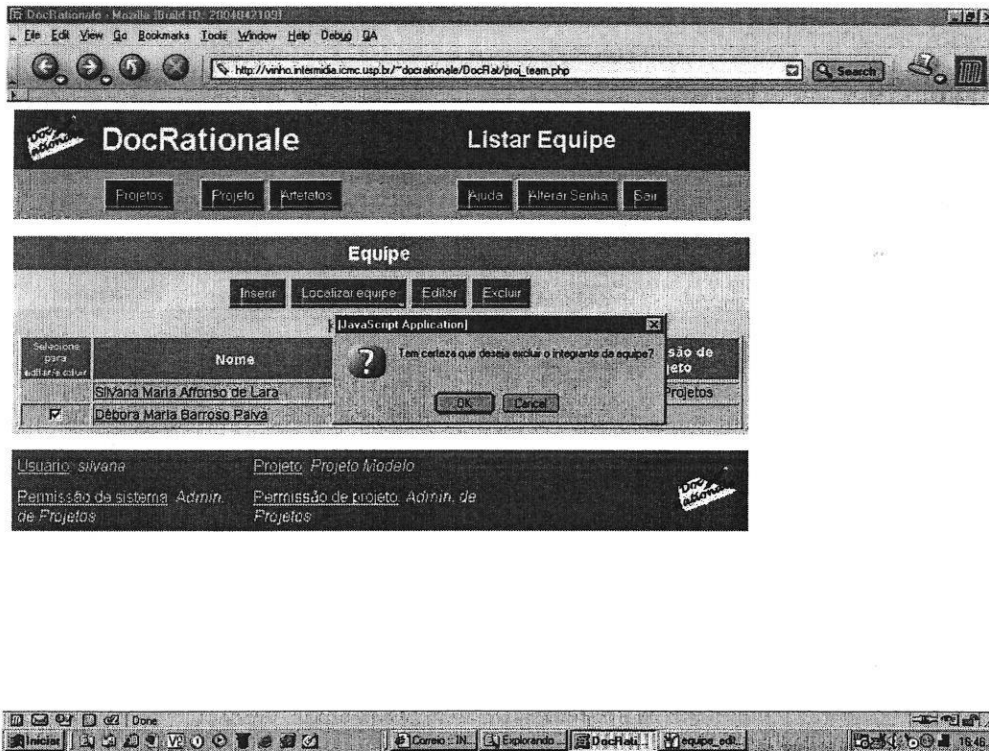


Figura 20: Tela para a Exclusão de um Membro da Equipe

### 4.18.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.18.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Ok	Confirma a exclusão dos componentes selecionados.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.
Cancel	Cancela a exclusão dos componentes da equipe.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos.

## 4.19 Tela Listar Artefatos

### 4.19.1 Layout

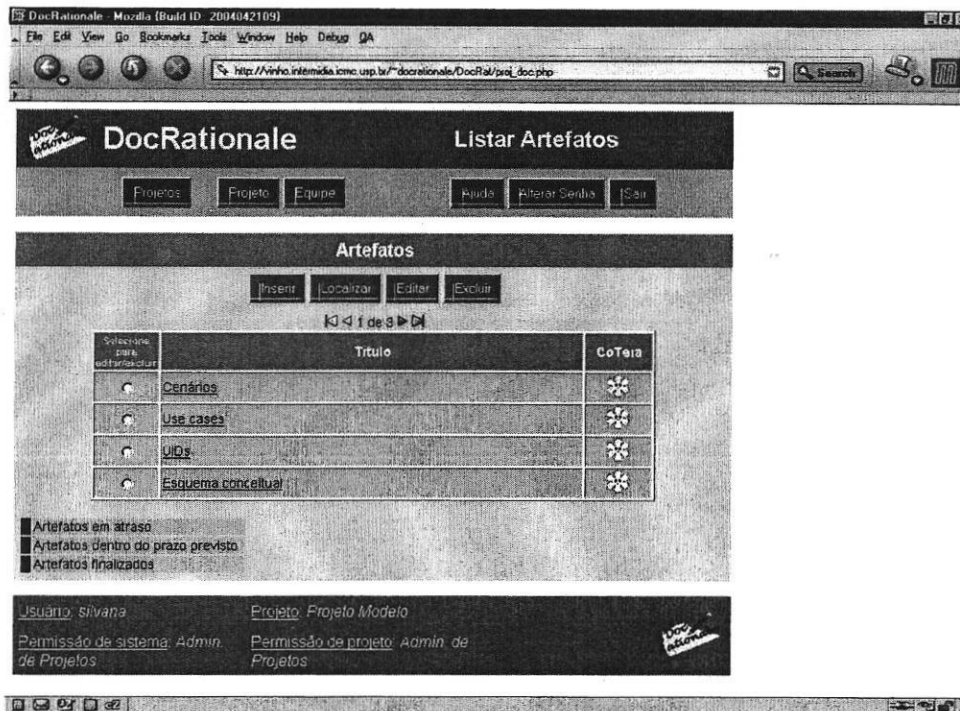


Figura 21: Tela Listar Artefatos

### 4.19.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.19.3 Comandos – Menu Geral

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Projetos	Exibe a tela Listar Projetos.	Botão	Nenhuma
Projeto	Exibe as informações a respeito do projeto.	Botão	Nenhuma
Equipe	Exibe a tela Listar Equipe.	Botão	Nenhuma
Ajuda	Exibe a tela contendo informações sobre do sistema e como usá-lo.	Botão	Nenhuma
Alterar Senha	Possibilita a troca de senha	Botão	Nenhuma
Sair	Exibe a tela de saída do sistema	Botão	Nenhuma

### 4.19.4 Comandos – Menu Específico

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Inserir	Exibe a tela para a entrada dos dados do artefato, tais como: título, fase, atividade, data do início, data prevista	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.

---

	do término.		
Localizar	Exibe a tela para configuração dos critérios de busca de um artefato.	Botão	Nenhuma
Editar	Exibe os dados do artefato e permite alterações em todos os campos, exceto no título do artefato.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Excluir	Exclui o(s) artefato(s) selecionados.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Selecione para editar/excluir	Representa o artefato que será alterado/excluído.	Botão mutuamente exclusivo.	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Nome do Artefato	Exibe a Tela Listar Questões.	Link	Nenhuma
CoTeia	Exibe a Página do Artefato na CoTeia.	Link	Nenhuma

## 4.20 Tela Inserir Artefato

### 4.20.1 Layout

Figura 22: Tela para a Inserção de Artefato

### 4.20.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Titulo	Título do artefato.		-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Fase	Fase a qual o artefato pertence.	Itens da lista de fases.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Atividade	Atividade a qual o artefato pertence.	Itens da lista de atividades.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Data do Início	Data do início do artefato	Data válida, superior ou igual à data corrente e inferior à data do término do projeto.	DD/MM/AAAA	Data	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Data Prevista	Data prevista	Data válida, superior ou	DD/MM/	Data	O usuário deve ter

do Término	para o término do artefato	igual à data corrente, superior à data de início e inferior à data do término do projeto.	AAAA		permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
------------	----------------------------	---	------	--	---

### 4.20.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Incluir	Inclui o artefato no projeto.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Cancelar	Retorna para a tela Listar Artefato.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe

## 4.21 Tela Localizar Artefato

### 4.21.1 Layout

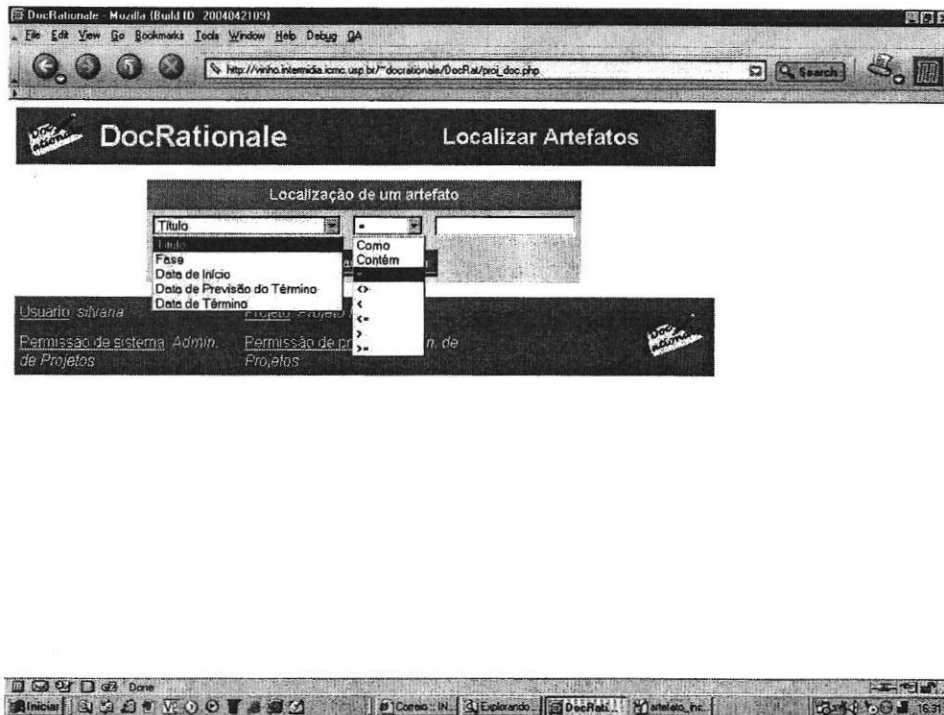


Figura 23: Tela para a Localização de um Artefato

### 4.21.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Critério	Critério de busca para a localização do artefato.	Itens da lista de critérios válidos para artefatos, tais como: título, fase, data do início, etc.	-	Texto	Nenhuma
Operador Lógico	Operador lógico da busca.	Itens da lista de operadores.	-	Texto	Nenhuma
Valor	Valor do critério desejado pelo usuário.	Até 50 caracteres para título/fase e 10 caracteres para datas.	-	Texto	Nenhuma

### 4.21.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Consultar	Exibe a tela com a lista de artefatos que satisfazem o critério de busca utilizado..	Botão	Nenhuma
Cancelar	Cancela a localização de um artefato específico	Botão	Nenhuma

## 4.22 Tela Editar Artefato

### 4.22.1 Layout

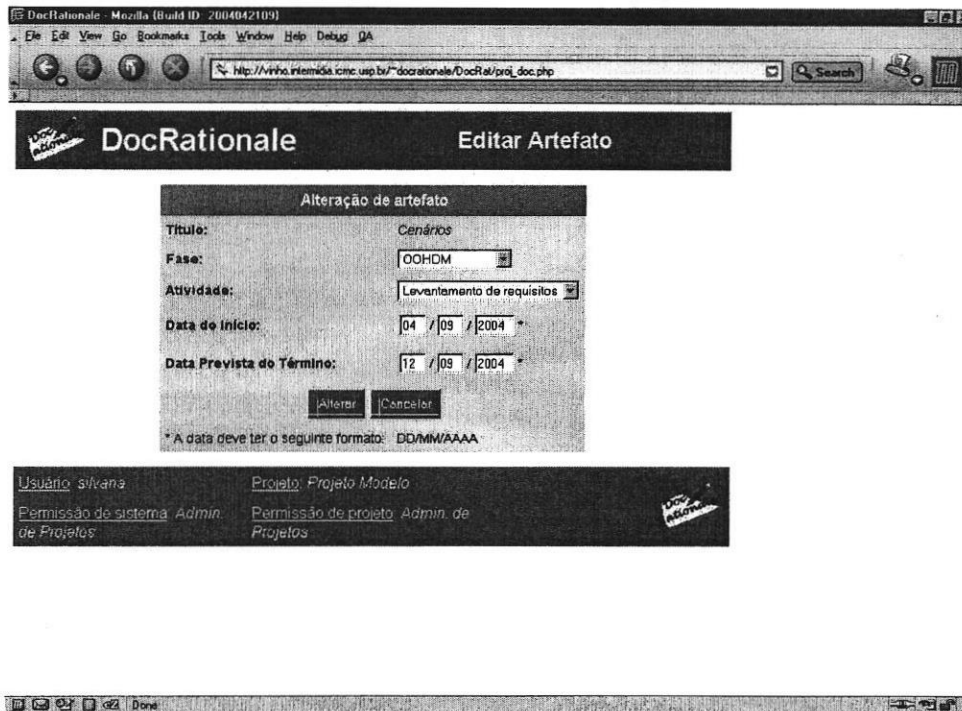


Figura 24: Tela de Alteração dos Dados do Artefato

### 4.22.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Fase	Fase a qual o artefato pertence.	Itens da lista de fases.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Atividade	Atividade a qual o artefato pertence.	Itens da lista de atividades.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Data do Início	Data do início do artefato	Data válida, superior ou igual à data corrente e inferior à data do término do projeto.	DD/MM/AAAA	Data	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Data Prevista do Término	Data prevista para o término do artefato	Data válida, superior ou igual à data corrente, superior à data de início e inferior à data do término do projeto.	DD/MM/AAAA	Data	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.

### 4.22.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Alterar	Altera a permissão do componente da equipe.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos

			ou Membro da Equipe.
Cancelar	Retorna para a tela Listar Artefatos.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.

## 4.23 Tela Excluir Artefato

### 4.23.1 Layout

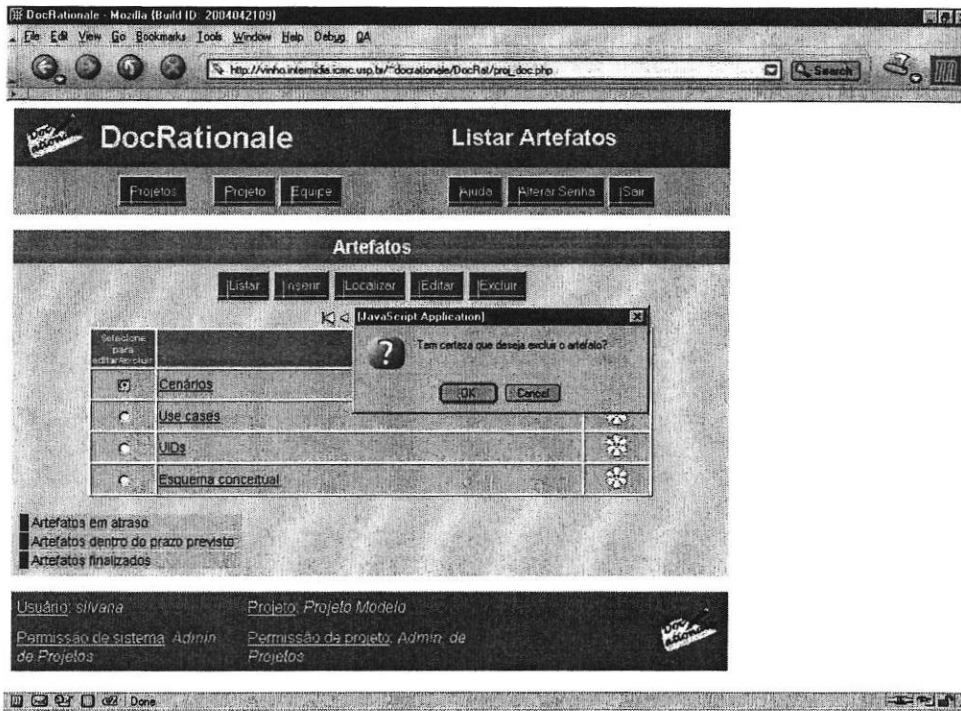


Figura 25: Tela de Exclusão de um Artefato

### 4.23.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.23.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Ok	Confirma a exclusão dos artefatos selecionados.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Cancel	Cancela a exclusão dos artefatos do projeto.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.

## 4.24 Tela Listar Questões

### 4.24.1 Layout

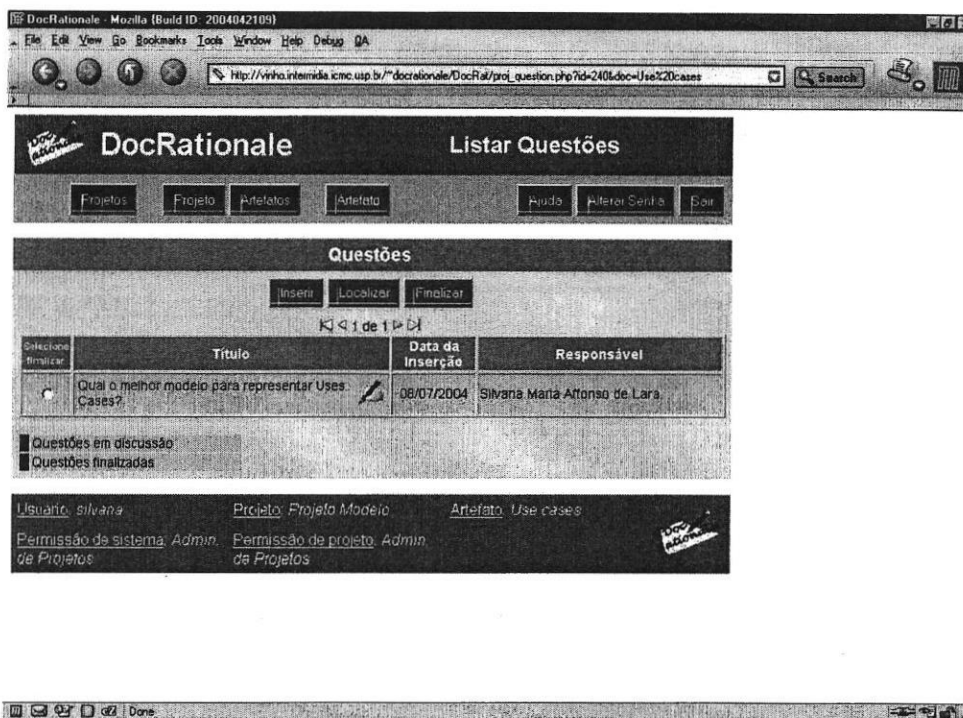


Figura 26: Tela Listar Questões

### 4.24.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.24.3 Comandos – Menu Geral

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Projetos	Exibe a tela Listar Projetos.	Botão	Nenhuma
Projeto	Exibe as informações a respeito do projeto.	Botão	Nenhuma
Artefatos	Exibe a tela Listar Artefatos.	Botão	Nenhuma
Artefato	Exibe as informações a respeito do artefato.	Botão	Nenhuma
Ajuda	Exibe a tela contendo informações sobre do sistema e como usá-lo.	Botão	Nenhuma
Alterar Senha	Possibilita a troca de senha	Botão	Nenhum
Sair	Exibe a tela de saída do sistema	Botão	Nenhuma

### 4.24.4 Comandos – Menu Específico

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
---------	------	-----------------------	------------

Inserir	Exibe a tela para a entrada dos dados da questão: título e data de inserção.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Localizar	Exibe a tela para configuração dos critérios de busca de uma questão.	Botão	Nenhuma
Finalizar	Exibe a tela para edição da conclusão da questão.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Selecione finalizar	Representa a questão que será finalizada.	Botão mutuamente exclusivo.	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Link da “mão escrevendo”	Exibe a Tela do <i>GroupNote</i> com a estrutura de árvore para visualização das posições e argumentos.	Link	Nenhuma

## 4.25 Tela Inserir Questões

### 4.25.1 Layout

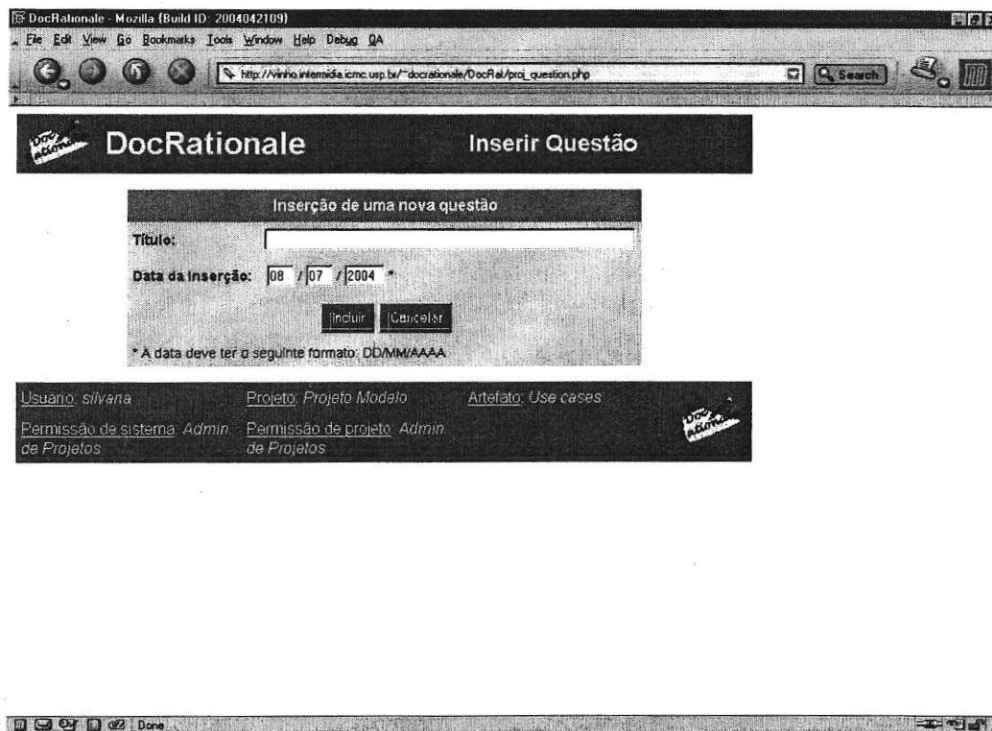


Figura 27: Tela para a Inserção de Questão

### 4.25.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Título	Título da questão.	Até 80 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Data de Inserção	Data de inserção da questão.	Data válida.	DD/MM/AAAA	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.

### 4.25.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Incluir	Inclui a questão sobre o artefato.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.
Cancelar	Retorna para a tela Listar Questões.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.

## 4.26 Tela Localizar Questão

### 4.26.1 Layout

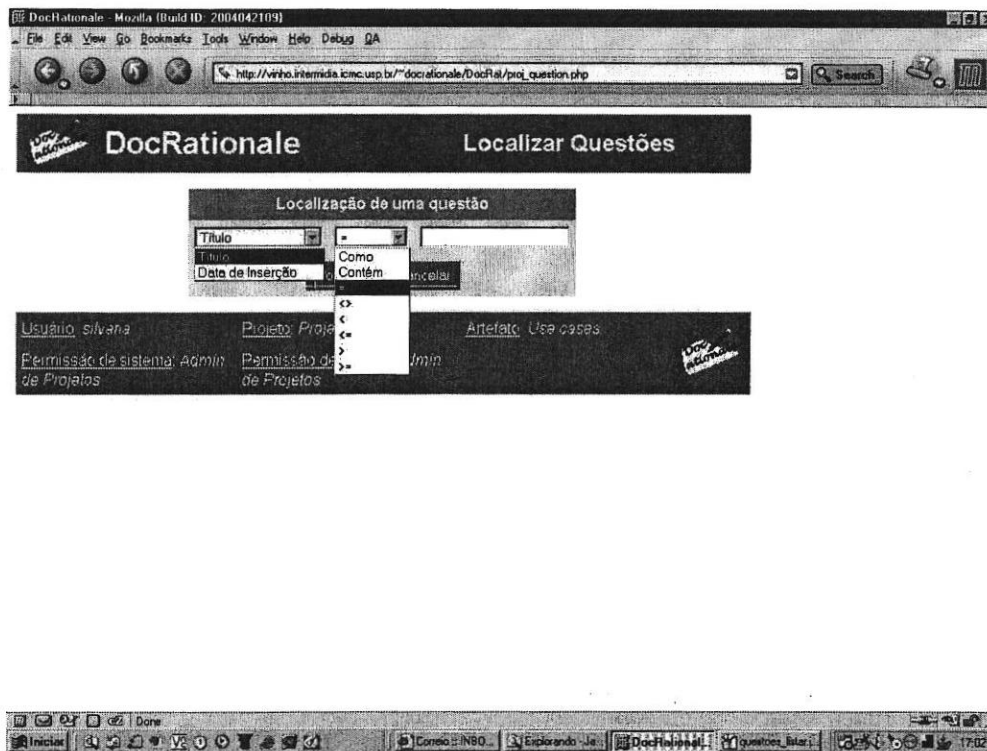


Figura 28: Tela para a Localização de Questões

### 4.26.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Critério	Critério de busca para a localização da questão	Itens da lista de critérios válidos para questões: título ou data de inserção.	-	Texto	Nenhuma
Operador Lógico	Operador lógico da busca.	Itens da lista de operadores.	-	Texto	Nenhuma
Valor	Valor do critério desejado pelo usuário.	Até 80 caracteres para o título e 10 caracteres para a data.	-	Texto	Nenhuma

### 4.26.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Consultar	Exibe a tela com a lista de questões que satisfazem o critério de busca utilizado.	Botão	Nenhuma
Cancelar	Cancela a localização de uma questão específica.	Botão	Nenhuma

## 4.27 Tela Finalizar Questão

### 4.27.1 Layout

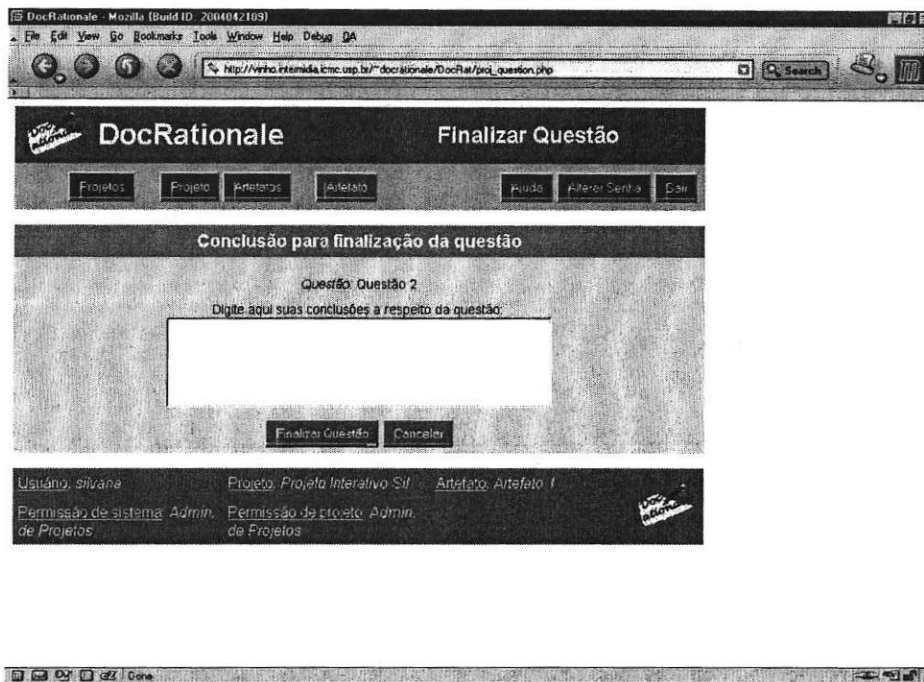


Figura 29: Tela para a Finalização de Questão

### 4.27.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Conclusões a respeito da questão.	Conclusão que representa a decisão tomada para a elaboração do artefato.	Até (2 <sup>16</sup> ) caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Projetos ou Membro da Equipe.

### 4.27.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Finalizar Questão	Finaliza definitivamente uma questão.	Botão	Nenhuma
Cancelar	Cancela a finalização da questão.	Botão	Nenhuma

## 4.28 Tela Listar Usuários

### 4.28.1 Layout

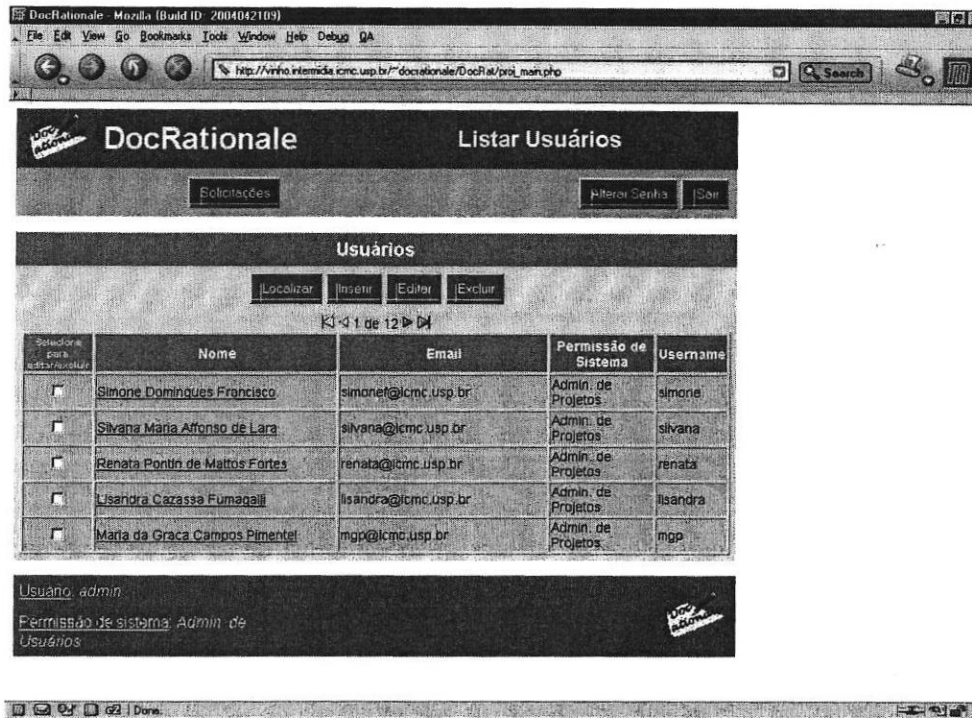


Figura 30: Tela Listar Usuários

### 4.28.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.28.3 Comandos – Menu Geral

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Solicitações	Exibe a lista de pessoas que estão aguardando autorização para terem acesso à ferramenta.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Usuários.
Alterar Senha	Possibilita a troca de senha.	Botão	Nenhuma
Sair	Exibe a tela de saída do sistema.	Botão	Nenhuma

### 4.28.4 Comandos – Menu Específico

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Inserir	Exibe a tela para a entrada dos dados do usuário, tais como: nome, e-mail, ocupação, departamento, etc.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Localizar	Exibe a tela para configuração dos critérios de busca de um usuário.	Botão	Nenhuma
Editar	Exibe os dados do usuário e permite	Botão	O usuário deve ter

	alterações em todos os campos, exceto na permissão.		permissão de Administrador de Usuários.
Excluir	Exclui o(s) usuários(s) selecionado(s).	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Selecione para editar/excluir	Representa o usuário que será alterado/excluído.	Botão mutuamente exclusivo.	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Nome do Usuário	Exibe os dados do usuário.	Link	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.

## 4.29 Tela Solicitações

### 4.29.1 Layout

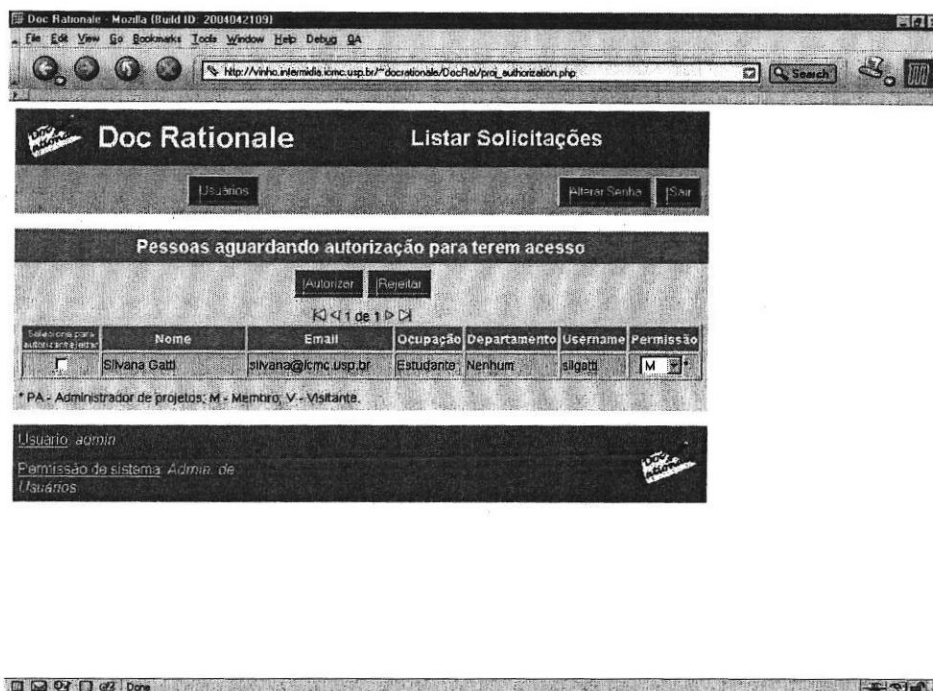


Figura 31: Tela Listar Solicitações

### 4.29.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Permissão	Permissão que o usuário terá no sistema.	Itens da lista de permissões: PA - Administrador de Projetos, M - Membro, V - Visitante.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.

### 4.29.3 Comandos – Menu Geral

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Usuários	Exibe a tela Listar Usuários.	Botão	O usuário deve ter a permissão de Administrador de Usuários.
Alterar Senha	Possibilita a troca de senha.	Botão	Nenhuma
Sair	Exibe a tela de saída do sistema.	Botão	Nenhuma

**4.29.4 Comandos – Menu Específico**

<b>Comando</b>	<b>Ação</b>	<b>Elemento da interface</b>	<b>Restrições</b>
Autorizar	Inclui o usuário no sistema e envia-lhe um e-mail contendo a senha de acesso ao sistema	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Rejeitar	Exclui a solicitação do sistema	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Selecione para autorizar/rejeitar	Representa o usuário que será autorizado/rejeitado no sistema	Botão mutuamente exclusivo.	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.

## 4.30 Tela Inserir Usuário

### 4.30.1 Layout

Figura 32: Tela para a Inserção de um Novo Usuário

### 4.30.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Nome	Nome do usuário.	Até 50 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Email	Email do usuário.	Até 30 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Ocupação	Ocupação do usuário.	Até 40 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Departamento	Departamento no qual o usuário atua.	Até 40 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Nome de Usuário	Nome usado pelo usuário para acessar o sistema	Até 10 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.

Senha	Senha de entrada no sistema.	Até 10 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Confirmação de Senha	Repetição da senha acima.	Até 10 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Permissão no sistema	Permissão que o usuário terá no sistema.	Itens da lista de permissões: PA - Administrador de Projetos, M - Membro, V - Visitante.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.

### 4.30.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Incluir	Inclui o usuário no sistema.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Cancelar	Retorna para a tela Listar Usuários.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.

## 4.31 Tela Localizar Usuário

### 4.31.1 Layout

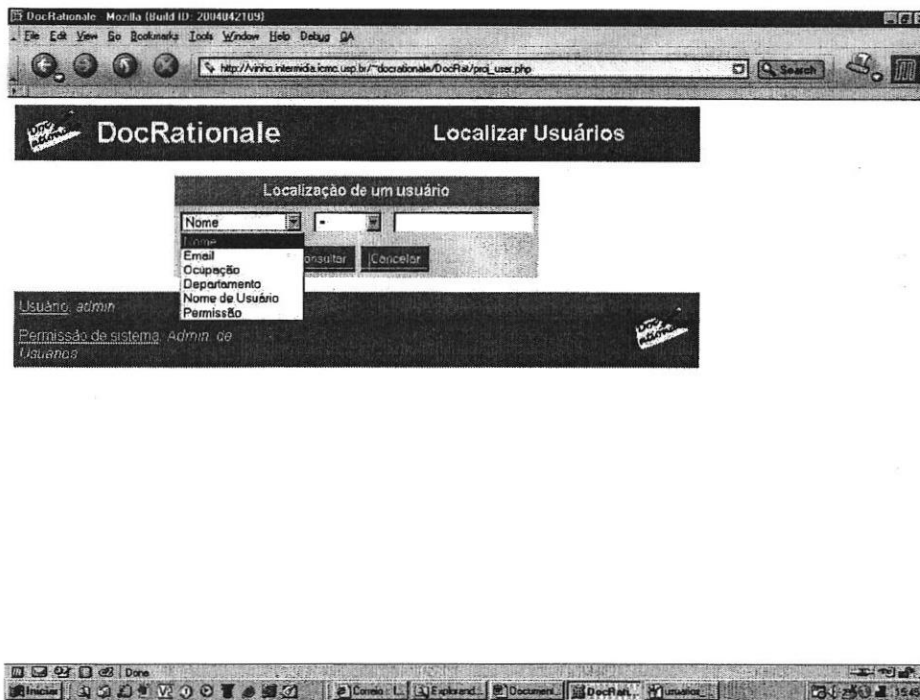


Figura 33: Tela para a Localização de um Usuário

### 4.31.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Critério	Critério de busca para a localização do usuário.	Itens da lista de critérios válidos para usuários, tais como: nome, e-mail, ocupação, etc.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários ou Administrador de Projetos.
Operador Lógico	Operador lógico da busca.	Itens da lista de operadores.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários ou Administrador de Projetos.
Valor	Valor do critério desejado pelo usuário.	Número de caracteres correspondentes dos atributos que o usuário deseja localizar.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários ou Administrador de Projetos.

**4.31.3 Comandos**

<b>Comando</b>	<b>Ação</b>	<b>Elemento da interface</b>	<b>Restrições</b>
Consultar	Exibe a tela com a lista de usuários que satisfazem o critério de busca utilizado.	Botão	Nenhuma
Cancelar	Cancela a localização de um usuário específico	Botão	Nenhuma

## 4.32 Tela Editar Usuário

### 4.32.1 Layout

Alteração de usuário

Nome: Silvana Maria Alfonso da Lara

Email: silvana@cmc.usp.br

Ocupação: Mestranda

Departamento: CMC-USP

Nome de Usuário: silvana

Senha: [obscured]

Confirmação de senha: [obscured]

Permissão no sistema: PA \*

Alterar Cancelar

\* UA - Administrador de usuários; PA - Administrador de projetos; M - Membro; V - Visitante.

Usuário admin

Permissão de sistema Admin. de Usuários

Figura 34: Tela para a Alteração dos Dados do Usuário

### 4.32.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Nome	Nome do usuário.	Até 50 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Email	E-mail do usuário.	Até 30 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Ocupação	Ocupação do usuário.	Até 40 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Departamento	Departamento no qual o usuário atua.	Até 40 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Nome de Usuário	Nome usado pelo usuário para acessar o sistema	Até 10 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.

Senha	Senha de entrada no sistema.	Até 10 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Confirmação de Senha	Repetição da senha acima.	Até 10 caracteres.	-	Texto	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.

### 4.32.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Alterar	Altera os dados do usuário.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Cancelar	Retorna para a tela Listar Usuários.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.

## 4.33 Tela Excluir Usuário

### 4.33.1 Layout



Figura 35: Tela para a Exclusão de Usuários

### 4.33.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.33.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Ok	Confirma a exclusão dos usuários selecionados.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.
Cancel	Cancela a exclusão dos usuários.	Botão	O usuário deve ter permissão de Administrador de Usuários.

## 4.34 Tela GroupNote - Posições e Argumentos

### 4.34.1 Layout

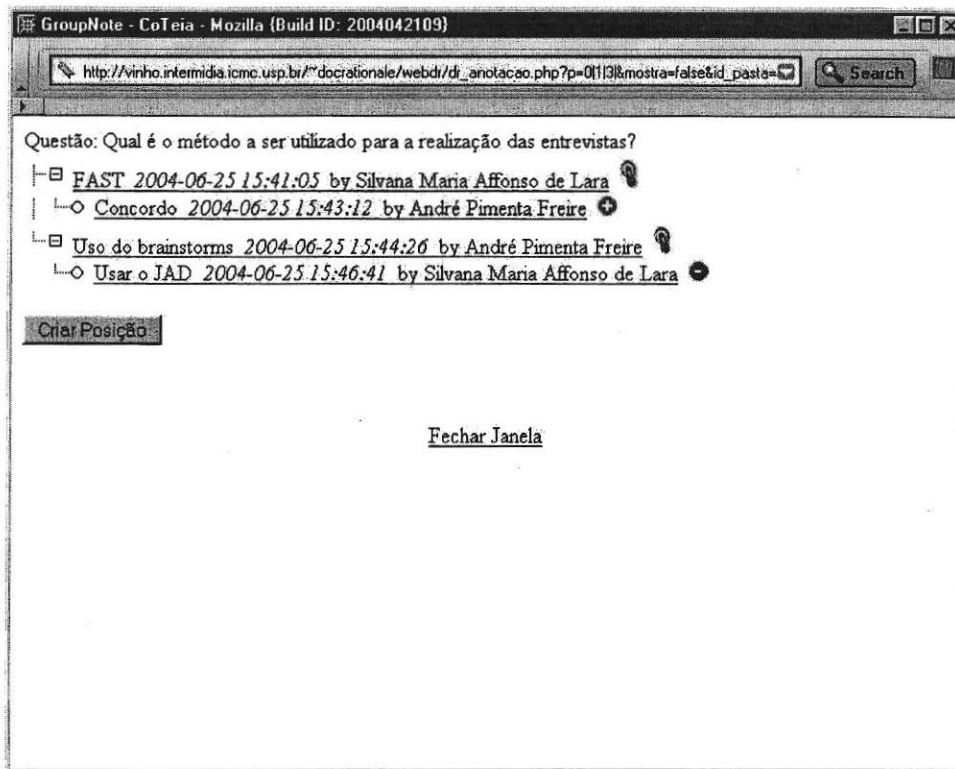


Figura 36: Tela de Posições e Argumentos do *GroupNote*

### 4.34.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.34.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Item da lista de posições	Exibe a tela de dados da posição.	Link	Nenhuma
Criar Posição	Exibe a tela Criar Posição	Botão	Nenhuma

## 4.35 Tela Criar Posição

### 4.35.1 Layout

Figura 37: Tela para Criar Posição

### 4.35.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Título	Título da nova posição	Até 50 caracteres.	-	Texto	Nenhuma
Palavras-chave	Palavras utilizadas pelos mecanismos de busca de páginas.	Até 50 caracteres.	-	Texto	Nenhuma
Conteúdo	Explicações sobre a posição criada.	Até (2 <sup>16</sup> ) caracteres.	-	Texto	Nenhuma

### 4.35.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Enviar	Grava os dados da nova posição e retorna para a Tela <i>GroupNote</i> – Posições e Argumentos	Botão	Nenhuma
Voltar à página anterior	Retorna para a Tela <i>GroupNote</i> – Posições e Argumentos	Botão	Nenhuma
Fechar a página	Fecha a página do <i>GroupNote</i> .	Botão	Nenhuma

## 4.36 Tela Dados da Posição

### 4.36.1 Layout

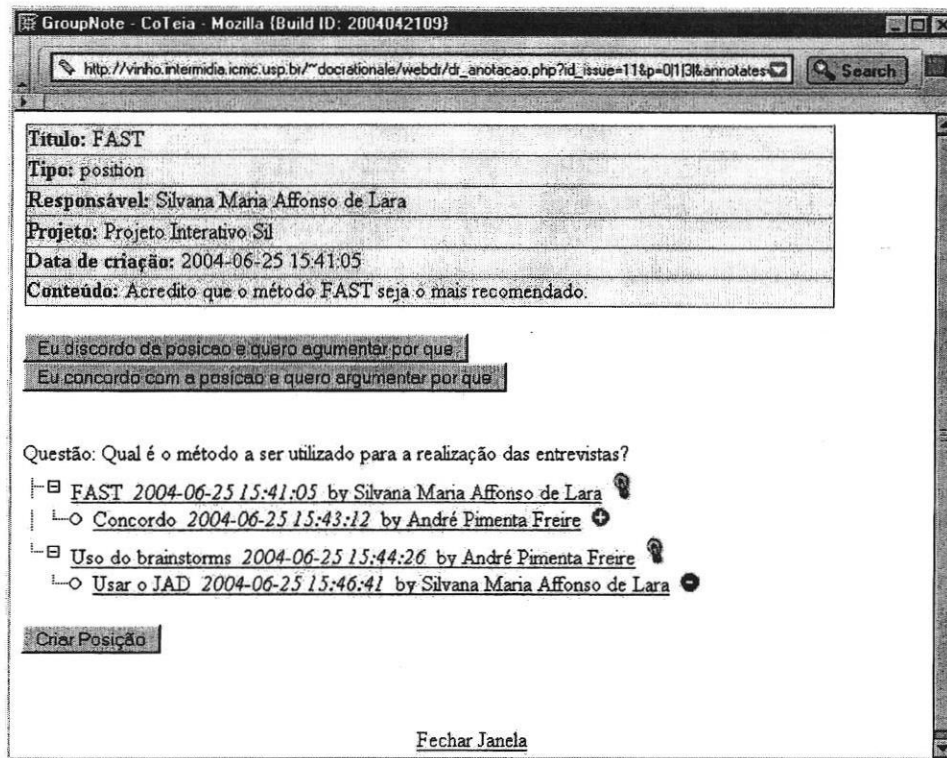


Figura 38: Tela de Dados da Posição

### 4.36.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.36.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Eu discordo da posição e quero argumentar por que	Exibe a tela para a criação de um argumento contrário à posição.	Botão	Nenhuma
Eu concordo com a posição e quero argumentar por que	Exibe a tela para a criação de um argumento a favor da posição.	Botão	Nenhuma
Itens da lista de posições e argumentos	Exibe os dados a respeito da posição/argumento selecionado.	Link	Nenhuma
Criar Posição	Exibe a tela para a criação de uma nova posição.	Botão	Nenhuma
Fechar Janela	Fecha a janela do <i>GroupNote</i>	Botão	Nenhuma

## 4.37 Tela Criar Argumento Contra

### 4.37.1 Layout

Formulário GroupNote - Mozilla (Build ID: 2004042109)

http://vinho.infermidia.icmc.usp.br/~docracional/webdr/dr.add-annotation.php?id\_pasta=2&id\_usuario=3&i

**Argumento contra**

Título:

Palavras-Chave:

Conteúdo:  
 Insira seu conteúdo aqui.

Enviar

voltar à página anterior

fechar a página

Figura 39: Tela para Criar Argumento Contra

### 4.37.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Título	Título do argumento contra.	Até 50 caracteres.	-	Texto	Nenhuma
Palavras-chave	Palavras utilizadas pelos mecanismos de busca de páginas.	Até 50 caracteres.	-	Texto	Nenhuma
Conteúdo	Explicações sobre o argumento criado.	Até (2 <sup>16</sup> ) caracteres.	-	Texto	Nenhuma

### 4.37.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Enviar	Grava os dados do argumento contra e retorna para a Tela <i>GroupNote</i> – Posições e Argumentos	Botão	Nenhuma
Voltar à página anterior	Retorna para a Tela Dados da Posição.	Botão	Nenhuma
Fechar a página	Fecha a página do <i>GroupNote</i> .	Botão	Nenhuma

## 4.38 Tela Criar Argumento a Favor

### 4.38.1 Layout

Formulário GroupNote - Mozilla (Build ID: 2004042109)

http://vinho.intermidia.icmc.usp.br/~docriacionale/webbr/dr\_add-annotation.php?id\_pasta=2&id\_usuario=3&id\_posicao=1

**Argumento a favor**

**Título:**

**Palavras-Chave:**

**Conteúdo:**  
Insira seu conteúdo aqui.

enviar

voltar à página anterior

fechar a página

Figura 40: Tela para Criar Argumento a Favor

### 4.38.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Título	Título do argumento contra.	Até 50 caracteres.	-	Texto	Nenhuma
Palavras-chave	Palavras utilizadas pelos mecanismos de busca de páginas.	Até 50 caracteres.	-	Texto	Nenhuma
Conteúdo	Explicações sobre o argumento criado.	Até (2^16) caracteres.	-	Texto	Nenhuma

### 4.38.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Enviar	Grava os dados do argumento a favor e retorna para a Tela <i>GroupNote</i> – Posições e Argumentos.	Botão	Nenhuma
Voltar à página anterior	Retorna para a Tela Dados da Posição.	Botão	Nenhuma
Fechar a página	Fecha a página do <i>GroupNote</i> .	Botão	Nenhuma

## 4.39 Tela Dados do Argumento

### 4.39.1 Layout

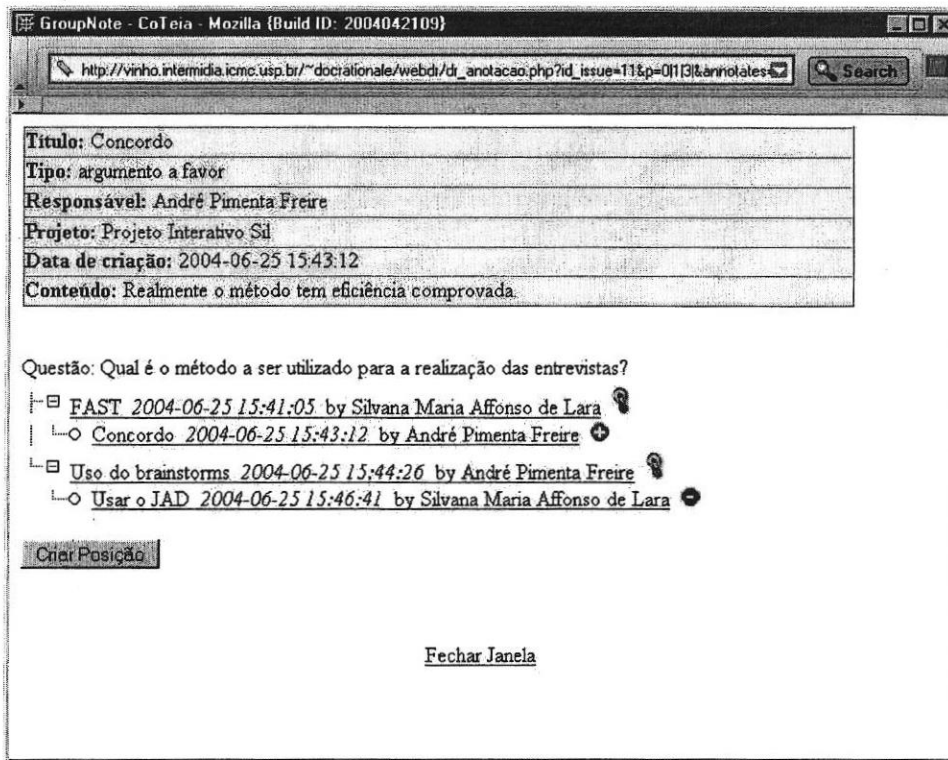


Figura 41: Tela de Dados do Argumento

### 4.39.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.39.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Itens da lista de posições e argumentos	Exibe os dados a respeito da posição/argumento selecionado.	Link	Nenhuma
Criar Posição	Exibe a tela para a criação de uma nova posição.	Botão	Nenhuma

## 4.40 Página do Projeto na CoTeia

### 4.40.1 Layout

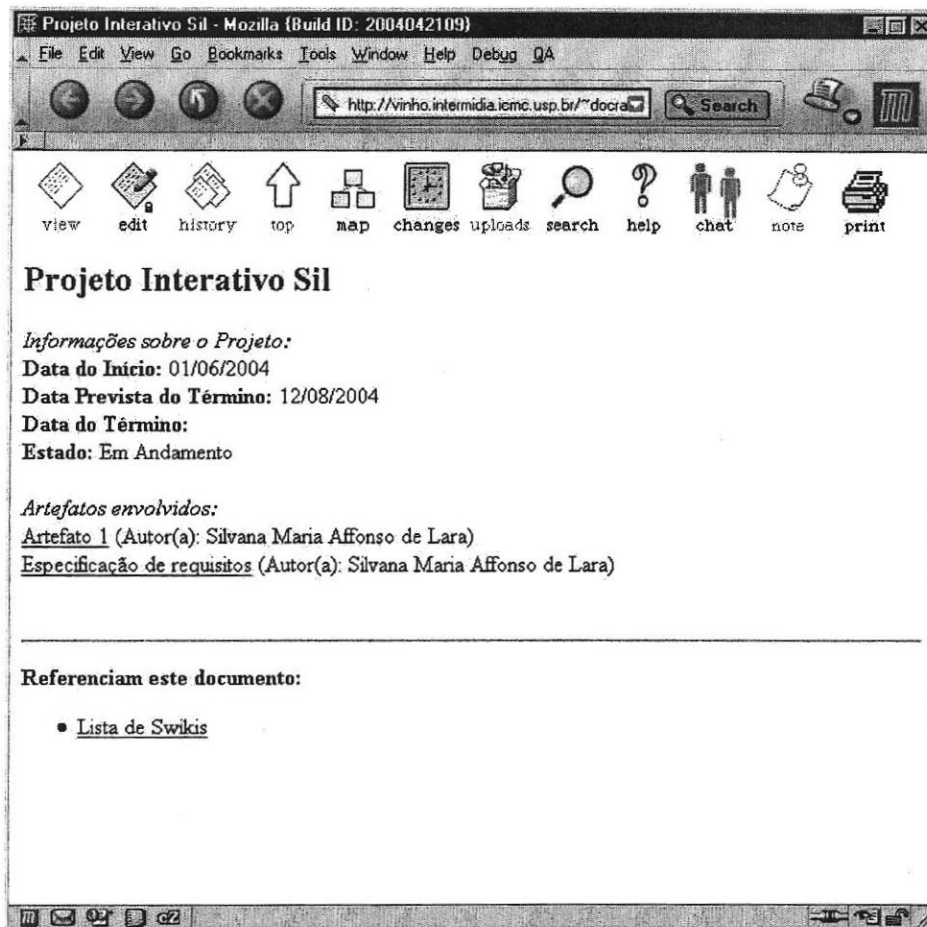


Figura 42: Página do Projeto na CoTeia

### 4.40.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.40.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Item da lista de artefatos envolvidos	Exibe a Página do Artefato na CoTeia.	Link	Nenhuma
Lista de Swikis	Exibe a Página Inicial da CoTeia.	Botão	Nenhuma

## 4.41 Página do Artefato na Coteia

### 4.41.1 Layout

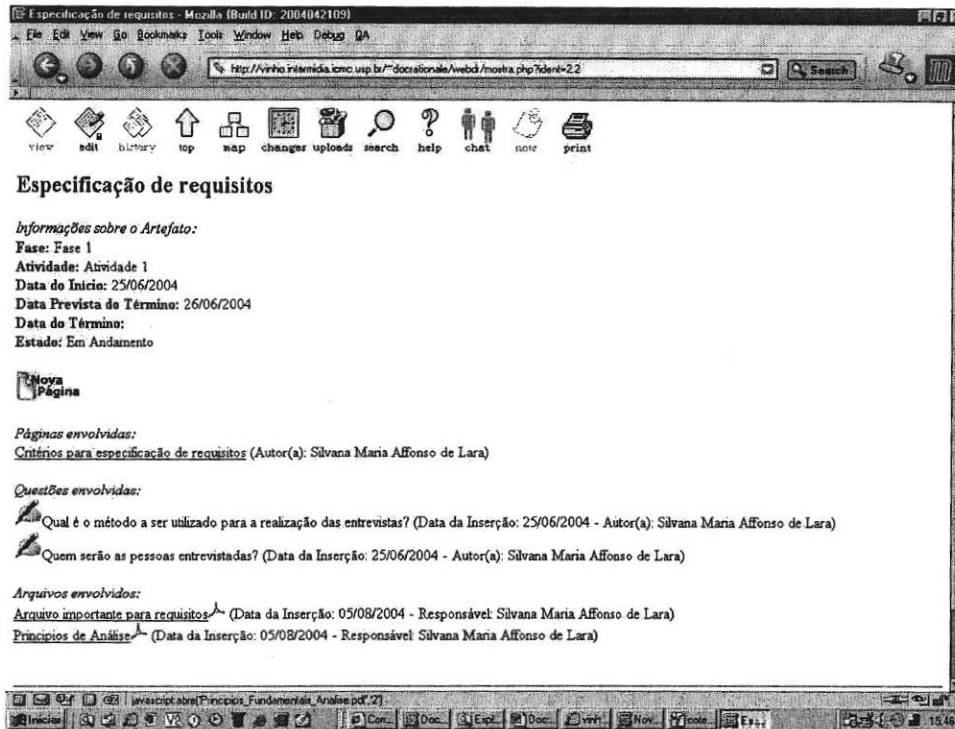


Figura 43: Página do Artefato na CoTeia

### 4.41.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.41.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Item da lista de páginas envolvidas	Exibe a página da CoTeia relacionada com o artefato.	Link	Nenhuma
Item da lista de questões envolvidas	Exibe a página do GroupNote – Posições e Argumentos.	Link	Nenhuma
Item da lista de arquivos envolvidos	Exibe a tela com o link para abrir/salvar o arquivo.	Link	Nenhuma
Link para a Página do Projeto na CoTeia	Exibe a página do projeto na CoTeia.	Link	Nenhuma

## 4.42 Menu da Coteia - Edit

### 4.42.1 Layout

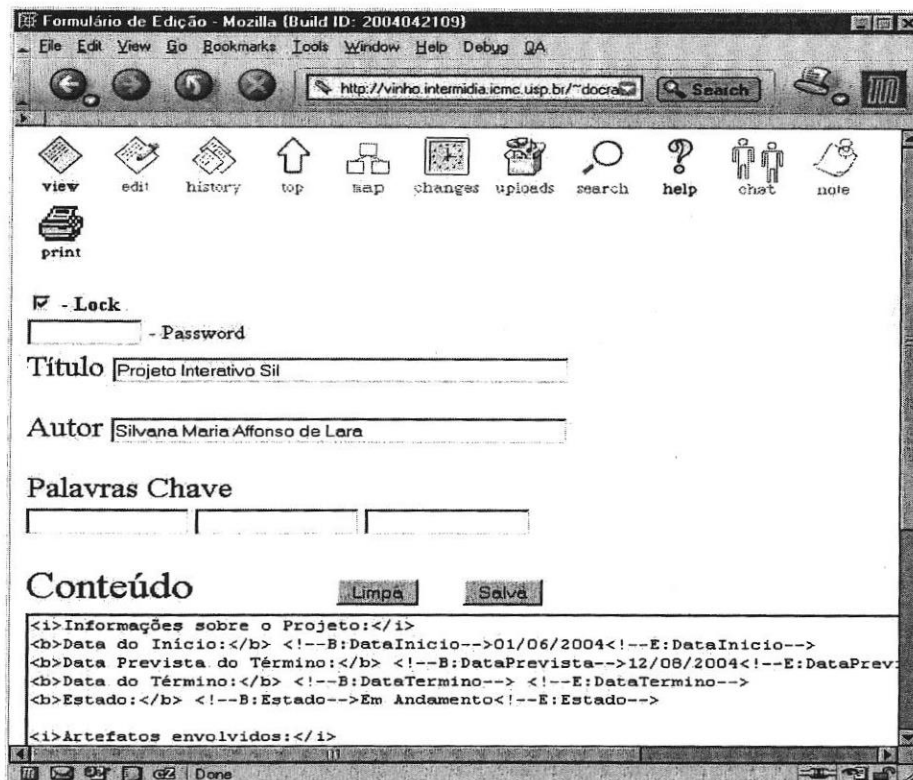


Figura 44: Tela de Edição do Formulário da CoTeia

### 4.42.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Título	Título do argumento contra.	Até 80 caracteres.	-	Texto	Nenhuma
Autor	Nome do criador ou responsável pela página.	Até (2 <sup>16</sup> ) caracteres.		Texto	Nenhuma
Palavras-chave	Palavras utilizadas pelos mecanismos de busca de páginas.	Até 30 caracteres.	-	Texto	Nenhuma
Conteúdo	Explicações sobre o argumento criado.	Até (2 <sup>16</sup> ) caracteres.	-	Texto	Nenhuma

### 4.42.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Lock	Aciona a requisição de senha para que as alterações sejam realizadas.	Botão de checagem	Nenhuma
Limpa	Elimina as alterações realizadas após a última gravação.	Botão	Nenhuma
Salva	Grava as alterações realizadas pelo usuário.	Botão	Nenhuma

## 4.43 Menu da Coteia - Map

### 4.43.1 Layout

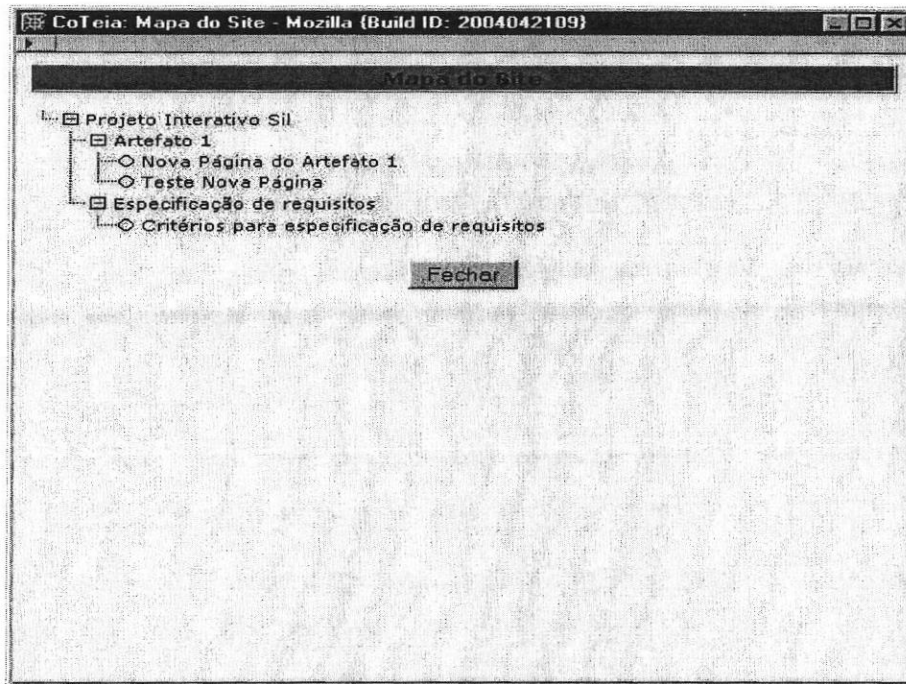


Figura 45: Mapa do Projeto na CoTeia

### 4.43.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.43.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Fechar	Fecha a tela da estrutura do projeto.	Botão	Nenhuma

## 4.44 Menu da Coteia - Changes

### 4.44.1 Layout

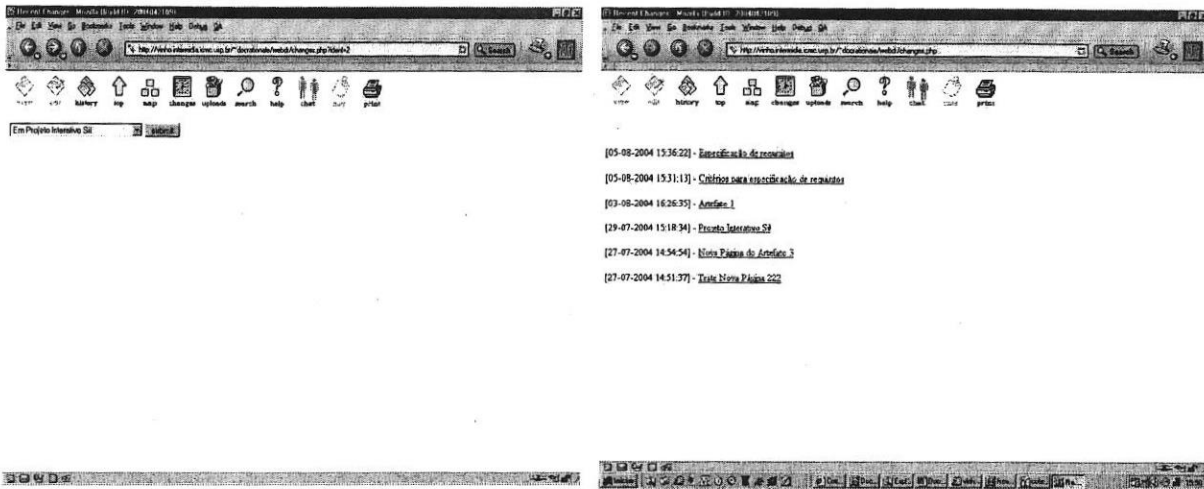


Figura 46: Tela para Visualização das Alterações na CoTeia

### 4.44.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Nome do Projeto	Identificação do projeto, do qual se deseja verificar as mudanças	Qualquer item da lista de projetos.	-	Texto	Nenhuma

### 4.44.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Link para a página antiga	Exibe a página com os dados que continha na data e hora especificadas no link.	Link	Nenhuma

## 4.45 Menu da CoTeia - Uploads

### 4.45.1 Layout

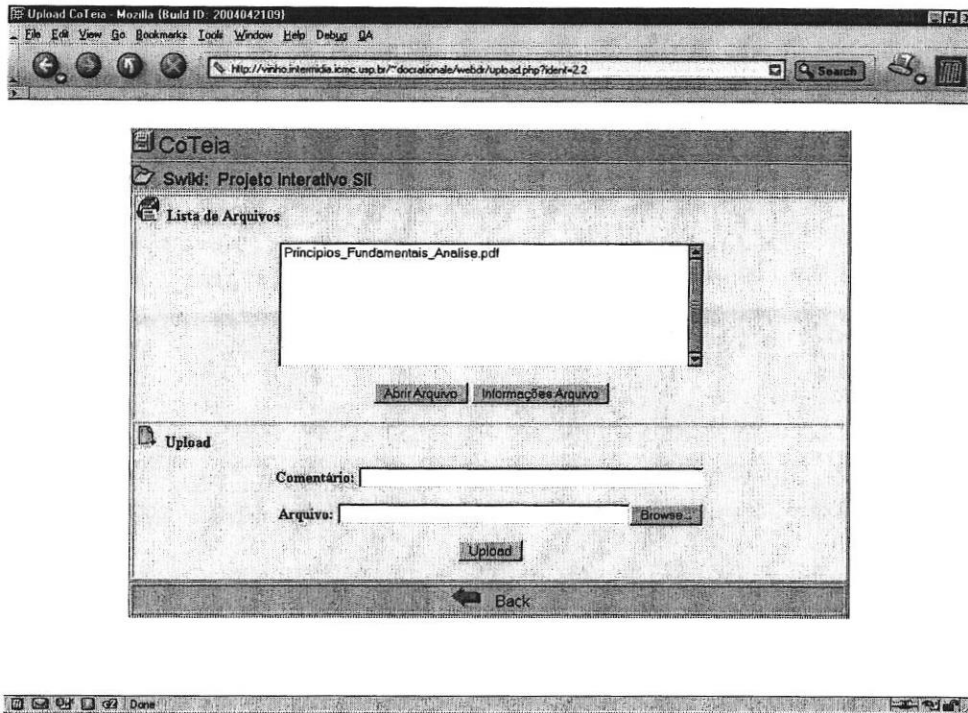


Figura 47: Tela para Upload de Arquivos na CoTeia

### 4.45.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Lista de arquivos	Lista de Arquivos	-	-	Texto	Nenhuma
Comentário	Observações a respeito do arquivo.	Até 100 caracteres.		Texto	Nenhuma
Arquivo	Nome do arquivo	Até 80 caracteres.	-	Texto	Nenhuma

### 4.45.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Abrir Arquivo	Apresenta uma nova janela com link para download do arquivo.	Botão	Nenhuma
Informações Arquivo	Apresenta as informações: Nome do arquivo, Responsável, Pertence ao Artefato e Data de inserção.	Botão	Nenhuma.
Browse	Apresenta uma caixa de	Botão	Nenhuma

	diálogo para a localização e seleção do arquivo para upload.		
Upload	Realiza o upload do arquivo.	Botão	Nenhuma

## 4.46 Menu da CoTeia - Search

### 4.46.1 Layout

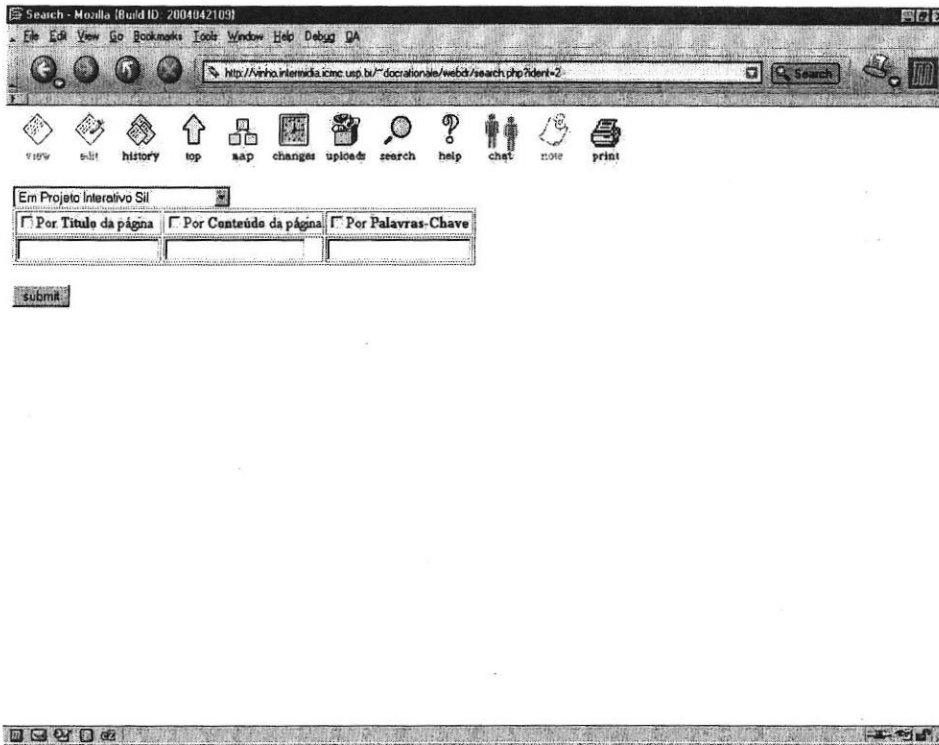


Figura 48: Tela de Busca da CoTeia

### 4.46.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Título do Projeto	Seleção do Projeto	Itens da lista de projetos.			
Busca por Título	Palavra a ser buscada nos títulos dos projetos.	Até 80 caracteres.	-	Texto	Nenhuma
Busca por Conteúdo	Palavra a ser buscada nos conteúdos dos projetos.	Até (2 <sup>16</sup> ) caracteres.		Texto	Nenhuma
Busca por Palavras-Chave	Palavra a ser buscada nos campos de palavras-chave dos projetos.	Até 30 caracteres.	-	Texto	Nenhuma

### 4.46.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Lista de Projetos	Lista de projetos que podem ser utilizados na busca.	Botão	Nenhuma
Seleção de Título	Escolha da busca por título.	Botão	Nenhuma
Seleção de Conteúdo	Escolha da busca por conteúdo.	Botão	Nenhuma
Seleção de Palavras-Chave	Escolha da busca por palavra-chave.	Botão	Nenhuma
Submit	Ativa a busca desejada nas páginas do projeto escolhido.	Botão	Nenhuma

## 4.47 Menu da CoTeia - Help

### 4.47.1 Layout

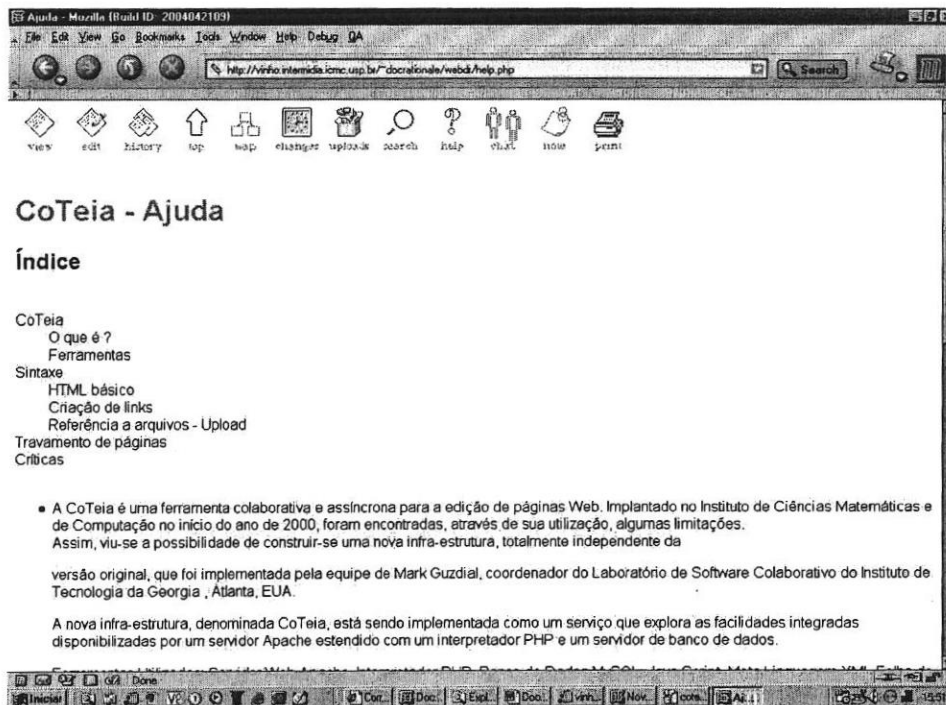


Figura 49: Tela de Ajuda da CoTeia

### 4.47.2 Campos

Não Aplicável.

### 4.47.3 Comandos

Não Aplicável.

## 4.48 Menu da CoTeia - Chat

### 4.48.1 Layout

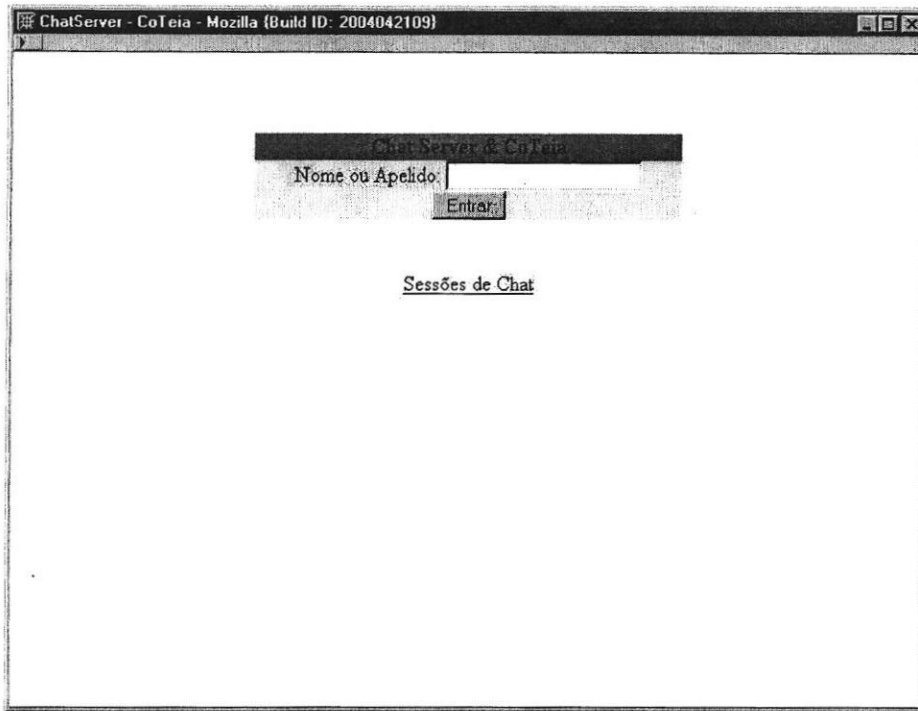


Figura 50: Tela do Chat da CoTeia

### 4.48.2 Campos

Campo	Descrição	Valores Válidos	Formato	Tipo	Restrições
Nome ou Apelido	Identificação do usuário no chat.	Até 10 caracteres.	-	Texto	Nenhuma

### 4.48.3 Comandos

Comando	Ação	Elemento da interface	Restrições
Entrar	Entra na sala.	Botão	Nenhuma
Sessões de Chat	Permite o acesso a sessões de chat gravadas.	Link	Nenhuma

## 5 Modelo de Ciclo de Vida

O Modelo de Ciclo de Vida é composto por expressões regulares que definem a sequência de eventos a que o sistema pode interagir durante todo o período que está em execução. Ele descreve o comportamento completo de como o sistema se comunica com o ambiente, desde seu início até o seu término.

Para facilitar a compreensão do modelo, foi adotada uma convenção para a escrita do ciclo de vida:

- nomes em *itálico*: não são constantes da interface do sistema, ou seja, não aparecem de fato na interface. Esses nomes, ou são ações do usuário (como selecionar elementos de uma lista), ou são recursos de abstração para facilitar a escrita e o entendimento do ciclo de vida;
- nomes precedidos por “b\_” aparecem na interface como botões;
- nomes precedidos por “I\_NOME\_DA\_EXPRESSAO (# label)” aparecem na interface como links. Caso o label não apareça, significa que o nome do label é o mesmo do nome da expressão que descreve o link ;
- nomes que aparecem em letras maiúsculas são aqueles que possuem uma sentença que descreve com mais detalhes essa opção;
- nomes que aparecem em letras minúsculas são símbolos terminais, que podem ser uma operação ou uma entrada;
- nomes precedidos por “#” representam os eventos de saída, tais como mensagens.
- x . y : x seguido de y
- x | y : x ou y
- [x] : opcional
- x\* : zero ou mais ocorrências de x
- x+ : uma ou mais ocorrências de x

As opções presentes na interface do sistema formam a expressão principal do modelo de ciclo de vida. A partir das opções apresentadas na expressão principal, são construídas novas expressões, uma para cada opção, mostrando as seqüências de operações permitidas a partir daquele ponto.

A escolha do método Fusion-RE/I se orientou pelo fato de que o mesmo leva à produção das visões do sistema, ou seja, auxilia no entendimento e reconhecimento do seu modelo abstrato, sob o paradigma de Orientação a Objetos (OO).

Nas telas de apresentação das listas de projetos e de artefatos é utilizado o recurso de cores para indicar o estado em relação aos prazos previstos de finalização de cada um dos projetos e artefatos. Assim, existe uma legenda na parte inferior das listas que descreve os estados possíveis assumidos pelos projetos e artefatos. São apresentados em vermelho os que estão em atraso, em azul os que estão dentro do prazo e em preto os que estão finalizados. Essa atribuição de cores não é descrita no modelo de ciclo de vida a seguir.

O ciclo de vida foi feito com base em ações do Administrador de Projetos, uma vez que apresenta as opções de forma mais completa. Os demais tipos de usuários terão permissão para executar apenas subconjuntos dessas operações.

---

life cycle **DocRationale** = ( I\_ENTRAR\_NO\_SISTEMA )

ENTRAR NO SISTEMA = ((LOGIN)\* | (I\_SOLICITAÇÃO\_SENHA)\* | (I\_SOLICITAÇÃO\_CADASTRO))

LOGIN = ( usuário . senha . b\_Conectar . ( (#msg\_Nome de usuário ou senha errada.Tente novamente) . LOGIN | *DOCRATIONALE-ADMUSUARIOS* | *DOCRATIONALE-DR* ) )

SOLICITAÇÃO\_SENHA = ( nome\_usuario . b\_Gerar\_Senha . ( (#msg\_Sua\_nova\_senha\_já\_foi\_enviada  
\_para\_o\_email\_cadastrado\_na\_DocRationale! Assim que possível, altere-a! . ENTRAR\_NO\_SISTEMA) |  
(#msg\_infelizmente\_não\_foi\_possível\_enviar\_sua\_senha\_por\_email\_Tente\_novamente .  
SOLICITAÇÃO\_SENHA ) ) | b\_Cancelar )

SOLICITAÇÃO\_CADASTRO = ( (Nome . Email . [Ocupação] . [Departamento] . NomeUsuário . b\_Enviar .  
( (#msg\_Seu\_pedido\_de\_cadastro\_já\_foi\_enviado!\_Aguarde\_aprovação\_por\_email! . b\_ok .  
I\_ENTRAR\_NO\_SISTEMA) | (#msg\_Os\_campos\_obrigatórios\_devem\_estar\_preenchidos! . b\_ok .  
SOLICITAÇÃO\_CADASTRO) ) | b\_Cancelar )

DOCRATIONALE-ADMUSUARIOS = (USUÁRIOS)

USUÁRIOS = ( ( I\_DADOS\_USUÁRIO (# Nome) . # Email . # Permissão\_Sistema . # Username ) .  
(b\_SOLICITAÇÕES | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_LOCALIZAR | b\_INSERTAR |  
(b\_Selecione\_para\_editar\_excluir . (b\_EDITAR | b\_EXCLUIR ) ) )

SOLICITAÇÕES = ( ( # Nome . # Email . # Ocupação . # Departamento . # Username ) .  
(b\_Selecione\_para\_authorized\_rejeitar . ( (permissão . b\_AUTORIZAR) | b\_REJEITAR ) ) | (b\_USUARIOS |  
b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR ) )

AUTORIZAR = ( (#msg\_Usuário\_authorized!\_Já\_foi\_enviado\_email\_com\_senha\_para\_o\_usuario!) .  
SOLICITAÇÕES )

REJEITAR = ( (#msg\_Usuário\_rejeitado!\_Já\_foi\_eliminado\_da\_base\_provisória!) . SOLICITAÇÕES )

ALTERAR\_SENHA = ( Senha\_Atual . Nova\_Senha . Redigite\_Nova\_Senha .  
b\_Alterar . ( #msg\_Tem\_certeza\_que\_deseja\_alterar\_a\_senha? . ( b\_ok . ( (#msg\_A\_senha\_foi\_alterada!! .  
tela\_anterior) | (#msg\_a\_senha\_atual\_está\_incorreta!!\_Tente\_novamente! . ALTERAR\_SENHA ) | (#msg\_  
A\_nova\_senha\_não\_está\_igual\_nos\_dois\_campos!!\_Tente\_novamente! . ALTERAR\_SENHA ) ) |  
(b\_Cancelar . #msg\_A\_senha\_não\_foi\_alterada . b\_ok . LOGIN ) ) ) | b\_Cancelar )

SAIR = (FINALIZA\_PROGRAMA .  
#msg\_Obrigado\_por\_utilizar\_a\_ferramenta\_DocRationale!\_Caso\_queira\_entrar\_na\_DocRationale\_  
novamente,\_clique\_AQUI!)

LOCALIZAR = ( ( Campo\_Atributo\_Usuario . Operador\_de\_busca . Valor\_de\_busca . b\_Consultar .  
RESULTADO\_CONSULTA\_USUARIOS) | b\_Cancelar . USUÁRIOS)

INSERTAR = ( (Nome . Email . [Ocupação] . [Departamento] . NomeUsuário . Senha . Confirmação\_de\_Senha  
. Permissão\_no\_Sistema . b\_Incluir . ( (#msg\_usuario\_Incluído!! . USUARIOS) |  
(#msg\_A\_confirmação\_da\_sua\_senha\_não\_confere! . INSERTAR)\* ) ) | (b\_Cancelar . USUARIOS) )

EDITAR = ( (Nome . Email . [Ocupação] . [Departamento] . NomeUsuário . Senha . Confirmação\_de\_Senha  
. b\_Alterar . ( (#msg\_Cadastro\_do\_usuario\_alterado!! . USUARIOS) |  
(#msg\_A\_confirmação\_da\_sua\_senha\_não\_confere! . EDITAR)\* ) ) | (b\_Cancelar . USUARIOS) )

EXCLUIR = ( (#msg\_tem\_certeza\_que\_deseja\_excluir\_o\_usuario?) . ( (b\_Ok . #msg\_Cadastro\_de\_Usuário\_  
Excluído! . USUÁRIOS) | (b\_Cancel . USUÁRIOS) ) )

RESULTADO\_CONSULTA\_USUÁRIOS = ( ( I\_DADOS\_USUÁRIO (# Nome) . # Email . #  
Permissão\_Sistema . # Username ) . (b\_SOLICITAÇÕES | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_LISTAR |  
b\_LOCALIZAR | b\_INSERTAR | (b\_Selecione\_para\_editar\_excluir . (b\_EDITAR | b\_EXCLUIR ) ) )

LISTAR = (USUÁRIOS)

DOCRATIONALE-DR = (PROJETOS)

RODAPÉ = ( #Usuário . #Permissão\_de\_sistema . #Projeto . #Permissão\_de\_Projeto )

PROJETOS = ( ( I\_ARTEFATOS (# NomedoProjeto) . I\_PROJETO\_COTEIA (# img\_CoTeia ) ) .  
(b\_MODELOS | b\_AJUDA | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_INSERTAR | b\_LOCALIZAR |  
(b\_Selecione\_para\_editar\_excluir . (b\_EDITAR | b\_EXCLUIR ) ) )

INSERTAR = ( (b\_selecione\_INSERTAR\_FORMA\_INTERATIVA |  
b\_selecione\_INSERTAR\_BASEADA\_MODELO) . (b\_AVANÇAR | b\_Cancelar)

INSERTAR\_FORMA\_INTERATIVA = ( ( Título . Data\_do\_Início . Data\_Prevista\_do\_Término .  
b\_INSERTAR\_FASES) | b\_Cancelar . PROJETOS)

INSERTAR\_FASES = ( (Título . b\_INSERTAR\_A\_FASE )+ | (b\_Cancelar) . PROJETOS )

INSERTAR\_A\_FASE = ( ( Título . (b\_INSERTAR\_A\_FASE) ) \* | ( Selecao\_Fase . b\_EXCLUIR\_A\_FASE ) \* |  
b\_INSERTAR\_ATIVIDADES | (b\_Cancelar . PROJETOS) )

INSERTAR\_ATIVIDADES = ( ( Título . b\_INSERTAR\_A\_ATIVIDADE )+ | # Lista\_de\_Fases | (b\_Cancelar .  
PROJETOS) )

INSERTAR\_A\_ATIVIDADE = ( ( Título . (b\_INSERTAR\_A\_ATIVIDADE) ) \* | ( Selecao\_Atividade .  
b\_EXCLUIR\_A\_ATIVIDADE ) \* | # Lista\_de\_Fases | b\_INCLUIR\_O\_PROJETO | (b\_Cancelar .  
PROJETOS) )

INCLUIR\_O\_PROJETO = ( ( # msg\_Projeto\_Incluído! ) . (PROJETOS) )

INSERTAR\_BASEADA\_MODELO = ( ( ( Título . Data\_do\_Início . Data\_Prevista\_do\_Término . Modelo) .  
(b\_INCLUIR\_PROJETO | b\_Cancelar) ) \* | ( (Modelo) . (b\_DETALHES | b\_Cancelar) \* ) | (b\_Cancelar) .  
PROJETOS )

DETALHES = ( ( #Nome . #Descrição . #Responsável . #Data\_da\_Insertar ) . b\_Fechar )

INCLUIR\_PROJETO = ( ( # A\_operação\_de\_insertar\_de\_projeto\_por\_meio\_de\_um\_modelo\_pode\_  
levar\_alguns\_minutos.Deseja\_continuar?) . (b\_Ok . # msg\_Projeto\_Incluído! | b\_Cancelar) . PROJETOS ) )

PROJETO\_COTEIA = ( # Título . # Data\_do\_Início . # Data\_Prevista\_do\_Término . # Data\_do\_Término .  
#Estado . I\_LISTA\_ARTEFATOS\_ENVOLVIDOS (#NomedoArtefato) ) .  
(MENU\_COTEIA)

LISTA\_ARTEFATOS\_ENVOLVIDOS = ( ARTEFATOS\_COTEIA )

LOCALIZAR = ( ( Campo\_Atributo\_Projeto . Operador\_de\_busca . Valor\_de\_busca . b\_Consultar .  
RESULTADO\_CONSULTA\_PROJETOS) | (b\_Cancelar . PROJETOS) )

RESULTADO\_CONSULTA\_PROJETOS = ( ( I\_ARTEFATOS (# NomedoProjeto) .  
I\_PROJETO\_COTEIA (# img\_CoTeia ) ) . (b\_MODELOS | b\_AJUDA | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR |  
b\_LISTAR | b\_INSERTAR | b\_LOCALIZAR | (b\_Selecione\_para\_editar\_excluir . (b\_EDITAR | b\_EXCLUIR  
)) )

EDITAR = ( ( Título . Data\_do\_Início . Data\_Prevista\_do\_Término ) . (b\_Alterar . ( ( (#msg\_A\_data\_do\_início\_não\_é\_válida!) | (#msg\_A\_data\_do\_início\_não\_é\_numérica!!) | (#msg\_A\_data\_prevista\_do\_término\_não\_é\_válida!) | (#msg\_A\_data\_prevista\_do\_término\_não\_é\_numérica!!) ) . EDITAR)\* | (#msg\_Cadastro\_do\_Projeto\_Alterado! . PROJETOS) ) | (b\_Cancelar . PROJETOS) )

EXCLUIR = ( (#msg\_Tem\_certeza\_que\_deseja\_excluir\_o\_projeto?) . ( (b\_Ok . #msg\_Cadastro\_do\_Projeto\_Excluído! . PROJETOS) | (b\_Cancel . PROJETOS) ) )

PROJETO = ( (#Nome . (#Fases) . (b\_INCLUIR/EXCLUIR\_FASE)\* . (#Atividades) . (b\_INCLUIR/EXCLUIR\_ATIVIDADE)\* . #Data\_do\_Início . #Data\_Prevista\_do\_Término . #Data\_do\_Término . #Responsável . #Condição\_do\_Projeto . l\_PROJETO\_COTEIA (#img\_CoTeia) ) . (b\_EDITAR | b\_FINALIZAR | b\_Voltar) )

FINALIZAR = ( (#msg\_Projeto\_não\_pode\_ser\_finalizado!! Há artefatos em andamento! . b\_Voltar) | (#msg\_Projeto\_Finalizado! . b\_Voltar) )

ARTEFATOS = ( ( l\_QUESTÕES (# NomedoArtefato) . l\_ARTEFATO\_COTEIA (# img\_CoTeia ) ) . (b\_PROJETOS | b\_PROJETO | b\_EQUIPE | b\_AJUDA | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_INSERTIR | b\_LOCALIZAR | (b\_Selecione\_para\_editar\_excluir . (b\_EDITAR | b\_EXCLUIR) ) ) )

INSERIR = ( ( Título . Fase . Atividade . Data\_do\_Início . Data\_Prevista\_do\_Término . (b\_Incluir . ( (#msg\_Artefato\_Incluído! . ARTEFATOS) | (#msg\_A\_data\_do\_início\_não\_é\_numérica!! . INSERIR) | (#msg\_A\_data\_do\_início\_não\_é\_válida! . INSERIR) | (#msg\_A\_data\_prevista\_do\_término\_não\_é\_numérica!! . INSERIR) | (#msg\_A\_data\_prevista\_do\_término\_não\_é\_válida! . INSERIR) ) ) ) | (b\_Cancelar . ARTEFATOS) )

LOCALIZAR = ( ( Campo\_Atributo\_Artefato . Operador\_de\_busca . Valor\_de\_busca . b\_Consultar . RESULTADO\_CONSULTA\_ARTEFATOS) | (b\_Cancelar . ARTEFATOS) )

RESULTADO\_CONSULTA\_ARTEFATOS = ( ( l\_QUESTÕES (# NomedoArtefato) . l\_ARTEFATO\_COTEIA (# img\_CoTeia ) ) . (b\_PROJETOS | b\_PROJETO | b\_EQUIPE | b\_AJUDA | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_LISTAR | b\_INSERTIR | b\_LOCALIZAR | (Selecione\_para\_editar\_excluir . (b\_EDITAR | b\_EXCLUIR) ) ) )

EDITAR = ( ( Fase . Atividade . Data\_do\_Início . Data\_Prevista\_do\_Término . (b\_Alterar . ( ( (#msg\_A\_data\_do\_início\_não\_é\_válida!) | (#msg\_A\_data\_do\_início\_não\_é\_numérica!!) | (#msg\_A\_data\_prevista\_do\_término\_não\_é\_válida!) | (#msg\_A\_data\_prevista\_do\_término\_não\_é\_numérica!!) ) . EDITAR)\* | (#msg\_Cadastro\_do\_Artefato\_Alterado! . ARTEFATOS) ) | (b\_Cancelar . ARTEFATOS) )

EXCLUIR = ( (#msg\_Tem\_certeza\_que\_deseja\_excluir\_o\_artefato?) . ( (b\_Ok . #msg\_Cadastro\_do\_Artefato\_Excluído! . ARTEFATOS) | (b\_Cancel . ARTEFATOS) ) )

ARTEFATO = ( (#Título . #Fase . #Atividade . #Data\_do\_Início . #Data\_Prevista\_do\_Término . #Data\_do\_Término . #Responsável . #Condição\_do\_Artefato . l\_ARTEFATO\_COTEIA (#img\_CoTeia) ) . (b\_EDITAR | b\_FINALIZAR | b\_Voltar) )

FINALIZAR = ( (#msg\_Artefato\_não\_pode\_ser\_finalizado!! Há questões em andamento! . b\_Voltar) | (#msg\_Artefato\_Finalizado! . b\_Voltar) )

ARTEFATO\_COTEIA = ( # Título . # Fase . # Atividade . # Data\_do\_Início . #Data\_Prevista\_do\_Término . # Data\_do\_Término . #Estado . l\_LISTA\_PÁGINAS\_ENVOLVIDAS (#Título\_da\_Página) .

L\_LISTA\_QUESTÕES\_ENVOLVIDAS (#DescriçãodaQuestão) . L\_LISTA\_ARQUIVOS\_ENVOLVIDOS (#Descrição\_Arquivo) . ( MENU\_COTEIA )

LISTA\_PÁGINAS\_ENVOLVIDAS = ( # Conteúdo\_da\_Página . MENU\_COTEIA )

LISTA\_QUESTÕES\_ENVOLVIDAS = ( #GROUPNOTE\_POSIÇÕES\_E\_ARGUMENTOS . MENU\_COTEIA )

LISTA\_ARQUIVOS\_ENVOLVIDOS = ( # Link\_para\_Download\_do\_Arquivo )

QUESTÕES = ( (#Título\_da\_Questão . l\_GROUPNOTE\_POSIÇÕES\_E\_ARGUMENTOS (#img\_handwriting) . #Data\_da\_Inserção . # Responsável) . (b\_PROJETOS | b\_PROJETO | b\_ARTEFATOS | b\_ARTEFATO | b\_AJUDA | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_INSERIR | b\_LOCALIZAR | (b\_Selecione\_para\_finalizar . b\_FINALIZAR) ) )

INSERIR = ( ( (Título . Data\_da\_Inserção) . (b\_Incluir | b\_Cancelar) . ( # msg\_Questão\_Incluída! . QUESTÕES) | (#msg\_A\_data\_de\_inserção\_não\_é\_numérica!! . INSERIR) | (#msg\_A\_data\_de\_inserção\_não\_é\_válida! . INSERIR) ) | (b\_Cancelar . QUESTÕES) )

LOCALIZAR = ( ( Campo\_Atributo\_Questão . Operador\_de\_busca . Valor\_de\_busca . b\_Consultar | RESULTADO\_CONSULTA\_QUESTÕES) | (b\_Cancelar . QUESTÕES) )

RESULTADO\_CONSULTA\_QUESTÕES = ( (l\_GROUPNOTE\_POSIÇÕES\_E\_ARGUMENTOS (# Título\_da\_Questão) . #Data\_da\_Inserção . #Responsável) . (b\_PROJETOS | b\_PROJETO | b\_ARTEFATOS | b\_ARTEFATO | b\_AJUDA | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_LISTAR | b\_INSERIR | b\_LOCALIZAR | (b\_Selecione\_para\_finalizar . b\_FINALIZAR) ) )

FINALIZAR = ( (#Título\_da\_Questão . Conclusão . b\_Finalizar\_Questão . #msg\_Questão\_Finalizada! . QUESTÕES) | (b\_PROJETOS | b\_PROJETO | b\_ARTEFATOS | b\_ARTEFATO | b\_AJUDA | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | (b\_Cancelar . QUESTÕES) )

GROUPNOTE\_POSIÇÕES\_E\_ARGUMENTOS = (#Título\_da\_Questão . l\_POSIÇÃO (#Título\_da\_Posição) . (b\_CRIAR\_POSIÇÃO | b\_FECHAR\_JANELA) )

CRIAR\_POSIÇÃO = ( (Título . [Palavra-Chave1] . [Palavra-Chave2] . [Palavra-Chave3] . Conteúdo) . (b\_Enviar | b\_Voltar\_à\_página\_anterior | b\_Fechar\_a\_página) )

POSIÇÃO = ( ( #Título . #Tipo . #Responsável . #Projeto . #Data\_de\_Criação . #Conteúdo . l\_POSIÇÃO (Título\_da\_Posição) ) . (b\_EU\_DISCORDO\_DA\_POSIÇÃO\_E\_QUERO\_ARGUMENTAR\_POR\_QUE | b\_EU\_CONCORDO\_COM\_A\_POSIÇÃO\_E\_QUERO\_ARGUMENTAR\_POR\_QUE | b\_CRIAR\_POSIÇÃO | b\_FECHAR\_JANELA) )

EU\_DISCORDO\_DA\_POSIÇÃO\_E\_QUERO\_ARGUMENTAR\_POR\_QUE = ( (#Argumento\_Contra . Título . [Palavra-Chave1] . [Palavra-Chave2] . [Palavra-Chave3] . Conteúdo) . (b\_Enviar | b\_Voltar\_à\_página\_anterior | b\_Fechar\_a\_página) )

EU\_CONCORDO\_COM\_A\_POSIÇÃO\_E\_QUERO\_ARGUMENTAR\_POR\_QUE = (  
 (#Argumento\_a\_Favor . Título . [Palavra-Chave1] . [Palavra-Chave2] . [Palavra-Chave3] . Conteúdo) .  
 (b\_Enviar | b\_Voltar\_à\_página\_anterior | b\_Fechar\_a\_página) )

EQUIPE = ( ( l\_COMPONENTE (# Nome) . #E\_mail . #Permissão\_de\_Projeto) ) . (b\_PROJETOS |  
 b\_PROJETO | b\_ARTEFATOS | b\_AJUDA | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_INSERTIR |  
 b\_LOCALIZAR\_EQUIPE | (b\_Selecione\_para\_editar\_excluir . (b\_EDITAR | b\_EXCLUIR) ) )

INSERTIR = ( LISTAR\_USUÁRIOS . ( b\_PROJETOS | b\_PROJETO | b\_ARTEFATOS | b\_AJUDA |  
 b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_LOCALIZAR\_USUÁRIOS | b\_Selecione\_para\_compor\_a\_equipe .  
 (b\_INCLUIR | b\_Cancelar) ) | (b\_Cancelar . EQUIPE) )

LISTAR\_USUÁRIOS = (#Nome . #E\_mail . #Permissão\_de\_Sistema)

LOCALIZAR\_USUÁRIOS = ( ( Campo\_Atributo\_Usuario . Operador\_de\_busca . Valor\_de\_busca) .  
 (b\_Consultar | b\_Cancelar) . RESULTADO\_CONSULTA\_USUÁRIOS\_EQUIPE | (b\_Cancelar) .  
 LISTAR\_USUÁRIOS)

RESULTADO\_CONSULTA\_USUÁRIOS\_EQUIPE = ( LISTA\_USUÁRIOS . ( b\_PROJETOS |  
 b\_PROJETO | b\_ARTEFATOS | b\_AJUDA | b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_LISTAR\_USUÁRIOS |  
 b\_LOCALIZAR\_USUÁRIOS | b\_Selecione\_para\_compor\_a\_equipe . (b\_INCLUIR | b\_Cancelar) ) |  
 (b\_Cancelar . EQUIPE) )

INCLUIR = ( (#Nome . #E\_mail . #Ocupação . #Departamento . Permissão . (b\_Compor\_Equipe |  
 b\_Cancelar) . (#msg\_1\_usuario\_foi\_incluído\_na\_equipe!) . EQUIPE) | (b\_Cancelar . INSERTIR) )

LOCALIZAR\_EQUIPE = ( ( Campo\_Atributo\_Componente . Operador\_de\_busca . Valor\_de\_busca .  
 b\_Consultar\_Equipe . RESULTADO\_CONSULTA\_COMPONENTES\_EQUIPE) | (b\_Cancelar . EQUIPE) )

RESULTADO\_CONSULTA\_COMPONENTES\_EQUIPE = ( ( l\_COMPONENTE (# Nome) . #E\_mail .  
 #Permissão\_de\_Projeto) ) . (b\_PROJETOS | b\_PROJETO | b\_ARTEFATOS | b\_AJUDA |  
 b\_ALTERAR\_SENHA | b\_SAIR | b\_LISTAR\_EQUIPE | b\_INSERTIR | b\_LOCALIZAR\_EQUIPE |  
 (b\_Selecione\_para\_editar\_excluir . (b\_EDITAR | b\_EXCLUIR) ) )

LISTAR\_EQUIPE = ( EQUIPE )

EDITAR = ( (#Nome . #E\_mail . Permissão\_do\_Membro\_na\_Equipe . b\_Alterar . #msg\_Cadastro\_do\_  
 Membro\_da\_Equipe\_Alterado! . EQUIPE) | (b\_Voltar . EQUIPE) )

EXCLUIR = ( (# msg\_Tem\_certeza\_que\_deseja\_excluir\_o\_integrante\_da\_equipe? . b\_Ok .  
 #msg\_Cadastro\_de\_Membro\_da\_Equipe\_Excluído! . EQUIPE) | (b\_Cancel . EQUIPE) )

MENU\_COTEIA = ( VIEW | EDIT | MAP | CHANGES | SEARCH | HELP | CHAT | PRINT )

VIEW = ( # Titulo\_da\_Página . #Conteúdo\_da\_Página . MENU\_COTEIA )

EDIT = ( b\_selecione\_Lock . password . Título . Autor . [palavra-chave1] . [palavra-chave2] . [palavra-  
 chave3] . Conteúdo . (b\_Limpa . EDIT | b\_Salva . VIEW) | (b\_Limpa . EDIT | b\_Salva . VIEW) )

MAP = ( #Estrutura\_do\_site . b\_Fechar )

CHANGES = ( Selezione\_Título\_Página . b\_Submit . RESULTADO\_CHANGES )

RESULTADO\_CHANGES = ( # Data\_Modificação . # Hora\_Modificação . l\_Conteúdo\_da\_Página  
(#Título\_da\_Página) . MENU\_COTEIA)

SEARCH = ( Selezione\_Título\_Página . b\_selecione\_Por\_Título\_da\_Página . palavra\_busca1 .  
b\_selecione\_Por\_Conteúdo\_da\_Página . palavra\_busca2 . b\_selecione\_Por\_Palavras\_Chave . palavra\_busca3  
. b\_Submit . RESULTADO\_SEARCH )

RESULTADO\_SEARCH = ( l\_Conteúdo\_da\_Página (#Título\_da\_Página) . MENU\_COTEIA )

HELP = ( # Conteúdo\_do\_Help )

CHAT = ( Nome\_ou\_Apelido . b\_Entrar . # pessoas\_e\_mensagens )

PRINT = ( # Impressão\_da\_Página )

## 6 Guia de Instalação

### 6.1 Procedimentos de instalação

#### 6.1.1 Requisitos para a instalação do sistema

Os requisitos para a instalação do sistema são os seguintes:

- Sistema operacional Linux (de preferência Conectiva 9)
- PHP versão 4.3.4
- Apache versão 2.0.45
- MySQL

#### 6.1.2 Passos para a instalação

Para a realização da instalação da ferramenta DocRationale siga os seguintes passos:

1. faça o login com a senha de root da máquina;
2. crie um diretório chamado docrationale na máquina Linux, como por exemplo /home/docrationale;
3. dentro do diretório docrationale crie um diretório public\_html (que conterá os arquivos da aplicação web) e crie também o diretório AuxDocRationale (fora do diretório public\_html);
4. copie o arquivo phplib-7.4.tar.gz e o conteúdo do diretório auxsql do CD para dentro do diretório AuxDocRationale (o arquivo phplib pode ser encontrado em <http://phplib.sf.net>);
5. descompacte o phplib:

```
tar xzvf phplib-7.4.tar.gz
```

6. copie a pasta php que se encontra dentro do diretório que acabou de ser descompactado para dentro do diretório www (geralmente no /var/www ou /srv/www). Essa pasta php deve ficar paralela à pasta html dentro do diretório www:

```
/var/www/html → documentos html  
/var/www/php → arquivos de include
```

7. faça com que esse diretório seja o diretório de include do PHP, ou seja, edite o arquivo de configuração do PHP “php.ini” (geralmente em /etc/php.ini) e altere:
  - `include_path = var/www/php`

- `auto_prepend_file=/var/www/php/prepend.php3`

8. copie para o diretório "var/www/php" todos os arquivos do diretório php da distribuição;

9. edite o arquivo /var/www/pend.php3 e altere:

- `$_PHPLIB["libdir"]="/var/www/php/"`
- no primeiro `require()` coloque a configuração para o banco de dados MySQL:

```
require($_PHPLIB["libdir"] . "db_mysql.inc");
```

10. após a alteração do php.ini deve-se restartar o serviço:

```
service httpd restart
```

11. copie os arquivos DocRat-1.0.tar.gz e webdr-1.0.tar.gz para dentro do diretório AuxDocRationale criado no passo 3;

12. descompacte os arquivos:

```
tar xzvf DocRat-1.0.tar.gz
tar xzvf webdr-1.0.tar.gz
```

13. mova os diretórios descompactados DocRat e webdr para dentro do diretório public\_htm criado no passo 3;

14. para criar as bases de dados no MySQL, vá para o diretório AuxDocRationale e execute os seguintes comandos:

- entre no MySQL:

```
mysql -u root -p
```

- digitar a senha de root do mysql
- para a criação da base de usuários faça:

```
source user.sql
```

- para a criação das bases da DocRationale, CoTeia e GroupNote faça:

```
source docrat.sql
```

- se desejar use os comandos de verificação:

```
show databases, use mysql, show tables, etc.
```

- para tornar as modificações ativas na base de dados depois que todas as bases de dados já tenham sido criadas:

```
flush privileges
```

- para sair do MySQL:

```
quit
```

15. modifique as seguintes permissões:

- no diretório `/home/docracionale/public_html/webdr` altere as permissões dos diretórios: **files**, **upload** e **xml** e do arquivo **log.txt**, da seguinte forma:

```
chmod 777 files xml upload log.txt
```

- no diretório `/home/docracionale/public_html/DocRat` alterar as permissões do diretório **xmlfiles**, da seguinte forma:

```
chmod 777 xmlfiles
```

16. faça as seguintes alterações nos caminhos relativos:

- no diretório `/home/docracionale/public_html/webdr`, edite o arquivo "function\_constants.inc" e faça as substituições de caminho relativo, url e email necessárias:

- o `$PATH_ARQUIVOS = "/caminho relativo/webdr/files";`
- o `$URL_SERVER = "http://url do servidor/";`
- o `$ADMIN = "email que será verificado pelo administrador do sistema periodicamente e usado para contato com usuários";`
- o `$PATH_UPLOAD="http://caminho_relativo até /webdr/upload" ;`
- o `$PATH_XT = "/caminho_relativo/webdr/xt/xt.jar:/caminho relativo/webdr/xt/sax.jar:/caminho_relativo/webdr/xp/xp.jar";`
- o `$PATH_XHTML = "/caminho relativo/webdr/files";`
- o `$PATH_XSL = "/caminho relativo/webdr/coteia.xsl";`

17. copie o arquivo `Java.bin` para o diretório de instalação `/home/docracionale`, altere suas permissões (`chmod u+x java.bin`) e execute-o (`./java.bin`) para instalar o `j2sdk_nb` dentro do diretório `/home/docracionale/` (é só seguir os comandos da interface).

Em seguida faça o seguinte:

- vá para o diretório `/home/docracionale/public_html/webdr`, edite o arquivo "function\_constants.inc" e altere o path do Java :

```
$PATH_JAVA="/caminho_relativo/j2sdk_nb/j2sdk1.4.2/bin/java";
```

- vá para o diretório `/home/docrationale/public_html/DocRat`, edite o arquivo `proj_constants.inc` e altere o path do Java :

```
$DIR_JAVA = "/caminho relativo/j2sdk_nb/j2sdk1.4.2/bin/java";
```

```
$URL_DOCRAT="caminho relativo/DocRat/";
```

- Alterar o caminho de conexão do banco para a máquina onde está o mysql no arquivo `DocRat/JAVAfiles/ConexaoBD.java`

18. edite o arquivo `/home/docrationale/public_html/DocRat/JAVAfiles/ConexaoBD.java` e altere o caminho da conexão com o banco de dados, colocando o ip do host onde está instalado o MySQL:

```
con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://ip_do_host/db_docrat",
    "user", "passw");
```

**Observação: Não esqueça de compilar o arquivo novamente (javac ConexaoBD.java)**

## 6.2 Procedimentos de segurança

Para evitar que os arquivos com extensão INC (arquivos que contém as senhas) sejam visualizados pelo *browser*, encontre o arquivo `httpd.conf` (em geral no `/etc/apache`) ou algum outro arquivo que ele inclui (como por exemplo: `/etc/apache/conf/conf.d/dirs.conf`) e altere:

```
<Directory /home/docrationale/public_html/>
    Options Indexes FollowSymLinks
    AllowOverride all
    Order allow,deny
    Allow from all
    <Files ~ ".*inc">
        Deny from all
    </Files>
</Directory>
```

É fortemente recomendado que, após a instalação da ferramenta, as senha criadas sejam alteradas. Os passos para a troca das senhas na ferramenta *DocRationale* são os seguintes:

1. entre no MySQL como root;
2. selecione a base de dados **mysql**: use `mysql`;
3. execute os seguintes comandos para a troca de senha dos usuários:

```
update user set password=password('senha_docrat') where User='usr_docrat';
update user set password=password('senha_coteia') where User='usr_coteia';
update user set password=password('senha_groupnote') where User=
'usr_groupnote';
flush privileges
```

4. para alterar a senha do admin execute os seguintes comandos:

```
use db_docrat
update auth_user set password=password('senha_admin') where id_user=1;
use db_coteia
update admin set pass=password('senha_admin') where id=1;
flush privileges;
```

5. saia do MySQL

6. Além das alterações realizadas no banco de dados, outras alterações devem ser executadas em alguns arquivos, para a substituição das senhas antigas pelas novas senhas:

```
/home/docrationale/DocRat: proj_constants.inc e proj_configmysql.inc
/home/docrationale/webdr: function_constants.inc
/home/docrationale/webdr/admin: function.inc
/home/docrationale/DocRat/JAVAfiles: ConexaoBD.Java
```

**Observação: NÃO ESQUEÇA de compilar o arquivo “.JAVA” novamente.**

7. para alterar a URL de execução da ferramenta deve-se alterar:

```
/home/docrationale/DocRat: proj_constants.inc
/home/docrationale/webdr: function_constants.inc (trocar todos os paths)
/home/docrationale/JAVAfiles: ConexaoBD.Java (trocar o path)
```

**Observação: NÃO ESQUEÇA de compilar o arquivo “.JAVA” novamente.**

### 6.3 Procedimentos para verificação da instalação

1. sessão com usuário Admin
2. pedido de senha via email
3. inserção de projeto via Modelo : visualizar DTD, verificar upload do xml, visualizar “Detalhes” do modelo, fazer download do modelo
4. Solicitar Ajuda (verificações de quebra de link)
5. Troca de senha
6. Saída do sistema
7. Novo login
8. Inserção de Projeto Interativo
9. Inserção de Projeto via Modelo
10. Exclusão de Projeto
11. Inserção de Projeto com mesmo nome
12. Alteração/Localização/Exclusão de Projeto
13. Inclusão/Localização/Edição/Exclusão de membros na equipe de projeto
14. Inclusão/Edição/Localização/Exclusão de Artefato
15. Testes de prazos para os artefatos
16. Finalização de artefatos
17. Criação/Localização/Finalização de Questões
18. Criação de Posições/Argumentos
19. Finalização de questões
20. Testes de funcionalidades do Menu da Coteia.

## 6.4 Procedimentos para reinicialização das bases e arquivos

Para limpar as bases de dados faça o login no mysql e em seguida:

- selecione a base de dados **db\_docrat** e apague todo o conteúdo das tabelas: document, project, issue, team, phase, activity e outras, mas **CUIDADO!** Na tabela auth\_user não apague o admin;
- selecione a base de dados db\_coteia e apague todo o conteúdo de paginas, swiki e outras.

Ou então:

- vá para o diretório AuxDocRationale, inicie o MySQL com usuário root e execute:

```
source limpabase.sql.
```

Para limpar o conteúdo dos diretórios faça:

- vá para o diretório webdr/upload e para apagar todos os diretórios de upload execute;

```
rm -rf *
```

- vá para o diretório webdr/xml e execute:

```
rm -f coweb*
```

**CUIDADO! Não apague o arquivo coteia.dtd !**

- vá para o diretório webdr/files e para apagar todos os arquivos execute:

```
rm -f *
```

- vá para o diretório DocRat/XMLfiles e para apagar todos os arquivos xml execute:

```
rm -f *.xml
```

**CUIDADO! Não apague o arquivo projeto1.dtd !**

## Referências Bibliográficas

- [1] X. Hu, J. Pang, Y. Pang, M. Atwood, and W. Sun, "A survey on design rationale: representation, capture and retrieval", *Engineering with Computers: An Int'l Journal for Simulation-Based Engineering*, vol. 16, pp. 209 - 235, 2000.
- [2] S. D. Francisco, "DocRationale: uma ferramenta para suporte a design rationale de artefatos de software", *Dissertação de Mestrado, Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação - ICMC-USP*, 2004.